YU-GI-OH! POKÉMON DIGIMON

AUS DER TV-WERBUNG!

Kids Zone

14 Tage Anime TV

Österreich € 2,45 Schweiz sfr 4,30
Dänemark dkr 19,50, Italien/Spanien € 2,85
Holland Belgien Luxemburg € 2,60

€ 2,30
14/04 16.06.2004
www.kidszone.de

25 EXTRAS

1x Album
20x Sticker
2x Poster
2x Kaubonbon

Zum TV-Comeback

Inu Yásha 50 Geheimnisse

Warum Naraku ihn hasst + 49 andere Fragen

One Piece
Schurkengalerie

Yu-Gi-Oh!
Das neue PS2-Game!

© 1995-2004 Nintendo. Game by Rare. Rare logo is a trademark of Rare. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.

Ab 25. Juni im Handel

TOTAL BANANE!

Der Dschungel ruft! Donkey Kong ist vom gemeinen Kaptain K. Rool entführt worden und nur du kannst ihn befreien! Führe die wilde Affenbande an, und besiege die bösen Kremlings! Sammle Bananen, wirf mit Fässern und reite auf Nashörnern durch 38 affenstarke Levels! Ein tierisch abgefahrenes Abenteuer!

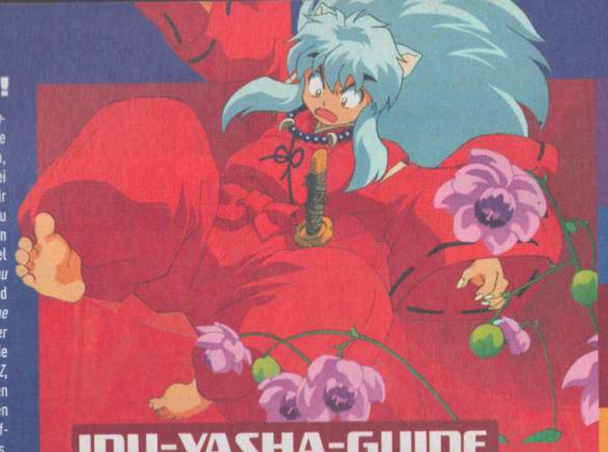
DONKEY KONG COUNTRY 2
Exklusiv für Game Boy Advance.

www.nintendo.de

Hallo, liebe Leser!

Diesmal kommen die *Pokémon*-Fans unter euch voll auf ihre Kosten: Ein Mini-Stickeralbum, 20 heiße Poké-Sticker und zwei saftige Kaubonbons haben wir für euch als Gratis-Extra! Dazu gibt's im Heft einen fetzigen Vorbericht zum nächsten deutschen Yugi-PS2-Titel *The Duelists of the Roses*, einen top-informativen *Inu Yasha*-Guide mit 50 Profi-Fragen und -Antworten und für alle Piraten-Jünger unter euch unsere große *One Piece*-Schurkengalerie! Klar haben wir auch wieder die neuesten Infos zu all euren Lieblings-Animes wie *Digimon*, *Beyblade*, *Pokémon* oder *Dragon Ball Z*, berichten über die neuesten Japan-Trends, bieten euch wie immer den Karten-Preis-Check und unseren topaktuellen Turnier-Check mit allen Wettkampf-Terminen. Und sorgen mit Cheats & Combos, Spieletipps, Anime-TV-Programm und vielen anderen Themen dafür, dass ihr voll auf dem Laufenden seid!

Euer
Kids-Zone-Team



INU-YASHA-GUIDE

Profi-Infos pur: Hier kommen 50 knifflige Fragen und verblüffende Antworten rund um Inu Yasha & Co.!

ab Seite **12**

YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES

Yugis neuer PS2-Titel entführt euch zum Rosenkrieg ins historische England! Ab Juli auf Deutsch!

ab Seite **08**

ONE PIECE SCHURKENGALERIE

Das Who's who der Bösewichter, feindlichen Piraten und korrupten Marineoffiziere. Sieh dich vor, Ruffy!

ab Seite **16**

ANIME-TV-PROGRAMM

***Inu Yasha*, *Beyblade*, *Pokémon*, *Digimon*, *Jeanne* und andere Highlights findet ihr jede Ausgabe im Kids-Zone-Anime-TV-Programm.**

ab Seite **40**

SAMMELKARTEN TOTAL

Was sind eure Karten wert? Hier erfahrt ihr es – samt brandaktuellen Karteninfos und euren Lieblings-Card-Games!

ab Seite **30**

Inhalt

Yu-Gi-Oh!
Yu-Gi-Oh! Infocenter & Charts 07
Neues Yugi-Spiel für den Nintendo DS!
The Duelists of the Roses 08
Endlich gibt es das Spiel auch auf Deutsch!

Beyblade
Beyblade Infocenter & Charts 22
Turnierbericht: Der deutsche Meister!

Inu Yasha
Inu Yasha Infocenter & Charts 11
Die Gewinner des großen Malwettbewerbs
Der ultimative Inu-Yasha-Guide 12
Krasse Antworten auf 50 spannende Fragen

Pokémon
Pokémon Infocenter & Charts 18
Die Mega-Extras: Sammelalbum + Sticker
EX Team Magma & Aqua 19
Sammelkarten: Alles über die neuen Cards

Digimon
Digimon Infocenter & Charts 21
4. Staffel: Alles über die neuen D-Tectors

One Piece
One Piece Infocenter & Charts 15
Turnier-Termine für Sammelkarten-Spieler
Die große Schurkengalerie 16
Ruffy gegen den Rest der Welt!

Dragon Ball Z
Dragon Ball Z Infocenter & Charts 23
Geheimakte Goku

Trading Cards
Sammelkarten-Charts 30
Mit welchen Karten zockt ihr am liebsten?
Preis-Check 30
So viel kosten eure Karten!
Turnier-Check 34
Macht mit: Knapp 120 Turniere stehen an!
Cheats & Combos 36
Yu-Gi-Oh!, *Beyblade*, *Pokémon* u. v. m.

Anime
News & Serien-Charts 04
Jeanne wieder im TV u. v. a.
Japan live! 24
Sci-Fi-Anime des Jahres: *Appleseed*
Japanisch-Kurs 24
Folge 20: Worte für schöne Situationen
Anime Kids 46, 50
Anime-Steckbrief 50

Spiele
Cheats & Combos 36
Yu-Gi-Oh!, *Dragon Ball Z*, *Pokémon* u. v. m.
Spiele 44
Shrek 2, *GT 4 Prologue*, *Sonic Advance 3* u. a.
Poster: One Piece 25/28
Poster: Inu Yasha 26/27

TV-Programm
14 Tage Anime-TV 40-43

Rubriken
Musik & Film 39
Mädchen, Mädchen 2
Leserbriefe 46
Impressum 49
Kreuzworträtsel 49
Vorschau 50

Jeanne ist wieder da!

ANIME **Ab dem 22. Juni laufen die Abenteuer von Jeanne, der Kamikaze-Diebin, wieder täglich ab 15:20 Uhr auf RTL 2. Die Heldin der Serie, Maron Kusakabe, hat es nicht leicht. Sie lebt nicht nur ganz alleine und hat kaum Freunde, sie ist auch noch die wiedergeborene Jeanne d'Arc (Johanna von Orleans) und muss des Nachts als Jeanne böse Dämonen jagen. Dabei hilft ihr das kleine Helferengelchen Fin Fish, indem es für sie Monster aufspürt. Die verstecken sich mit Vorliebe in Kunstgegenständen. Jeanne stiehlt diese Kunstwerke dann und bannt die Dämonen in weiße Schachfiguren. Dabei wird der jeweilige Gegenstand aber zerstört. Natürlich weiß die Polizei nichts von den Monstern und hält Jeanne für eine dreiste Diebin. Wenn ihr nicht gerade die „Sonderkommission Jeanne" auf den Fersen ist, kommt der Kamikaze-Diebin immer wieder ein mysteriöser Typ namens Sindbad in die Quere. Als wären das nicht schon genug Probleme, ist der Vater von Marons bester Freundin Miyako ausgerechnet auch noch der Leiter der Polizei-Sonderkommission. Und dann ist da ja auch noch der süße Klassenplayboy Chiaki ...**

PROBLEM Ausgerechnet Miyakos Vater ist Polizist und jagt Jeanne!

JEANNE Die Kamikaze-Diebin ist im Auftrag Gottes auf Raubzug.

NEWS Flash

NEUE ANIMES AUF RTL 2

Dieser TV-Herbst wird richtig heiß, zumindest was das Thema Anime betrifft: Auf RTL 2 sollen bald einige neue Serienkracher starten, die euch die Fernseh-Nachmittage und -Abende bestimmt versüßen werden! Ab Herbst will RTL 2 *Megaman NT Warrior*, *Teen Titans* und *Duel Masters* zeigen und ab Oktober wird voraussichtlich auch *DBZ* immer montags bis freitags von 17:00 bis 18:00 Uhr wiederholt.

CONNICHI 2004

Auf der diesjährigen Anime-Convention Connichi vom 10. bis 12. September in Kassel wird als besonderer Höhepunkt am 11.9. die japanische Visual-Kei-Band Blood einen Auftritt absolvieren. Damit kommt zum ersten Mal überhaupt eine japanische Visual-Kei-Band zu einer deutschen Anime- und Manga-Convention! Mit dem Auftritt von Blood, die inzwischen auch in den USA erfolgreich sind, bietet die Connichi 2004 in Kassel allen J-Music-Fans ein Konzert der Extraklasse!

ANIME NATION NO. 3

Die neue Anime-Soundtrack-CD *Anime Nation No. 3* hat einen hervorragenden Verkaufsstart hingelegt und konnte sich gleich vom Fleck weg auf Platz 3 der Vergleichs-Charts etablieren. Mit ein Grund für diesen guten Starterfolg dürfte der komplett auf Japanisch gehaltene TV-Werbespot zur CD sein, der seit Anfang Juni in unregelmäßigen Abständen im RTL-2-Nachmittagsprogramm läuft. Dieser zieht durch seine für Deutschland recht ungewöhnliche Machart die Aufmerksamkeit vieler Kids auf sich.

Ab 22.06. auf RTL 2

SCHULE Miyako (links), Chiaki (Mitte) und Maron (rechts) sind Schulkameraden.

Inu Yasha Sammelkarten

SAMMELKARTEN **Während es bisher in Deutschland kaum *Inu Yasha*-Fanartikel gibt, sieht das in Japan ganz anders aus. Neben den obligatorischen Figuren und Videospielen gibt es dort auch ein Sammelkartenspiel. Gerade sind die ersten Karten bei uns eingetrudelt und wir wollen euch natürlich zeigen, wie die coolen Dinger aussehen. In dem Sammelkartenspiel werdet ihr selbst zu Schrein-Jungfrauen oder -Priestern und müsst euch in Duellen mit messen. Ob das Trading-Card-Game auch in Deutschland erscheint, ist nicht bekannt.**

Kartenerklärung

VORDERSEITE Das ist eine so genannte Otomo(Freund)-Karte.

ANIME CHARTS

Eure beliebtesten Anime-Serien

Auch Seto fühlt sich superwohl auf Platz 1.

1 Yu-Gi-Oh!

Yu-Gi-Oh! hat wirklich ein unschlagbares Deck.

2 Pokémon

Gestoppt! *Yu-Gi-Oh!* hält die Pokémon in Schach.

3 Digimon Frontier

Der Sturz tat weh! Ob es das nächste Mal noch reicht?

4 Beyblade V-Force

Die Blader stürmen frisch erholt zurück auf Platz 3!

5 Inu Yasha

Kagome und Inu jubeln. Sie sind wieder in den Charts!

Mach mit!

Hier ist deine Meinung gefragt! Wenn du deine Lieblings-Anime-Serie in den Charts ganz oben sehen willst, dann fülle einfach den Mitmachcoupon aus und schicke ihn uns. Wo du ihn findest? Blättere schnell auf Seite 48!

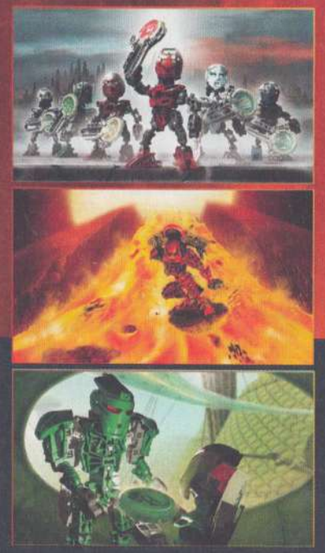
BIONICLE

www.bionicle.de

METRU NUI
LÖSE DIE RÄTSEL
DER GEHEIMNISVOLLEN STADT

FINDE DIE VERSCHWUNDENEN MATORAN!

Jetzt sind die sechs Power-Disks der einzige Schlüssel zur Rettung der Stadt Metru Nui. Denn nur sie können eine unheimliche Monsterpflanze davon abhalten, die legendäre Stadt zu zerstören. Doch wo sind die Disks, und wo sind die Matoran, die zu ihrem Versteck führen können? Hilf den 6 Toa Metru, die Rätsel zu lösen!



8603 Toa Whenua
8602 Toa Nokama
8601 Toa Vakama
8606 Toa Nuju
8604 Toa Onewa
8605 Toa Matau

SPEZIELLER CODE FÜR 465 WWW.BIONICLE.DE

LEGO, das LEGO Logo und BIONICLE sind Marken der LEGO Gruppe. ©2004 The LEGO Group. 4202226/04-EB

Yu-Gi-Oh!-Game
Für Nintendo DS

NINTENDO DS Kaum hat Nintendo auf der diesjährigen US-Spielemesse E3 die nächste Handheld-Generation Nintendo DS (DS = Double Screen) vorgestellt, da ist auch schon ein erstes *Yu-Gi-Oh!*-Game für die coole Mini-Konsole mit dem Doppel-Bildschirm angekündigt. *Yu-Gi-Oh! – Nightmare Troubadour* lautet der Arbeitstitel dieses brandneuen Konami-Projektes, an dem in Japan bereits fleißig getüftelt wird. Ein Erscheinungsdatum oder Details zum Spielablauf sind derzeit zwar noch nicht zu haben, aber der neue Yugi-Titel wird höchstwahrscheinlich die neue Touchscreen-Technik des Nintendo DS nutzen. Das heißt, auf dem unteren Bildschirm zieht ihr, indem ihr mit dem Finger darauf fasst, eure Karten, beschwört Monster per Berührung oder startet via Daumendruck die nächste Kampfrunde. Und auf dem oberen Bildschirm laufen anschließend die von euch ausgelösten 3D-Animationen und Monsterkämpfe ab. Wenn da am Ende auch noch der Schwierigkeitsgrad stimmt und ausreichend neue Karten im Modul schlummern, kann man sich jetzt schon einen neuen, krassen Handheld-Titel aus dem großen *Yu-Gi-Oh!*-Universum vormerken! Wir bleiben natürlich dran.

DOPPELBILD Das neue Yugi-Game soll die Touchscreen-Technik des Nintendo DS nutzen.

SPIELFELD Auf dem Spielfeld stehen sich eure Karten und Monster zur selben Zeit drohend gegenüber.

GRAFIK Die bisher gezeigten 3D-Animationen sind für ein Handheld-Game sehr vielversprechend.

BOAH! Aktiviert ihr ein Monster, tritt dieses sogleich auf dem oberen Bildschirm aus seiner Karte hervor.

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *Yu-Gi-Oh!*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

BAKURA
Katja Lautenschläger schickte uns dieses tolle Bleistift-Gemälde.

LIEBE REDAKTION,
im Internet habe ich gelesen, dass *Yu-Gi-Oh!*-Karten in Amerika schon wieder total out sind. Stimmt das?
RICHARD WEBER, KÖLN

LIEBER RICHARD,
zwar gibt es tatsächlich ein paar andere Card-Games, die in den USA aktuell sehr angesagt sind, z. B. *Duel Masters*. Aber dass *Yu-Gi-Oh!* dort deswegen schon wieder out ist, kann man echt nicht behaupten. Im Gegenteil!

Promo-Karten zu Joey the Passion

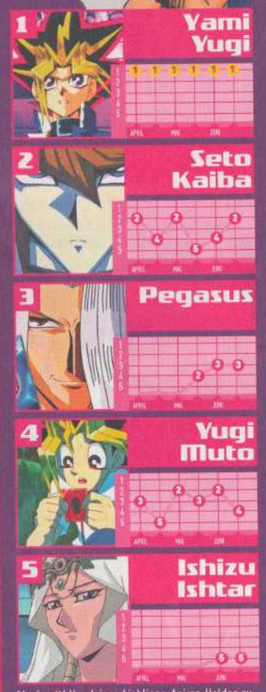
RÄTSEL Welche Karten der deutschen Ausgabe von Joey the Passion beiliegen sollen, ist noch geheim.

PC Konami hat jetzt drei Promo-Karten benannt, die voraussichtlich der amerikanischen Ausgabe des PC-Titels *Yu-Gi-Oh! Power of Chaos: Joey the Passion* beiliegen sollen. Es handelt sich dabei um die drei folgenden Promo-Cards: "Sebek's Blessing", "Sword of Dragon's Soul" und "Magic-Arm Shield". Ob und wenn ja, welche Karten der deutschen Version beiliegen werden, die bislang für September angekündigt ist, wurde derzeit noch nicht bekannt gegeben.

© 1996 Kazuki Takahashi

CHARTS
Eure beliebtesten Yu-Gi-Oh!-Helden auf einen Blick!

An den Spielemeister auf Platz 1 ist einfach kein Rankommen: Yugi bleibt top!



Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

Sendetermin:
Nicht im Programm
Aktuelle Zuschauerzahlen: -

Bereits erhältlich

Sammelkarten	Kategorie	Termin
Joey	Deck	Erhältlich
Pegasus	Deck	Erhältlich
Yugi Evolution	Deck	Erhältlich
Kaiba Evolution	Deck	Erhältlich
Labyrinth of Nightmare	Booster	Erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Die Heiligen Karten	GBA	Erhältlich
WCT 2004	GBA	Erhältlich
POC: Yugi the Destiny	PC	Erhältlich
POC: Kaiba the Revenge	PC	Erhältlich

Buch	Kategorie	Termin
Yu-Gi-Oh!-Katalog	Preiskatalog	Erhältlich

Das kommt demnächst

Kino	Kategorie	Termin
Yu-Gi-Oh!	Kinofilm	26. August

Sammelkarten	Kategorie	Termin
Ancient Sanctuary	Booster	Juni
Collectible Tins #3	Booster-Box	Oktober

Spiele	Kategorie	Termin
Duelists of the Roses [dt.]	PlayStation 2	2. Juli
Capsule Monster Coliseum	PlayStation 2	Demnächst
Destiny Board Traveler	GBA	Demnächst
POC: Joey the Passion	PC	September
Reshef of Destruction	GBA	September

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses

Im Juli erscheint das neue Yugi-PS2-Game endlich auf Deutsch. Was euch erwartet? Lest selbst!

SPRACHE Das neue PS2-Yugi-Game hat eine komplette deutsche Textausgabe, was das Zocken auch für Anfänger deutlich erleichtert.

PLAYSTATION 2 Ab dem 2. Juli werden die Sony-Konsolen vieler Yugi-Fans wieder so richtig heißlaufen: Dann kommt Konamis deutsche Ausgabe von *Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses* in die Läden. Das Game bietet packende Karten-Strategie-Action mit cooler Hintergrundstory und einem erweiterten und veränderten Regelwerk – also eigentlich alles, was sich Profi-Zocker und *Yu-Gi-Oh!*-Neueinsteiger gleichermaßen wünschen! Auch die dreidimensional animierten Duellsequenzen und die Grafikeffekte sind gelungen und bringen viel Atmosphäre. Inhaltlich geht es in *The Duelists of the Roses* um einen historischen Konflikt, den so genannten Rosenkrieg 1485 in England zwischen den Adelshäusern Lancaster (Symbol: rote Rose) und York (Symbol: weiße Rose): In der Rolle von Yugi und seinen Kollegen begebt ihr euch ins mittelalterliche Großbritannien, entscheidet euch für eine Adelsfamilie und verhelft dieser nun in vielen mystischen Monsterduellen zum Sieg. Das Schicksal von ganz England liegt allein in eurer Hand! Über 680 virtuelle Karten und Monster dürft ihr nach und nach sammeln und sogar per Memory Card mit euren Freunden tauschen. Und neben dem Story-Modus gibt's auch einen knackigen Zweispieler-Modus zum Direkt-Duell gegen andere Yugi-Cracks. Für Neueinsteiger besonders hilfreich: Das Videogame enthält ein ausführliches Tutorial, in dem die erweiterten Kartenspielregeln von *The Duelists of the Roses* schrittweise und sehr einprägsam erklärt werden. Für „alte Hasen" eine Erleichterung: Das Tutorial lässt sich auch überspringen, sodass Vollprofis sofort mitten ins Geschehen einsteigen können. Insgesamt dürfte Konamis neuer PS2-Yugi-Kracher den deutschen Sammelkarten-Fans demnächst eine Menge Spielspaß bringen. *The Duelists of the Roses* ist ganz sicher eine gelungene Alternative zum Yugi-Zocken mit echten Trading Cards.

MATTHIAS GLASER

IM ZUG Auf einem 7x7 Felder großen Spielplan werden eure Bewegungsmöglichkeiten als rote Balken angezeigt.

Top-Extra zum Spiel

Da freut sich der Zocker: *Yu-Gi-Oh! – The Duelists of the Roses* kommt bei uns mit drei offiziellen, limitierten, deutschen *Yu-Gi-Oh!*-Spielkarten in die Regale! Welche dies sein werden, war zu Redaktionsschluss noch ein streng gehütetes Geheimnis. Der US-Ausgabe des Spiels wurden allerdings die Karten Magnet Warrior Alpha, Beta und Gamma beigelegt.

AUSBLICK Auf der Packung werden die deutschen Yugi-Cards angekündigt.

TRIO Die Promo-Karten Magnet Warrior Alpha, Beta und Gamma gab's als Gratis-Extra zum US-Game.

© 1996 Kazuki Takahashi

Erweiterte Regeln? – Klasse Tutorial!

Anders als im herkömmlichen *Yu-Gi-Oh!*-Card-Game habt ihr es bei *The Duelists of the Roses* mit einem erweiterten Regelsatz zu tun, der sich aber dank des ausführlichen Tutorials gleich zu Spielbeginn schnell und nachhaltig einprägt. Die wichtigste Neuerung im PS2-Titel ist, dass ihr nun eines eurer Monster zum Deck-Leader kürt. Dieser besitzt verschiedene Sondermöglichkeiten, die normale Monster auf dem Spielplan nicht haben: Euer Deck-Leader kann beispielsweise weiter ziehen als andere Karten, erhält nur den halben Punktabzug bei direktem Schaden oder kann die Wirkung eurer ausgespielten Monster auf Distanz verstärken! Hierdurch ergeben sich viele neue Taktik-Varianten. Ein intensiver Blick ins Tutorial lohnt sich also auf alle Fälle!

EINFÜHRUNG Gleich zu Spielbeginn werdet ihr eingeladen, euch die neuen Regeln erklären zu lassen.

FUNKTION Ausführlich erläutert euch das Tutorial die Zugmöglichkeiten und Bedeutungen einzelner Cards.

WOHIN? Nach gewonnenen Duellen werden auf einer historischen England-Karte neue Orte für euch zugänglich.

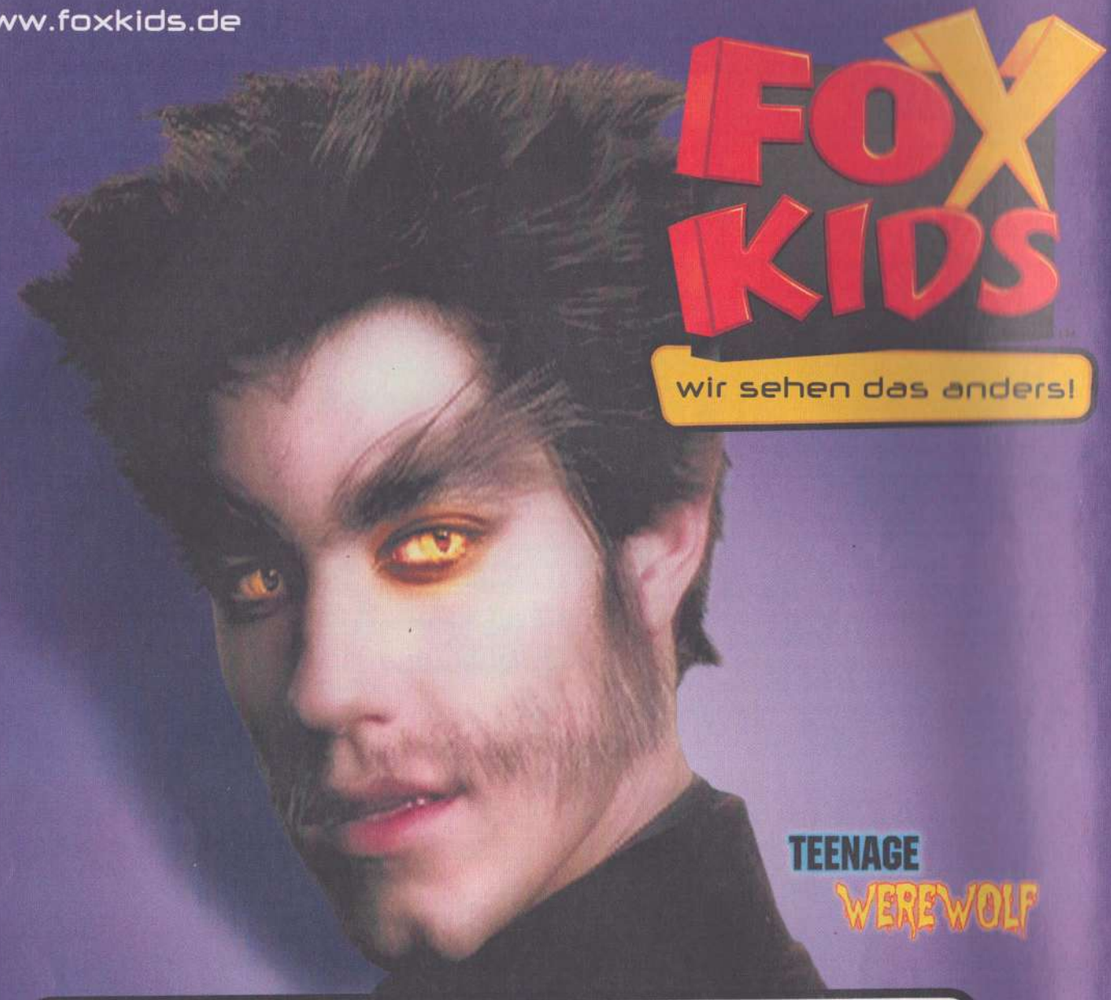
DRACHE Neben Kaibas Lieblingsmonster stecken noch über 680 weitere Yu-Gi-Oh!-Karten im PS2-Modul.

GRAFIK Sobald Monster im Duell gegeneinander antreten, könnt ihr euch an coolen Animationseffekten satt sehen.

HISTORISCH Der Titel versetzt euch ins England des 15. Jahrhunderts – samt Rittern, Rüstungen und Schlössern.

ROSE Das Yugi-Spiel bezieht sich auf eine echte historische Begebenheit: den englischen Rosenkrieg anno 1485.

www.foxkids.de



FOX KIDS

wir sehen das anders!

TEENAGE WEREWOLF

Augenblick mal: Hast du heute schon was vor?

„Teenage Werewolf" täglich bei Fox Kids auf Premiere

und auf www.foxkids.de

NEU: Teenage Werewolf und alle deine Lieblings-Serien jetzt bei JETIX! Mo-Fr ab 15:10 h auf Fox Kids und auf www.foxkids.de/jetix

JETIX

Robert & Horst, München

JETIX name & logo © and ™ Disney Enterprises, Inc. © 2004 Fox Kids Europe. FOX KIDS and related names and logos are the exclusive property of the Twentieth Century Fox Film Corporation. BIG WOLF ON CAMPUS © 2004 347698 Canada Inc. All Rights Reserved. CARDCAPTOR SAKURA © 2004 CLAMP/KODANSHA. MIKI HIEP 21 PIG CITY © 2004 Canada Inc./Animakids Productions S.A. All rights reserved. THE THREE FRIENDS AND JERRY SHOW © 2004 Happy Life Animation ABITMO Loonland Film GmbH. All Rights Reserved. YU-GI-OH! © 2004 Kazuki Takahashi. WHAT'S WITH ANDY? © 2004 7171561 CANADA INC. Book © Andrew Griffiths and Terry Denton. All rights reserved.

Inu Yasha

Die Gewinner des Malwettbewerbs!

MALWETTBEWERB Über 150 wunderschöne Zeichnungen nahmen an unserem Wettbewerb teil! Nach stundenlangem Beraten sind wir schließlich zu einer Entscheidung gekommen – obwohl wir am liebsten alle Zeichnungen prämiert hättten! Aus Platzgründen können wir nur Plätze 1 bis 5 zeigen. Alle 10 Gewinner erhalten als Belohnung je ein Manga-Paket *Inu Yasha 1-3*. Dabei fällt Platz 9 und 10 den SMS-Teilnehmern zu. Da sie nicht tagelang gezeichnet haben, ist hier die Gewinnchance fairerweise auch etwas geringer.

1 ANGELIKA CHONIKA
aus München

2 NATHALIE KLEIN
aus Lehrte

3 KATHARINA REITZ
aus Dreieich

4 ANNE BORCHARD
aus Meppen

5 SABRINA HROVATIN
aus Calw

© 1997 Rumiko Takahashi

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *Inu Yasha*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

BEI NACHT
Carolin Kuhnhold zeichnete für uns Sesshomaru vor einem atmosphärischem Nachthimmel.

HALLO KIDS ZONE, stimmt es, dass Kagura nicht der erste Nachkömmling von Naraku ist, sondern erst der zweite?
VIVIANE GASSLHUBER

HALLO VIVIANE, ja, da hast du vollkommen Recht. Kanna ist der erste Nachkömmling, obwohl sie viel jünger aussieht. Damit ist sie Kaguras ältere Schwester.

CHARTS

Eure beliebtesten Inu Yasha-Helden auf einen Blick!

Inu Yasha hat – das war ja klar – wieder die meisten Stimmen auf dem Mitmach-coupon!

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:
Ab 17.6. wieder auf RTL 2!

Bereits erhältlich

CD	Kategorie	Termin
Inu Yasha (Jp-Import)	Soundtrack	Erhältlich

Manga	Kategorie	Termin
Band 13	Taschenbuch	Erhältlich
Band 14	Taschenbuch	Erhältlich
Band 15	Taschenbuch	Erhältlich
Band 16	Taschenbuch	Juni

Buch	Kategorie	Termin
The Art of Inu Yasha	Buch	Erhältlich

Das kommt demnächst

TV	Kategorie	Termin
Inu Yasha (1. Staffel)	Wiederholung	17. Juni

ARTBOOK Das Inu-Yasha-Artbook mit vielen erstaunlichen Details.

Der ultimative Inu-Yasha-Guide

50 Fragen – 50 Antworten! Hier sind die erstaunlichsten Fakten über euren Lieblings-Anime!

Inu Yasha

1. Ist Inu Yasha farbenblind?

Nein. Obwohl Hunde farbenblind sind, kann er Farben sehen. Immerhin ist er zur Hälfte ein Mensch! Und: Seine Erinnerungen sind in Farbe.

2. Wann hat Inu Yasha Geburtstag?
Happy Birthday to Inu, Happy Birthday ... Nein, leider gibt es kein genaues Datum!

3. Wofür hat die Inu Yasha die Kette?
Damit kann Kagome ihn kontrollieren. Sagt sie „Sitz", muss er gehorchen!

4. Warum sind Inu Yashas Augen gelb?
Weil er ein Halbdämon ist – und eigentlich sind sie eher goldfarben.

5. Wechselt Inu Yasha eigentlich auch mal seine Klamotten?
Nein, niemals! Er hat immer seinen roten Umhang an. Eklig, was?

6. Hat Inu Yasha einen Nachnamen?
Nein, wozu? Oder wollt ihr ihm etwa einen Brief schreiben?

7. Wird Inu Yasha auch mal als kleiner Junge gezeigt?
Ja, in der Episode 6, wie süß!

8. Wenn Inu Yasha das Juwel benutzen würde, wie sähe er aus?
Er hätte rote Augen und Kratzer im Gesicht, wie sein Halbbruder Sesshomaru.

9. Wie starb Inu Yasha eigentlich?
Er starb doch nicht! Inu Yasha schlief nur, als er durch Kikyos magischen Pfeil an den Baum geheftet wurde.

© 1997 Rumiko Takahashi, Shogakukan, Inc.

Kagome

10. Gestehen sich Inu Yasha und Kagome die Liebe?

Jein! Zumindest sagt Kagome ihm in Folge 48, dass sie und Kikyo etwas gemeinsam haben: Sie wollen mit ihm zusammen sein. Und dann gehen sie Hand in Hand ... seufz!

11. Wann küsst Inu Yasha Kagome denn nun endlich mal?
Im zweiten japanischen Kinofilm. Aber es ist Kagome, die ihn küsst, nicht umgekehrt – damit Inu Yasha sich nicht in einen Youkai verwandelt.

12. Warum trägt Kagome fast immer ihre weiß-grüne Schuluniform?
An japanischen Schulen ist diese Kleidung so üblich. Bei ihren vielen Reisen bleibt ihr wohl keine Zeit, sich ständig umzuziehen ...

13. Wie heißen Kagomes Freundinnen?
Eri, Ayumi und Yuka. Ihre Schulfreundinnen.

14. Warum wird Kagome auf einigen DVDs auch „Gewei" genannt?
So heißt Kagome in China. Manche DVD- und VHS-Importe wurden in Hongkong übersetzt.

Sesshomaru

15. Warum hasst Sesshomaru Inu Yasha?

Oho! Da gibt es viele Gründe! Inu Yasha ist nur ein Halbdämon, besitzt Tessaiga und hat Gefühle für Menschen. Seine Mutter ist mit schuld am Tod des Vaters. Außerdem konnte er das Land ihres gemeinsamen Vaters nicht gegen den Hyounkozoku-Stamm verteidigen.

16. Werden Inu Yasha und Sesshomaru irgendwann einmal Freunde?
Niemals! Die beiden versuchen mit der Zeit aber nicht mehr, einander umzubringen.

17. Warum ist Inu Yasha nur ein Halb-, Sesshomaru aber ein Volldämon?
Sie sind nur Halbbrüder. Inu Yashas Mutter ist ein Mensch. Sesshomarus Mutter ein Dämon.

18. Was isst Sesshomaru?
Pizza, Döner und Burger! Nein Quatsch, kein menschliches Essen! Beweis: Als Rin ihm etwas anbietet, lehnt er es ab.

19. Wo sind Sesshomarus Hundeohren?
Es ist schon komisch: Sesshomaru hat nur spitze Ohren an der Seite, Inu Yasha aber richtige Hundeohren auf dem Kopf.

20. Könnte Sesshomaru Kohaku mit seinem Schwert Tensaiga helfen?
Ja. Doch Kohaku erhält in einer der späteren Episoden von Naraku den Auftrag, Rin zu töten. Also weshalb sollte er Kohaku helfen?

21. Mag Sesshomaru überhaupt wen?
Vorausgesetzt, dass Sesshomaru dazu fähig ist, dann empfindet er etwas für Rin.

Naraku

22. Wie konnte Naraku Kikyo am Anfang töten? Er hat doch ein menschliches Herz!

Der Teil in Naraku, der immer noch Onigumo ist, hätte Kikyo nie getötet. Doch von den vielen Dämonen und der Gier nach dem Juwel beseelt, wusste er einfach nicht mehr, was er tat.

23. Wer ist Naraku eigentlich genau?
Onigumos Körper wurde von hunderten von Youkais verschlungen. Aus ihnen entstand der Hanyou Naraku.

24. Warum hasst Naraku Inu Yasha?
Weil ein Teil von Naraku, Onigumo, Kikyo liebt, die sich aber nicht in ihn, sondern in Inu Yasha verliebt hat. Eifersüchtig, der Junge!

Kikyo

25. Wie starb Kikyo?

Kikyo wollte das Juwel Inu Yasha geben, damit er zu einem richtigen Menschen wird. Doch auch Naraku wollte das Juwel. Er lockte sie daher in der Gestalt von Inu Yasha auf ein Feld, wo sie von ihm tödlich verwundet wurde.

26. Hatte Inu Yasha vor Kikyo eine Freundin?
Nein, mit zwei Frauen ist er genug bedient.

27. Hat Kikyo schon mal versucht, Kagome umzubringen?
Ja, als sie ihre Seele Kagome wiedergeben soll und als Naraku seinen Tod vortäuschte.

28. Hat der Name Kikyo eine Bedeutung?
Ja, er bedeutet so viel wie Glockenblume.

29. Werden Kagome und Kikyo Freunde?
Kagome rettet in Folge 32 Kikyos Leben. Freunde? Für wenige Sekunden ja. Immerhin!

30. Wie haben sich Inu Yasha und Kikyo eigentlich kennen gelernt?
Inu Yasha wollte ein Volldämon werden und beobachtete sie, um ihr den Juwel zu stehlen.

Die Nebenrollen

31. Kirara – nur ein Schmusetier?
Von wegen. Bei Gefahr verwandelt sie sich in eine Raubkatze, auf der Sango reiten kann!

32. War Kirara Midorikos Partner?
Ja, sie waren Partner, denn Kirara war der Haustierdämon von Priesterin Midoriko.

Inu Yasha

33. Wie lernten sich Kirara und Sango eigentlich kennen?
Sangos Vater hat ihr Kirara geschenkt.

34. Hat Kouga eine Freundin?
Nein. Er hatte sich vor langer Zeit mit Ayame verlobt, doch dann kam Kagome ...

35. Heiraten Sango und Miroku?
Nein. Aber er träumt in Folge 132, dass sie ja sagt und mit mit ihm 20 Kinder haben will!

36. Wo hat Miroku das Windloch her?

Es ist Narakus Fluch, den er von seinem Opa geerbt hat.

37. Hat Miroku Geschwister?
Nein, seine Mutter starb bei der Geburt.

38. Wie verlor Kaede ihr Auge?
Sie verlor es schon als Kind – vermutlich bei Inu Yashas Angriff auf das Dorf.

39. Wie heißt die Katze, die Kagome aus dem Brunnen holen soll?
Es ist Buyo – die fette, faule Hauskatze.

40. Wer ist der Dämon, der Kagome in den Brunnen zog?
Der Tausendfüßler-Dämon Lady Tausendfuß.

41. Wie heißt Inu Yashas Vater?
Inu-Taishou, „Anführer der Hunde".

42. Wie starb Inu Yashas Vater?
Nach einem Kampf mit Youkai Ryuukotsuei.

43. Wie starb Inu Yashas Mutter?
Sie starb jung, vermutlich wurde sie getötet.

Anime & Manga

44. Wo befinden sich die Helden im mittelalterlichen Japan?
In Tokio, denn dort steht der Brunnen.

45. Wie heißt der Baum, an den Inu Yasha geheftet wird?
Go-Shin-Boku. „Go" = „Ehre" und „Gehobenheit", „Shin" = „heilig" und „Boku" = „Baum".

46. Was bedeuten „Youkai" und „Hanyou"?
„Youkai" = „Dämon", „Hanyou" = „Halbdämon".

47. Warum heißt das Shikon no Tama „Stein der vier Seelen"?
Für Japaner hat die Seele vier „Teile": Mut, Freundschaft, Liebe und Weisheit.

48. Zerbricht Tessaiga irgendwann einmal?

Ja, in Folge 43. Ein Dämon beißt hinein und zerbricht es.

49. Mit welcher Folge endet Inu Yasha?
Mit Folge 160 im September 2004. Schluchz!

50. Wird die Manga-Serie nach Ende des Animes auch eingestellt?
Das ist noch nicht sicher, aber wahrscheinlich.

OH ... WIE ROMANTISCH! Inu Yasha und Kagome sitzen zusammen auf einem Ast. Ob die beiden je heiraten werden?

© 1997 Rumiko Takahashi, Shogakukan, Inc.

One Piece

One-Piece-Turnier-Termine

KARTEN-TURNIER Kaum sind die so genannten Pre-release-Turniere (also Vorab-Turniere) zum neuen *One Piece*-Booster *Zoff in Alabasta* vorbei, da gibt's schon wieder die nächsten wichtigen Termine für alle Piraten-Fans: Bis zum Monatsende finden in Papenburg, Nürnberg und Bonn noch ein paar voll krasse, offizielle Karten-Kämpfe statt, die sich kein echter zockender Seeräuber entgehen lassen sollte. Die Wettbewerbe laufen übrigens alle im so genannten Turnierformat „Standard". Das heißt, ihr stellt euch euer Spieldeck schon vor dem Wettkampf zu Hause aus euren eigenen Karten zusammen. Nachdem *Zoff in Alabasta* inzwischen schon offiziell erhältlich ist, könnt ihr ab sofort natürlich auch kampfstarke Cards aus diesem neuen Booster für euren Deckbau verwenden.

Aktuelle One-Piece-Turniere

Datum	Veranstalter	Straße	Stadt	Zeit	Turnierformat	Telefon
17.06.2004	Projekt Sieben	Rothenburger Str. 5	Nürnberg	Ab 15:00 Uhr	Standard	0911-2874952
17.06.2004	Bonner Comic Laden	Oxfordstraße 17	Bonn	Ab 15:30 Uhr	Standard	0228-5508214
22.06.2004	Fun 4 Kids	Friederikenstraße 40	Papenburg	Ab 14:30 Uhr	Standard	04961-669931
24.06.2004	Bonner Comic Laden	Oxfordstraße 17	Bonn	Ab 15:30 Uhr	Standard	0228-5508214
29.06.2004	Fun 4 Kids	Friederikenstraße 40	Papenburg	Ab 14:30 Uhr	Standard	04961-669931

PIRATENDUELL Die Gegner taxieren sich und prüfen ihre Karten – dann geht's rund!

GEWIMMEL Auf One-Piece-Events wie hier in Nürnberg ist immer viel los: Profis und Anfänger wuseln durcheinander.

© 1999 Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *One Piece*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

CHOPPER
Dieses oberniedliche menschliche Rentier schickte uns Matthias aus Berlin.

HALLO KIDS ZONE!
Könnt ihr mir verraten, was am Schluss von *One Piece* passiert und mit welcher Folge die Serie dann zu Ende ist?
Dough Marten aus Dortmund

HALLO DOUGH!
Da in Japan *One Piece* aktuell immer noch im TV läuft und Eiichiro Oda auch den Manga noch weiterzeichnet, ist bisher erfreulicherweise noch gar kein Serien-Ende in Sicht! Bevor die Piraten-Story in Japan nicht zum Abschluss kommt, gibt es auf deine Frage also zum Glück keine Antwort.

CHARTS

Die beliebtesten One-Piece-Helden auf einen Blick!

Der kesse Käpt'n mit dem Kautschuk-Körper ist wieder mal eure klare Nummer 1.

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:
Nicht im Programm
Aktuelle Zuschauerzahlen: -

Bereits erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
One Piece Grand Battle!	PlayStation	Erhältlich

Manga	Kategorie	Termin
One Piece Bd. 1-29	Taschenbuch	Erhältlich
One Piece Red/Blue	Taschenbuch	Erhältlich
One Piece Color Walk	Artbook	Erhältlich

CD	Kategorie	Termin
One Piece	Soundtrack	Erhältlich
One Piece 1-3	Hörspiel	Erhältlich

Sammelkarten	Kategorie	Termin
Der König der Piraten	Deck	Erhältlich
Ansturm d. Baroque-Agenten	Deck	Erhältlich
Abenteuerbox	Starter-Set	Erhältlich
East Blue	Booster	Erhältlich
Helden zur See	Booster	Erhältlich
Auf großer Fahrt	Booster	Erhältlich
Zoff in Alabasta	Booster	Erhältlich

Spielzeug	Kategorie	Termin
Chopper	Plüsch-Figur	Erhältlich

Das kommt demnächst

Manga	Kategorie	Termin
One Piece Bd. 30	Taschenbuch	August

One Piece Die große Schurkengalerie

Kreuzgefährlich: Hier kommen die fiesesten Schurken und gemeinsten Ganoven aus One Piece.

PROFI-WISSEN Auf der Jagd nach dem One Piece, dem größten Schatz der Welt, leben Ruffy, Zorro, Nami, Sanji, Lysop, Chopper und Vivi echt gefährlich: Andauernd werden sie von den durchtriebensten Seeräubern und Freibeutern attackiert, die die Grand Line zu bieten hat! Viele dieser finsteren Unholde sind zudem durch Teufelsfrüchte verändert und haben atemberaubende Spezialkräfte. Manche sind so stark, dass selbst Ruffy sie kaum besiegen kann. Und obendrein ist auch noch die Marine hinter Ruffys Truppe her, denn schließlich sind ja auch er und sein Team gesuchte Seeräuber! Mit welchen grimmigen Gegnern es Ruffy & Co. im Handlungsverlauf so alles zu tun bekommen? Checkt das doch einfach selber noch mal ab – in unserer großen *One Piece*-Schurkengalerie!

MATTHIAS GLASER

Käpt'n Black

Erstes Auftauchen: Folge 009

Käpt'n Black wurde als Pirat jahrelang gejagt, bis er als Butler Beauregard bei Miss Kaya untertauchte. Als er ihr nach Geld und Leben trachtet und Ruffy dies merkt, führt an einem Kampf kein Weg mehr vorbei.

Falkenauge

Erstes Auftauchen: Folge 022

Falkenauge gilt als berüchtigter Pirat, vor allem wegen seiner Samurai-Schwerttechnik. Obwohl er nicht direkt mit Ruffy kämpft, ist er eine gewisse Bedrohung. Er hat ganz alleine Don Creeks komplette Flotte vernichtet.

Arlong

Erstes Auftauchen: Folge 031

Arlong ist der Chef der Fischmenschen auf dem East Blue. Er terrorisierte Namis Heimatdorf und zwang sie, für ihn Seekarten zu zeichnen. Seine Zähne sind eine gefährliche Waffe, da sie immer wieder nachwachsen.

Fullbody Eisenfaust

Erstes Auftauchen: Folge 020

Fullbody Eisenfaust ist Marine-Leutnant und hat es auf Ruffys Piratenschiff, die Flying Lamb, abgesehen. Ruffy kann die Angriffe parieren, wobei jedoch das schwimmende Restaurant Baratie stark beschädigt wird.

Perle Eisenschild

Erstes Auftauchen: Folge 025

Perle Eisenschild ist Don Creeks zweiter Offizier. Er kann brennende Perlen verschießen und kämpft für seinen Käpt'n gegen Ruffy. Als er dabei verletzt wird, rastet er total aus. Doch nichts kann Ruffys Sieg verhindern.

Käpt'n Smoker

Erstes Auftauchen: Folge 048

Käpt'n Smoker ist Chef des Marine-Hauptquartiers und darauf versessen, alle Piraten ins Gefängnis zu werfen. Auch Ruffy steht bald auf Smokers Liste, hat aber Glück und kann Smoker immer wieder entwischen.

Don Creek

Erstes Auftauchen: Folge 021

Don Creek ist der Pate von über 50 Piratenkapitänen und regelrecht eine lebende Festung. Sein ganzer Körper ist von einer waffenstarrenden Rüstung bedeckt. Trotzdem kann ihn Ruffy nach langem Kampf besiegen.

Marineoffizier Ratte

Erstes Auftauchen: Folge 031

Marineoffizier Ratte ist kein direkter Gegner von Ruffy, sondern eher ein Hintermann der Arlong-Bande, der sich Namis gesammelte Ersparnisse schnappen will. Nachdem er besiegt wird, setzt er ein Kopfgeld auf Ruffy aus.

Wapol

Erstes Auftauchen: Folge 079

Wapol hat durch die Munch-Munch-Frucht die Fähigkeit erhalten, fast alles essen zu können. Auch vor Ruffys Schiff Flying Lamb macht er nicht Halt, woraufhin unser Gummi-Mensch ihn schnellstens weit weg katapultiert.

© 1997 Eiichiro Oda, Shueisha, Fuji TV and Toei Animation

Alvida mit der Eisenkeule

Erstes Auftauchen: Folge 001

Alvida ist eine dicke Piratin mit einer schweren Eisenkeule als Waffe. Ruffy erteilt ihr gleich in der ersten Anime-Folge eine Lektion. Als Alvida später von der Alabaster-Frucht isst, wird sie dadurch zu einer unverwundbaren, gertenschlanken Schönheit, der kein Mann widerstehen kann.

Käpt'n Morgan

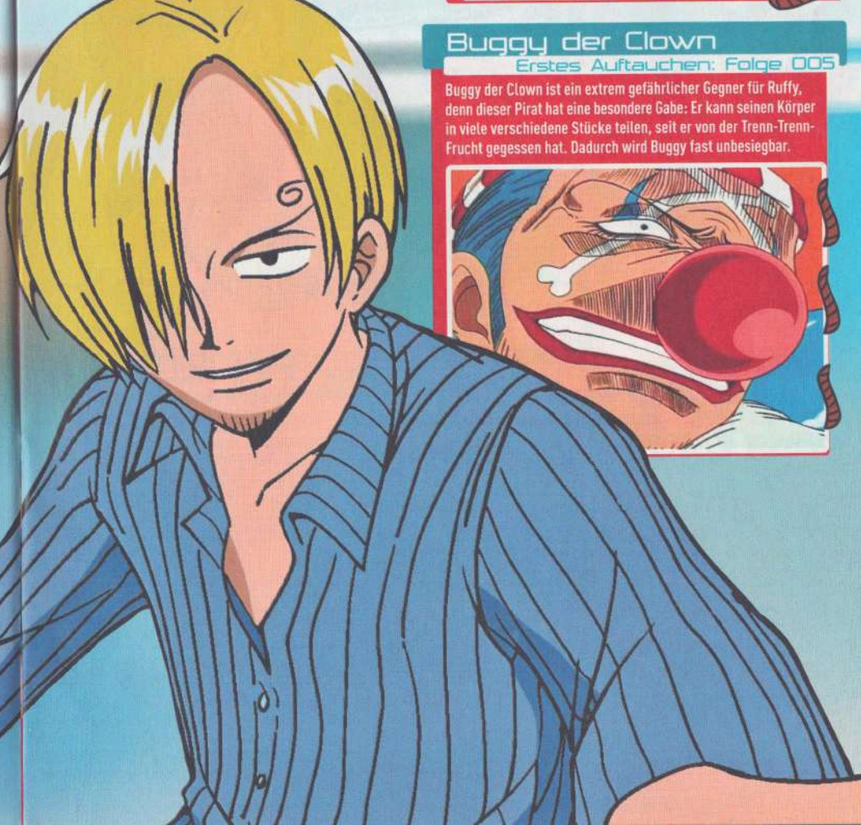
Erstes Auftauchen: Folge 002

Marine-Kapitän Morgan hat anstelle seines rechten Unterarmes ein riesiges Beil und hält Lorenor Zorro gefangen. Als Ruffy den Schwertkämpfer befreien will, zieht er sich automatisch Morgans Feindschaft zu, kann ihn aber schließlich besiegen.

Buggy der Clown

Erstes Auftauchen: Folge 005

Buggy der Clown ist ein extrem gefährlicher Gegner für Ruffy, denn dieser Pirat hat eine besondere Gabe: Er kann seinen Körper in viele verschiedene Stücke teilen, seit er von der Trenn-Trenn-Frucht gegessen hat. Dadurch wird Buggy fast unbesiegbar.



Die Baroque-Firma

Mr. 0

Mr. 0, auch Krokodil oder Sir Crocodile genannt, ist der Chef der Baroque-Firma. Lange Zeit schaffte er es, vor fast allen anderen Mitgliedern seine Identität geheim zu halten.

Mr. 1

Mr. 1 hat eine Stahl-Frucht gegessen, die seinen Körper in puren Stahl verwandelt und außerdem seine Kraft vervielfacht hat. Er arbeitet mit Miss Doublefinger im Team zusammen.

Mr. 2

Mr. 2 hat von der Transen-Frucht gegessen und kann sich seitdem äußerlich in jede Person verwandeln, die er zuvor berührt hat. Er hat keine Teampartnerin, sondern arbeitet alleine.

Mr. 3:

Mr. 3 erhielt seine Spezialkraft von der Wachs-Frucht. Er kann seitdem mit seinem Körper Wachs verschießen. Im Kampf setzt er Ruffy schwer zu, wird am Ende aber besiegt.

Miss Valentine & Mr. 5

Miss Valentine und Mr. 5 arbeiten in Whiskey Peak eng als Team zusammen, um die Baroque-Verräter Heiser (Mr. 8) und Vivi (Miss Wednesday) für ihre Taten zu bestrafen.

Miss Doublefinger

Miss Doublefinger nennt sich selbst Pola und hat von der Stachel-Frucht gegessen. Seitdem kann sie überall an ihrem Körper Stacheln wachsen lassen. Sie bildet mit Mr. 1 ein Team.

Miss Bloody Sunday

Miss Bloody Sunday (Nico Robin) kennt die Identität von Mr. 0. Da sie von der Flora-Frucht aß, kann sie neue Körperteile sprießen lassen. Später wechselt sie die Fronten zu Ruffy.

Weitere Baroque-Agenten

Zur Baroque-Firma gehören außerdem noch so skurrile Figuren wie zum Beispiel Mr. 4 mit seinem „Pistolen-Hund" Fiffie, Miss Goldenweek, die bei Menschen die verschiedensten Gefühle auslösen kann, Miss Merrychristmas, die in Höchstgeschwindigkeit Löcher bohrt und scharfe Krallen besitzt, und Miss Halloween, die dank der Schwupp-Dich-Frucht ihr Körpergewicht beliebig verändern kann.

CHARTS
Die beliebtesten Pokémon-Helden auf einen Blick!

Seit drei Ausgaben ist Pikachu auf dem ersten Platz!

1 #156 Pikachu

2 #306 Mew

3 #208 Glurak

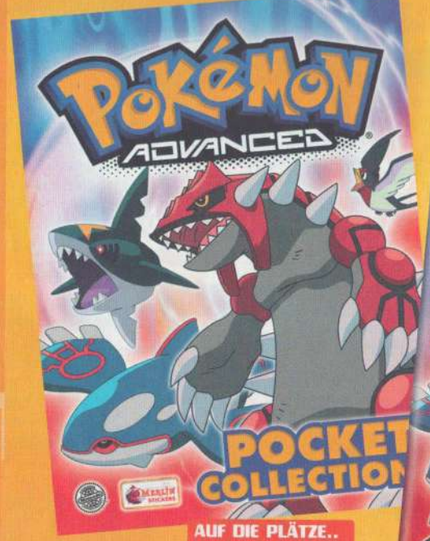
4 #384 Lugia

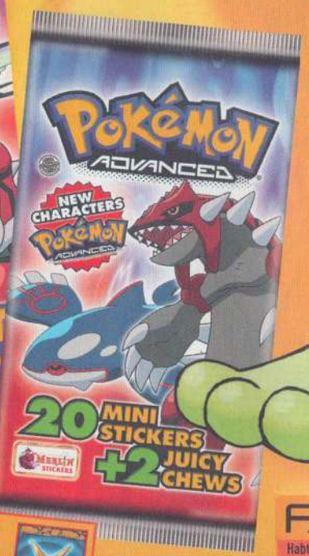
5 #209 Schiggy

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Pokémon Advanced Pocket Collection

SAMMELALBUM Es passt in jede Hosentasche, sieht klasse aus, bringt massig Sammelspaß und hat Platz für sage und schreibe volle 222 *Pokémon*-Sticker - was ist das? Ganz klar: Gemeint ist das coole Stickeralbum von Merlin, das ihr diesmal als megastarkes Gratis-Extra auf dem Kids-Zone-Cover findet! Ein geniales *Pokémon*-Minipack mit satten 20 *Poké*-Aufklebern gibt's gleich noch mit dazu, damit ihr sofort loslegen könnt. Einige davon sind sogar im Glitzerlook! Sind eure Lieblingshelden dabei? Wenn nicht, dann tauscht am besten mit euren Freunden – oder besorgt euch den nötigen Sticker-Nachschub einfach direkt im Handel. Jede Wette, dass euch dann das Wasser im Mund zusammenläuft: Denn in jedem *Poké*-Sticker-Mini-Pack gibt's zwei leckere Juicy-Chews-Kaubonbons in den verschiedensten Geschmacksrichtungen! Da wird eure fetzige Sticker-Sammlung wortwörtlich zum echten *Poké*-Leckerbissen!





AUF DIE PLÄTZE..
Wer von euch hat das Stickeralbum zuerst voll?

ECHT KRASS In jeder Stickertüte findet ihr 20 Pokémon-Aufkleber und zwei süß-saure Juicy Chews.

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *Pokémon*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

ATTACKE!!! Diana Stuhlfauth grüßt mit diesem schönen Bild ihre früheren Schulfreunde aus der Klasse 6c.

HI KIDS ZONE, endlich habt ihr geschrieben, wann genau *Green Leaf* und *Fire Red* zu kaufen sind. Das habt ihr ja mächtig spannend gemacht. Werdet ihr denn jetzt bald einen großen Bericht darüber schreiben?

RALF WIMMELBACHER AUS BARGTEHEIDE

HI RALF, nicht wir haben den Erscheinungstermin der beiden neuen *Pokémon*-Editionen so spannend gemacht, sondern die Firma Nintendo. Sobald wir alle Infos haben, werden wir euch haarklein berichten, worauf ihr euch einstellen könnt!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:
Mo.-Fr. um 13.55 Uhr
Aktuelle Zuschauerzahlen: 310.000 (04.06.2004)

Bereits erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Pokémon Rubin & Saphir	GBA	Erhältlich
Pinball Rubin & Saphir	GBA	Erhältlich
Pokémon Channel	GameCube	Erhältlich
Pokémon Colosseum	GameCube	Erhältlich

Sammelkarten	Kategorie	Termin
Aquapolis	Decks/Booster	Erhältlich
Skyridge	Decks/Booster	Erhältlich
EX Rubin/Saphir	Decks/Booster	Erhältlich
EX Sandsturm	Decks/Booster	Erhältlich
EX Hidden Legends (US)	Decks/Booster	Erhältlich

DVD/VHS	Kategorie	Termin
Pokémon – Die zeitlose Begegnung	DVD/VHS	Erhältlich
Pokémon Heroes – Der Film	DVD/VHS	Erhältlich

Das kommt demnächst

Sammelkarten	Kategorie	Termin
EX Drache	Decks/Booster	Juni
EX Team Magma/Aqua	Decks/Booster	N. n. b.

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Fire Red & Leaf Green	GBA	1. Oktober

© 2003 Pokémon/Nintendo

EX Team Magma & Aqua

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Typ
1	Team Aqua's Cacturne	RH	
2	Team Aqua's Crawdaunt	RH	
3	Team Aqua's Kyogre	RH	
4	Team Aqua's Manectric	RH	
5	Team Aqua's Sharpedo	RH	
6	Team Aqua's Walrein	RH	
7	Team Magma's Aggron	RH	
8	Team Magma's Claydol	RH	
9	Team Magma's Groudon	RH	
10	Team Magma's Houndoom	RH	
11	Team Magma's Rhydon	RH	
12	Team Magma's Torkoal	RH	
13	Raichu	RA	
14	Team Aqua's Crawdaunt	RA	
15	Team Aqua's Mightyena	RA	
16	Team Aqua's Sealeo	RA	
17	Team Aqua's Seviper	RA	
18	Team Aqua's Sharpedo	RA	
19	Team Magma's Camerupt	RA	
20	Team Magma's Lairon	RA	
21	Team Magma's Mightyena	RA	
22	Team Magma's Rhydon	RA	
23	Team Magma's Zangoose	RA	
24	Team Aqua's Cacnea	UN	
25	Team Aqua's Carvanha	UN	
26	Team Aqua's Corphish	UN	
27	Team Aqua's Electrike	UN	
28	Team Aqua's Lanturn	UN	
29	Team Aqua's Manectric	UN	
30	Team Aqua's Mightyena	UN	
31	Team Aqua's Sealeo	UN	
32	Team Magma's Baltoy	UN	
33	Team Magma's Claydol	UN	
34	Team Magma's Houndoom	UN	
35	Team Magma's Houndour	UN	
36	Team Magma's Lairon	UN	
37	Team Magma's Mightyena	UN	
38	Team Magma's Rhyhorn	UN	
39	Bulbasaur	CO	
40	Cubone	CO	
41	Jigglypuff	CO	
42	Meowth	CO	
43	Pikachu	CO	
44	Psyduck	CO	
45	Slowpoke	CO	
46	Squirtle	CO	
47	Team Aqua's Carvanha	CO	
48	Team Aqua's Carvanha	CO	
49	Team Aqua's Chinchou	CO	
50	Team Aqua's Corphish	CO	
51	Team Aqua's Corphish	CO	
52	Team Aqua's Electrike	CO	
53	Team Aqua's Electrike	CO	
54	Team Aqua's Poochyena	CO	
55	Team Aqua's Poochyena	CO	
56	Team Aqua's Spheal	CO	
57	Team Aqua's Spheal	CO	
58	Team Magma's Aron	CO	
59	Team Magma's Aron	CO	
60	Team Magma's Baltoy	CO	
61	Team Magma's Baltoy	CO	
62	Team Magma's Houndour	CO	
63	Team Magma's Houndour	CO	
64	Team Magma's Numel	CO	
65	Team Magma's Poochyena	CO	
66	Team Magma's Poochyena	CO	
67	Team Magma's Rhyhorn	CO	
68	Team Magma's Rhyhorn	CO	
69	Team Aqua Schemer	CO	
70	Team Magma Schemer	CO	
71	Archie	UN	
72	Dual Ball	UN	
73	Maxie	UN	
74	Strength Charm	UN	
75	Team Aqua Ball	UN	
76	Team Aqua Belt	UN	
77	Team Aqua Conspirator	UN	
78	Team Aqua Hideout	UN	
79	Team Aqua T.M. 01	UN	
80	Team Magma Ball	UN	
81	Team Magma Belt	UN	
82	Team Magma Conspirator	UN	
83	Team Magma Hideout	UN	
84	Team Magma T.M. 01	UN	
85	Warp Point	UN	
86	Aqua Energy	UN	
87	Magma Energy	UN	
88	Double Rainbow Energy	RA	
89	Blaziken ex	RH	
90	Cradily ex	RH	
91	Entei ex	RH	
92	Raikou ex	RH	
93	Sceptile ex	RH	
94	Suicune ex	RH	
95	Swampert ex	RH	
96	Absol	RH	
97	Jirachi	RH	

Typen:
= Pflanze
= Feuer
= Wasser
= Farblos
= Elektro
= Psycho
= Kampf
= Metall
= Finsternis

Legende:
CO = Common: Häufig
UN = Uncommon: Kommt seltener vor als die Common-Karten
RH = Rare – Holo
R = Rare: Selten
PR = Promos
BP = Best Promos

EX Magma & Aqua

Neue Pokémon-Typen, Strategien und Energien – EX Magma & Aqua hat's in sich.

SAMMELKARTEN Viele kennen Team Magma und Team Aqua bisher nur aus der *Pokémon*-TV-Staffel. Das wird sich aber schon bald ändern, wenn das neueste Trading-Card-Erweiterungsset *EX Team Magma* und *EX Team Aqua* (Themendecks und Booster) in Deutschland erscheint. Dafür sorgen die 95 brandneuen Karten der Serie und die zwei zusätzlichen, geheimen Holo-Karten von Absol und Jirachi! *EX Team Magma* und *EX Team Aqua* bieten aber noch mehr coole Neuerungen: Zum Beispiel gefährliche Pokémon mit zwei verschiedenen Energietypen, die die Schwächen anderer Pokémon gleich auf doppelte Weise ausnutzen können. Und durch geschickte Kombination verschiedener Angriffstypen könnt ihr den angerichteten Schaden beim Gegner sogar vervielfachen! Neues gibt's auch bei den Energiekarten. Was haltet ihr von Cards, die euch erlauben, euren Stapel direkt nach der passenden Energie zu durchsuchen! Kurz: *EX Team Magma* und *EX Team Aqua* ermöglichen euch massenhaft neue Strategien!

CLAUDIA SCHNICKEL

EX TEAM AQUA
Auch das Walrein besitzt gleich zwei Energietypen.

ECHT STARK Manectric aus EX Team Aqua hat Resistenz gegen bestimmte Angriffe.

© 2003 Pokémon/Nintendo

Kids Zone Shop

Sonic Battle

Endlich ist der schnellste Igel der Welt wieder da – und er hat seine Freunde mitgebracht! Zusammen mit ihnen erlebt ihr auf dem Game Boy Advance Prügel-Abenteuer in einer krassen 3D-Welt. Im Einzelspieler-Modus zeigt ihr den Robotern des fiesen Dr. Robotnik, wo der Hammer hängt, und im supercoolen Mehrspieler-Modus könnt ihr euch mit bis zu drei Freunden gleichzeitig kloppen. Und das mit nur einem Modul!

Hersteller: THQ Entertainment GmbH
Freigegeben: Ohne Altersbeschränkung
Preis: € 39,95

Ragnarok

Das kultige Anime-Online-Rollenspiel entführt euch in die mittelalterliche Welt Prontera, eine Welt voller Magie und Geheimnisse. Chattet mit Spielern aus aller Herren Länder und schließt euch Spielergemeinschaften an. Eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, denn den Spielverlauf und das Ziel bestimmt jeder Spieler für sich selbst. Worauf wartet ihr also noch? Prontera will von euch entdeckt werden!

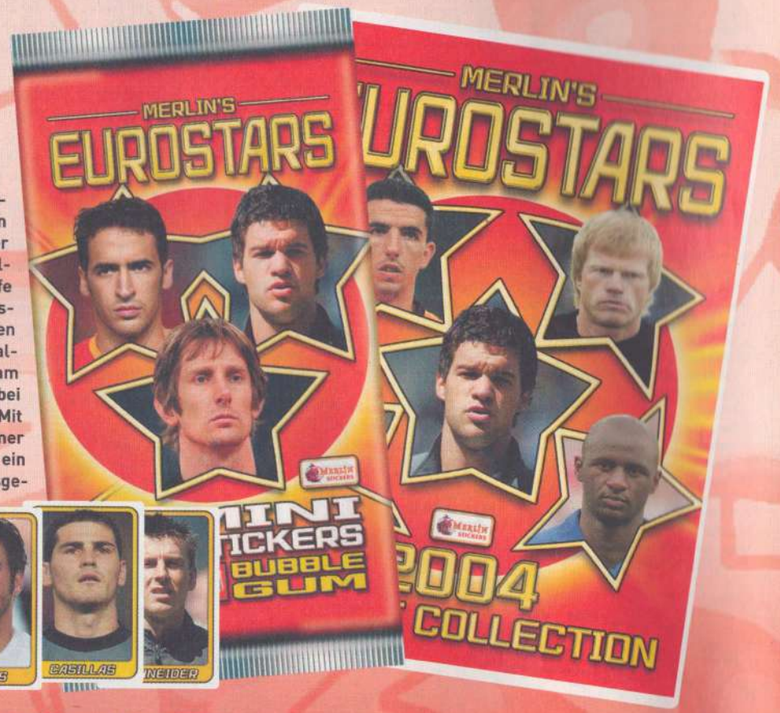
Hersteller: Gravity/Burda Holding International GmbH
Freigegeben: Ab 6
Preis: Installations-CD kostenlos; 15 Tage frei, danach Monatsgebühren
Internet: www.euro-ro.net, Zugangscode: DC200489

Miniabo-Angebot

Fußball-EM-Minialbum und -Minipack

Jetzt geht's los

Abonniert jetzt Kids Zone und holt euch kostenlos das megakrasse Fußball-EM-Minialbum und dazu das geniale Fußball-EM-Minipack!



Als Abo-Prämie erhaltet ihr das topaktuelle *Merlin's-Eurostars-2004*-Sammelalbum, das perfekt in jede Hosentasche passt. Die coolen Sammelsticker zeigen die besten Ballartisten der 16 Nationalteams, die sich für die europäischen Titelkämpfe qualifizieren konnten. Auf den 40 Seiten finden insgesamt 208 der coolen Sticker Platz. Von den Besten der Besten, wie Beckham, Raul, Del Piero und Ballack, gibt es sogar megafette Glitzersticker. Und am Ende des Albums findet ihr einen EM-Spielplan, bei dem ihr selbst die Ergebnisse eintragen könnt! Mit diesem supercoolen Spielplan behaltet ihr immer Überblick über die EM. Zusätzlich gibt es noch ein geniales Minipack: in jeder Stickertüte warten insgesamt 20 Ministicker und zwei leckere original Bazooka Bubble Gums auf euch. Diese Star-Kicker für die Hosentasche muss man einfach haben! Doppelte Motive tauscht ihr wie immer am besten direkt mit Freunden oder Bekannten.

Coupon ausgefüllt per Post oder Fax an: Kids Zone Abo-Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf; Fax: 0451-4906770.
Für Österreich: Leserservice GmbH, St. Leonharder Str. 10, A-5081 Anif; Fax: 0043-6246-8825277

Ja, ich möchte drei Ausgaben von Kids Zone für nur € 3,90 im Miniabo.

Als kostenloses Dankeschön erhalte ich 1 Fußball-EM-2004 Minialbum + 1 Minipack
(Art.-Nr. 002512)

(Die Lieferung erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.)

Gefallen mir die gewünschten Hefte, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte Kids Zone zum Preis von € 2,- pro Ausgabe frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefallen mir die gewünschten Hefte wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag gleich nach Erhalt kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt. Bitte beachten Sie, dass die Belieferung aufgrund einer Bearbeitungszeit von ca. zwei Wochen nicht immer mit der nächsten Ausgabe beginnen kann.

Die Hefte gehen an: (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer/E-Mail *(für weitere Informationen)*

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer/E-Mail *(für weitere Informationen)*

Datum/Unterschrift Abonnent (bei Minderjährigen gesetzl. Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit ca. 2-3 Wochen)

Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit ca. 6-8 Wochen)

PK MI 18

COMPUTEC MEDIA AG, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenpoth

Einfach und bequem online abonnieren:

abo.kidszone.de

Dort findet ihr auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote von Kids Zone und weiterer COMPUTEC-Magazine.

Kids Zone

Digimon Frontier
D-Tectors

PROFI-WISSEN In *Digimon Frontier* erreicht die Technik der DigiRitter einen neuen Höhepunkt: Mit den so genannten D-Tectors besitzen die Kids in TV-Staffel 4 nun die ultimative Weiterentwicklung der Digivices, die den früheren Teams schon in *Digimon*-Staffel 1-3 gute Dienste leisteten. Doch die neuen D-Tectors können viel mehr als ihre Vorläufer: Mit ihnen lassen sich die Spirits der Auserwählten transportieren. Außerdem können Daten gegnerischer *Digimon* im Augenblick ihrer Niederlage gespeichert werden. Will ein Digi-Ritter eine Spirit Evolution durchführen, so aktiviert der D-Tector zudem den gewählten Spirit und ermöglicht dadurch überhaupt erst die Hybrid-Digitation. Auch als Ortungsgerät ist der D-Tector absolut unverzichtbar, da er wie ein Radar andere Spirits aufspüren kann.

TAKUYA Der DigiRitter-Chef hat einen rot-schwarzen D-Tector. Mit ihm verwandelt er sich in Agunimon.

KOJI Kojis D-Tector ist blau-weiß. Setzt er ihn ein, wird Koji zum mächtigen Lobomon.

J. P. Der gemütliche J. P. besitzt einen gelb-blauen

ZOE Das Girl der Truppe hat einen rosa-violetten D-Tector, der sie in Kazemon verwandelt.

TOMMY Das jüngste Teammitglied benutzt einen grün-blauen D-Tector, um zu Kamumon zu digitieren.

D-Tectors als Spielzeug

Für jeden Fan von *Digimon Frontier* und D-Tector-Technik besonders spannend: Die coolen, handlichen Geräte gibt's auch außerhalb vom TV-Anime, und zwar als richtiges Spielzeug bzw. Fan-Zubehör! Infos über diese lebensechten D-Tectors findet ihr wie immer im Internet, zum Beispiel auf www.bandai.de.

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *Digimon*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

ARMADILLOMON
Leserin Patricia Dietrich schickte uns dieses Bild von ihrem Lieblings-Digimon.

HALLO KIDS ZONE!
Könnt ihr mir die weiteren Digitationen von Kumamon verraten?
ANDY MISCHNICK, BERLIN

HALLO ANDY!
Hier deine Kumamon-Info: Das Ur-Digimon ist AncientMegatheriumon, der Human-Hybrid ist Kumamon und Korikkakumon ist der Beast-Hybrid.

CHARTS

Eure beliebtesten Digimon-Helden auf einen [illegible]

Mit klarem Vorsprung konnte Koji diesmal Takuya vom Thron stoßen.

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:
Mo.-Fr. um 14.45 Uhr
Aktuelle Zuschauerzahlen: 325.000 (04.06.2004)

Bereits erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Digimon World	PSone	Erhältlich
Digimon World 2003	PSone	Erhältlich
Digimon Rumble Arena	PSone	Erhältlich
Digimon Battle Spirit	GBA	Erhältlich
Digimon Racing	GBA	Erhältlich

Manga	Kategorie	Termin
Digimon Adventures #01	Taschenbuch	Erhältlich
Digimon Adventures #02	Taschenbuch	Erhältlich
Digimon Charakter-Guide	Taschenbuch	Erhältlich

DVD/VHS	Kategorie	Termin
Digimon-Videos zum TV, diverse	Video	Erhältlich
Digimon – Der Film	DVD/Video	Erhältlich

CD	Kategorie	Termin
Digimon-Hörspiele, diverse	CD	Erhältlich
Digimon TV-Soundtrack Vol.1	CD	Erhältlich
Digimon TV-Soundtrack Vol.2	CD	Erhältlich
Digimon TV-Soundtrack Vol.3	CD	Erhältlich
Digimon Frontier	CD	Erhältlich

Das kommt demnächst

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Digimon Battle Spirits 2	GBA	26. August

CHARTS

Eure beliebtesten Beyblade-Helden auf einen Blick!

Mein Dranzer fegt euch alle aus der Arena! Platz 1? Ist meiner!

1 Kai

2 Tyson

3 Ray

4 Max

5 Ozuma

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:

Mo.-Fr. um 14.10 Uhr

Aktuelle Zuschauerzahlen: 314.000 (04.06.2004)

Bereits erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
Super Tournament Battle	GameCube	Erhältlich
Ultimate Blader Jam	GBA	Erhältlich
Sammelkarten	**Kategorie**	**Termin**
Collision	Decks/Booster	Erhältlich
DVD/VHS	**Kategorie**	**Termin**
Beyblade 1-4	DVD/VHS	Erhältlich
CD/MC	**Kategorie**	**Termin**
Hörspiel Folge 1-6	Hörspiel	Erhältlich
V-Force	Soundtrack	Erhältlich
Kreisel	**Kategorie**	**Termin**
BBA: Galeon, Trygle, Trypio	Spielzeug	Erhältlich
Phantom: Dragoon Storm	Spielzeug	Erhältlich
Phantom: Dranzer Shield	Spielzeug	Erhältlich

Das kommt demnächst

Turnier	Kategorie	Termin
WM in New York	WM 2004	August
Sammelkarten	**Kategorie**	**Termin**
Storm	Decks/Booster	Juni
Evasion	Decks/Booster	N. n. b.
Kreisel	**Kategorie**	**Termin**
Turbo-Blade „Engine Gear"	Spielzeug	Juni

Beyblade-Meisterschaft

Die Sieger!

MEISTERSCHAFT Deutschlands WM-Teilnehmer kommt aus Freiburg! Beim deutschen Vorentscheid zur Weltmeisterschaft 2004 gewann der 13-jährige Christian Dages. Es war ein nervenaufreibendes Finale, aber Christian konnte sich mit Wolborg letztendlich doch durchsetzen! Er gewann mit einem knappen Punktsieg gegen Benedikt Ruppelt und seinen Kreisel Driger. Doch bis dahin war es kein einfacher Weg! Knapp 250 Blader zwischen 8 und 14 Jahren meldeten sich für das Turnier an und kämpften sich im K.-o.-System durch zwei Hauptrunden. Da war neben einem guten Kreisel und Geschick auch viel Ausdauer und Konzentration gefragt – und die hatte Christian! Als deutscher Meister darf er nun bei der WM in New York für Deutschland antreten. Als Gewinn staubte er Freiflug und Hotel für sich und ein Elternteil ab!

ACTION Knapp 250 Blader aus vielen Städten Deutschlands traten gegeneinander an.

Waaaah, ist der stark!

Ha, den mach ich fertig!

SPANNUNG Benedikt Ruppelt und Christian Dages beim Finalspiel.

Gegen meinen Super-Kreisel gewinnst du nie!

Wolborg fegt deinen Driger aus der Arena!

DIE SIEGER V.l.n.r.: Benedikt Ruppelt (2. Platz), Christian Dages (1. Platz), Nicolas Kratzsch (3. Platz) und Tom Knoop (4. Platz).

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: *Beyblade*, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

GRÜSSE Sandra Ghulam aus Gronau grüßt Brieffreundin Sabine, Izumi und Raffaela

HI KIDS ZONE, mich würde mal interessieren, wie alt die Blader vom Team Psykick und die von den Saint Shields sind. Wisst ihr das?

NADINE DRECHSLER

HALLO NADINE, wir schätzen, dass Ozuma 15, Dunga zwischen 16 und 20, Mariam 16 und ihr Bruder Joseph zwischen 10 und 14 Jahre alt ist. Kane dürfte 14 Jahre alt sein, Salima ebenfalls, Jim müsste etwas jünger sein und Goki eher etwas älter – so wie Dunga.

Geheimakte Goku

PROFI-WISSEN Son-Goku als Kind (*Dragon Ball*), als Erwachsener (*DBZ*) und zuletzt wieder als Kind (*DB GT*) ist und bleibt der unbestrittene Superstar eurer beliebtesten Saiyajin-Mega-Saga. Aber wisst ihr wirklich schon alles über euren Oberhelden? Wir haben tief in Gokus persönlicher Datenbank gegraben – hier kommen die Fakten!

SON-GOKU

SPITZNAME: Kakarott
GEBOREN: 737 auf dem Planeten Vegeta
EHEFRAU: Chichi
KINDER: Son-Gohan, Son-Goten

KAMPFTECHNIKEN: Ching Chang Chong, Kamehame-Ha, Genkidama, Momentane Teleportation u. v. a. m.

Son-Goku ist eigentlich der Sohn von Bardock, wird aber als Baby von Son-Gohan gefunden und von diesem wie ein Sohn aufgezogen. Nach Son-Gohans Tod trifft Goku auf Bulma und Muten-Roshi, der ihn ab sofort trainiert. Später begegnet Goku dem Saiyajin Radditz, der sich als sein böser Bruder entpuppt. Nicht lange nach Gokus Heirat mit Chichi, der Tochter des Rinderteufels, werden seine zwei Söhne Son-Gohan (Name von Gokus Ziehvater) und Son-Goten geboren. Durch Training und eiserne Disziplin schafft Son-Goku im Storyverlauf immer höhere Saiyajin-Levels: Super-Saiyajin, Ultra-Saiyajin (zweite Stufe des Super-Saiyajin) und schließlich im Kampf gegen Buu sogar die dritte Super-Saiyajin-Stufe. Erst in *Dragon Ball GT* schafft Goku dann auch noch die höchste Entwicklung zum vierfachen Super-Saiyajin.

BUU Erst im Kampf gegen den Fiesling erreicht Goku die Super-Saiyajin-Stufe 3.

Neue Dragon-Ball-DVDs

DVD/VIDEO Der deutsche DVD-Hersteller Polyband hat jetzt neue *Dragon Ball*-Movies für zu Hause angekündigt: Bereits am 26. Juli soll *Dragon Ball – Die Legende von Shenlong* erscheinen, worin endlich einmal der Ursprung der ganzen Goku-Saga erzählt wird.

Und noch ohne genauen Erscheinungstermin ist als zweiter Film *Dragon Ball – Das Schloss der Dämonen* geplant. Sobald es Bilder oder weitere News zu den beiden Titeln gibt, informieren wir euch natürlich sofort darüber!

AFFENJUNGE Der neue Dragon-Ball-Film erzählt den Anfang der Saga, als Goku noch ein kleines Affenkind war.

FANECKE

Habt ihr eine Frage oder ein Bild, das wir veröffentlichen sollen? Schreibt an: Computec Media AG, Redaktion Kids Zone, Kennwort: DBZ, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

LOVERBOY Diesen romantisch veranlagten Goku samt Sailor-Girl schickte uns Sarah Benzien.

HEY KIDS-ZONE-TEAM! Ich find es voll mies, dass *Dragon Ball Z* nicht mehr läuft! Könnt ihr nicht einen Aufruf machen, dass RTL 2 die Serie schnell wieder bringt?

TOBIAS WIELAND, WILHELMSHAVEN

HEY TOBIAS! Viele Leser teilen deinen Ärger. Aber auf die Sendepläne der Programmmacher haben wir leider keinen Einfluss. Immerhin: *DBZ* lief ja schon mehrfach im TV. Ist eine andere neue Serie da nicht vielleicht sogar spannender als die x-te *Dragon Ball*-Wiederholung?!

Dragon Ball Z – © 2003 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. Licensed by FUNimation® Productions, Ltd. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of TOEI ANIMATION. © 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation.

CHARTS

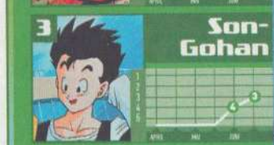
Eure beliebtesten Dragon-Ball-Helden auf einen Blick!

Diesmal ein absolut klarer Vorsprung für Vegeta auf Platz 1.

1 Vegeta

2 Son-Goku

3 Son-Gohan



4 Trunks

5 Piccolo

Mach mit! Um deinen Lieblings-Anime-Helden zu wählen, fülle den Mitmachcoupon auf Seite 48 aus!

Infocenter

RTL-2-Sendetermin:

Nicht im Programm

Aktuelle Zuschauerzahlen: -

Bereits erhältlich

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
DBZ: Taiketsu	GBA	Erhältlich
DBZ: Budokai	GameCube	Erhältlich
DBZ: Budokai 2	PlayStation 2	Erhältlich
DBZ: Budokai	PlayStation 2	Erhältlich
DBZ: Das Erbe von Goku	GBA	Erhältlich
DBZ: Das Erbe von Goku 2	GBA	Erhältlich
DB: Final Bout	PlayStation	Erhältlich
DBZ: Legendäre Superkämpfer	GBC	Erhältlich
Manga	**Kategorie**	**Termin**
DBZ Band 10	Taschenbuch	Erhältlich
DVD/VHS	**Kategorie**	**Termin**
DB GT: Son-Goku Jr.	DVD/VHS	Erhältlich
DBZ: Die Todeszone ...	DVD/VHS	Erhältlich
DBZ: Son-Gokus Vater	DVD/VHS	Erhältlich
CD	**Kategorie**	**Termin**
DBZ – Vol. 2	Soundtrack	Erhältlich

Das kommt demnächst

PC-/Videospiele	Kategorie	Termin
DBZ: Supersonic Warriors	GBA	26. August
DVD/VHS	**Kategorie**	**Termin**
DB: Die Legende von ...	DVD/VHS	26. Juli
DB: Schloss der Dämonen	DVD/VHS	Demnächst

WARREN HARROD berichtet exklusiv für Kids-Zone-Leser immer über die coolsten Trends.

JAPANISCH KURS Folge 20

So fehlen euch auch in schönen Situationen nicht die Worte.

WUNDERVOLL Deunan gesteht Brialeos, dass sie ihn wundervoll findet.

Japanisch:
Suteki
Deutsch:
wundervoll, wunderbar

Erklärung

SUTEKI ist ein Adjektiv und bedeutet so viel wie „herrlich" oder „wunderbar". Es kann ganz allein stehen und ist dann wie eine Art Ausruf (Wunderbar!/Toll!) oder man verwendet es als Teil eines ganzen Satzes, um irgendetwas als wunderbar zu beschreiben.

Beispiele

PA-TI- HA SUTEKI NI OMOSHIROKATTA
Auf der Party war es herrlich interessant!
OMOSHIROKATTA
interessant
PA-TI- HA
Party (japanisch ausgesprochen)
SUTEKI! SUTEKI!
Herrlich!/Wunderbar! Wunderbar!
OKAASAN NO HEASUTAIRU HA SUTEKI DESU
Mutters Frisur ist einfach toll!
OKAASAN = Mutter
HEASUTAIRU = Frisur

Appleseed

In ferner Zukunft leben die Menschen und Bio-Roboter scheinbar friedlich Seite an Seite.

Aus Japan! Das Highlight des Jahres!

ANIME Unzählige Kriege haben die Erde des Jahres 2131 nahezu völlig verwüstet. Nur in der gigantischen Stadt Olympus herrscht scheinbar Friede und Harmonie. Dort leben Menschen mit Bio-Robotern, den so genannten Bioroids, zusammen. Die Bioroids ähneln Menschen in vielen Dingen: Sie haben Erinnerungen und können fühlen. Wenn sie sich nicht regelmäßig in speziellen Kliniken behandeln lassen, sterben sie sogar. Nur Nachkommen können sie nicht zeugen. Viele Menschen allerdings misstrauen den Bioroids. Sie glauben, die Kunstwesen planen die endgültige Ausrottung der Menschheit. Deswegen beginnt eine geheime Terror-Organisation, gezielt die medizinischen Einrichtungen der Bioroids zu zerstören. Die Roboter-Menschen haben jetzt nur noch eine Chance: Sie müssen Appleseed finden. So heißt der genetische Code, der es den Bioroids ermöglichen würde, Nachkommen zu produzieren und ohne medizinische Behandlung zu überleben. Deswegen bitten sie Deunan und ihren Ex-Freund Brialeos um Hilfe. Deunan ist die Tochter der verstorbenen Appleseed-Schöpferin und hat deshalb die besten Chancen, den Code aufzuspüren. Doch schon bald muss Deunan entdecken, dass sich hinter Appleseed ein viel größeres Geheimnis verbirgt ... Nicht zuletzt wegen der grandiosen Computeranimationen gilt *Appleseed* schon jetzt in Japan als eines der Anime-Highlights des Jahres.

LIEBE Obwohl Brialeos kaum noch einem Menschen ähnelt, sind Deunans Gefühle für ihn ungebrochen.

OPTIK Das Styling und die Animationen machen Appleseed zu einem echten Fest für jeden Anime-Fan.

ANGRIFF In Robot-Kampfrüstungen attackieren die Menschen die medizinischen Einrichtungen der Bioroids.

VERSCHIEDEN Cerulean, Carmine und Viridian sind Bioroids. Trotzdem sehen sie nicht gleich aus.

© 1997 Eiichiro Oda, Shueisha, Fuji TV and Toei Animation

Kids Zone
© 1997 Rumiko Takahashi, Shogakukan, Inc.
INU YASHA
Auf RTL II
Mo. - Fr.:
15:40 Uhr
II
RTL

Planet Hot Wheels Tour 2004

Tour-Termine

Werdet Deutschlands ultimativer Hot-100-Super-Champ!

SPIELZEUG Habt ihr euch immer schon gefragt, wie schnell euer Hot-100-Flitzer wirklich ist? Oder ob er vielleicht der schnellste überhaupt ist? Dann habt ihr jetzt die Gelegenheit, es bei der Planet Hot Wheels Tour 2004 herauszufinden. Insgesamt 20-mal könnt ihr in verschiedenen deutschen Städten mit euren heißen Mini-Öfen auf einer speziellen Planet-Hot-Wheels-Bahn ins Rennen starten. Die fünf Schnellsten jeder Veranstaltung werden auf Toggo-TV bekannt gegeben und in die Hot-100-Liste bei www.toggo.de aufgenommen. Nach der letzten Tour-Etappe werden dann die 20 Besten ermittelt und zum großen Finale um den Titel des „Super Champ" eingeladen. Worauf wartet ihr noch? Auf zur Hot-100-Tour!

Erste Tour-Termine

23.07. - 25.07. Holiday Park Hassloch
30.07. - 01.08. Heidepark Soltau
06.08. - 08.08. Oldtimer Grandprix Nürburgring
03.09. - 05.09. Ferrari Racing Days Nürburgring

Track Aces Multipack

Rechtzeitig zur Planet Hot Wheels Tour kommt ein megakrasses Multipack. Neben zwei garantiert superschnellen Hot-100-Schlitten enthält es auch eine Stoppuhr. So könnt ihr auch zu Hause testen, welches das schnellste Pferd in eurem Hot-Wheels-Stall ist.

Das gibt's zu gewinnen

Natürlich geht es nicht nur um die Ehre: Die Sieger stauben auch fette Preise ab!

1. Platz:
2 Karten für die Formel 1 für den deutschen Grand Prix 2005

2.-3. Platz:
Je ein Hot-Wheels-Bike

Und:
Alle 100 Endrundenteilnehmer erhalten ein ultimatives Hot-Wheels-Set mit Schlüsselanhänger und T-Shirt!

Alle Infos und den Tourplan findet ihr ab 1. Juli auf www.toggo.de

CARD CHARTS

...beliebtesten Kartenspiele

Wer schnappt sich den Spitzenplatz in den Card-Charts? Das sind eure beliebtesten Sammelkartenspiele auf einen Blick.

1 Yu-Gi-Oh!

Die Luft am Gipfel ist dünn. Ob sie wohl bald zu dünn wird?

2 Pokémon

Der 1. Platz ist weit weg, aber der 2. scheint erst mal sicher.

3 One Piece

Party in Alabasta! Die Piraten überflügeln sogar *Magic*!

4 Magic

Energie verbraucht? Schon wieder geht ein Platz verloren!

5 Beyblade

Der Schwung fehlt. Die Blades kippen bald aus den Charts!

Mach mit!

Hier ist deine Meinung gefragt! Wenn du deine Lieblings-Kartenspiele in den Charts ganz oben sehen willst, dann fülle einfach den Mitmachcoupon aus und schicke ihn uns. Wo du ihn findest? Blättere schnell auf Seite 48!

DER OFFIZIELLE KIDS ZONE

Preis Check

Hier erfahrt ihr alles über den Wert* der aktuellsten Booster. Und mit der Checkliste könnt ihr immer sehen, welche Karten euch noch fehlen!

Yu-Gi-Oh!

Yugi Evolution & *Kaiba Evolution* sind die neuen Renner! Wir verraten, was die Karten wert sind!!

Legende:

CO = Common: Diese Karte kommt häufig vor.
R = Rare: Selten.
SR = Super Rare: Sehr selten. Bild mit Hologramm.
UR = Ultra Rare: Der Name der Karte ist in goldener Schrift aufgedruckt. Bild mit Hologramm.
SCR = Secret Rare: Der Name der Karte ist in goldener und silberner Schrift aufgedruckt. Bild mit Hologramm.

Typ:
= Zauber
= Falle
= Finsternis
= Licht
= Wind
= Feuer
= Wasser
= Erde

Eigenschaften:
= Ausrüstung
= Konter
= Spielfeld
= Permanent
= Schnell
= Ritual

Starter-Deck Yugi Evolution

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
SYE-001	Dark Magician	SR	5,00	
SYE-002	Mystical Elf	CO	0,10	
SYE-003	Feral Imp	CO	0,10	
SYE-004	Winged Dragon, Guardian of the Fortress #1	CO	0,10	
SYE-005	Summoned Skull	CO	2,50	
SYE-006	Beaver Warrior	CO	0,10	
SYE-007	Gaia the Fierce Knight	CO	2,00	
SYE-008	Celtic Guardian	CO	0,10	
SYE-009	Great White	CO	0,10	
SYE-010	Giant Soldier of Stone	CO	0,10	
SYE-011	Mystic Clown	CO	0,10	
SYE-012	Neo the Magic Swordsman	CO	0,10	
SYE-013	Gazelle the King of Mythical Beasts	CO	0,10	
SYE-014	Warrior Dai Grepher	CO	0,10	
SYE-015	Dark Blade	CO	0,50	
SYE-016	Wall of Illusion	CO	0,10	
SYE-017	Man-Eater Bug	CO	0,50	
SYE-018	Sangan	CO	1,50	
SYE-019	Kuriboh	CO	2,00	
SYE-020	Giant Rat	CO	0,10	
SYE-021	Sonic Bird	CO	0,10	
SYE-022	Zombyra the Dark	CO	1,50	
SYE-023	Royal Magical Library	CO	0,10	
SYE-024	Black Luster Soldier	UR	12,50	
SYE-025	Black Luster Ritual	SR	5,00	
SYE-026	Dark Hole	CO	0,10	
SYE-027	Dian Keto the Cure Master	CO	0,10	
SYE-028	Fissure	CO	0,10	
SYE-029	Monster Reborn	CO	0,10	
SYE-030	Change of Heart	CO	0,10	
SYE-031	Last Will	CO	0,10	
SYE-032	Card Destruction	CO	1,00	
SYE-033	Remove Trap	CO	0,10	
SYE-034	The Reliable Guardian	CO	0,10	
SYE-035	Axe of Despair	CO	5,00	
SYE-036	Malevolent Nuzzler	CO	1,00	
SYE-037	Mystical Space Typhoon	CO	2,50	
SYE-038	Mystic Plasma Zone	CO	0,10	
SYE-039	Swords of Revealing Light	CO	2,50	
SYE-040	Pot of Greed	CO	2,50	
SYE-041	Trap Hole	CO	0,10	
SYE-042	Waboku	CO	0,10	
SYE-043	Magic Jammer	CO	0,50	
SYE-044	Seven Tools of the Bandit	CO	0,50	
SYE-045	Spellbinding Circle	CO	2,00	
SYE-046	The Eye of Truth	CO	0,10	
SYE-047	Backup Soldier	CO	0,50	
SYE-048	Shift	CO	0,10	
SYE-049	Disappear	CO	0,10	
SYE-050	Raigeki Break	CO	1,00	

Starter-Deck Kaiba Evolution

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
SKE-001	Blue-Eyes White Dragon	SR	9,00	
SKE-002	Battle Ox	CO	0,50	
SKE-003	Koumori Dragon	CO	0,10	
SKE-004	Rogue Doll	CO	0,10	
SKE-005	Kojikocy	CO	0,10	
SKE-006	Uraby	CO	0,10	
SKE-007	Mystic Horseman	CO	0,10	
SKE-008	Ryu-Kishin Powered	CO	0,10	
SKE-009	La Jinn the Mystical Genie of the Lamp	CO	1,50	
SKE-010	Skull Red Bird	CO	0,10	
SKE-011	Hyozanryu	CO	0,10	
SKE-012	Opticlops	CO	0,10	
SKE-013	The Dragon Dwelling in the Cave	CO	0,10	
SKE-014	Luster Dragon #2	CO	0,10	
SKE-015	Kaiser Sea Horse	UR	10,00	
SKE-016	Lord of D.	CO	0,50	
SKE-017	Mysterious Puppeteer	CO	0,10	
SKE-018	Trap Master	CO	0,10	
SKE-019	Hane-Hane	CO	0,10	
SKE-020	Witch of the Black Forest	CO	0,50	
SKE-021	Mystic Tomato	CO	0,50	
SKE-022	Mad Sword Beast	CO	0,10	
SKE-023	Spirit Ryu	CO	0,10	
SKE-024	Paladin of White Dragon	CO	2,50	
SKE-025	White Dragon Ritual	CO	0,50	
SKE-026	Ookazi	CO	0,50	
SKE-027	Fissure	CO	0,10	
SKE-028	De-Spell	CO	0,10	
SKE-029	Monster Reborn	CO	0,10	
SKE-030	The Inexperienced Spy	CO	0,10	
SKE-031	The Flute of Summoning Dragon	CO	0,10	
SKE-032	Change of Heart	CO	0,10	
SKE-033	Soul Exchange	CO	0,10	
SKE-034	Mountain	CO	0,10	
SKE-035	Tribute to The Doomed	CO	0,50	
SKE-036	Rush Recklessly	CO	0,10	
SKE-037	Megamorph	CO	1,50	
SKE-038	Nobleman of Crossout	CO	0,50	
SKE-039	Premature Burial	CO	1,50	
SKE-040	Fairy Meteor Crush	CO	0,50	
SKE-041	Shadow Spell	SR	5,50	
SKE-042	Trap Hole	CO	0,10	
SKE-043	Just Desserts	CO	0,10	
SKE-044	Gift of the Mystical Elf	CO	0,10	
SKE-045	Dust Tornado	CO	0,50	
SKE-046	Light of Intervention	CO	0,10	
SKE-047	Jar of Greed	CO	0,10	
SKE-048	Riryoku Field	CO	0,10	
SKE-049	Burst Breath	CO	0,10	
SKE-050	D. Tribe	CO	0,10	

Starter-Deck Joey

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
SDJ-G001	Rotäugiger Blauer Drache	UR	5,50	
SDJ-G002	Schwertkämpfer von Landstern	CO	0,50	
SDJ-G003	Babydrache	CO	0,50	
SDJ-G004	Harfengeist	CO	0,50	
SDJ-G005	Inselschildkröte	CO	0,50	
SDJ-G006	Flammen-Manipulator	CO	0,50	
SDJ-G007	Masaki, legendärer Schwertkämpfer	CO	0,50	
SDJ-G008	Siebenfarbiger Fisch	CO	0,50	
SDJ-G009	Panzerechse	CO	0,50	
SDJ-G010	Dunkler Feuersoldat #1	CO	0,50	
SDJ-G011	Harpyien-Bruder	CO	0,50	
SDJ-G012	Gerfried, Eisenritter	CO	0,50	
SDJ-G013	Karate-Mann	CO	0,50	
SDJ-G014	Milus-Strahler	CO	0,50	
SDJ-G015	Zeitzauberer	CO	1,50	
SDJ-G016	Maha Vailo	CO	0,50	
SDJ-G017	Magier des Glaubens	CO	0,50	
SDJ-G018	Großes Auge	CO	0,50	
SDJ-G019	Sangan	CO	0,50	
SDJ-G020	Prinzessin von Tsurugi	CO	0,50	
SDJ-G021	Weißer Zauberhut	CO	0,50	
SDJ-G022	Pinguinsoldat	SR	4,00	
SDJ-G023	Tausenddrache	CO	1,00	
SDJ-G024	Flammen-Schwertkämpfer	CO	0,50	
SDJ-G025	Übelwollender Hätschler	CO	0,50	
SDJ-G026	Schwarzes Loch	CO	0,50	
SDJ-G027	Dian Keto, Meisterheiler	CO	0,50	
SDJ-G028	Spalt	CO	0,50	
SDJ-G029	Fluchzerstörer	CO	0,50	
SDJ-G030	Überläufer	CO	0,50	
SDJ-G031	Blockangriff	CO	0,50	
SDJ-G032	Riesen-Trunade	CO	0,50	
SDJ-G033	Zuverlässiger Beschützer	CO	0,50	
SDJ-G034	Falle entfernen	CO	0,50	
SDJ-G035	Wiedergeburt	CO	1,00	
SDJ-G036	Polymerisation	CO	2,00	
SDJ-G037	Berg	CO	0,50	
SDJ-G038	Drachenschatz	CO	0,50	
SDJ-G039	Ewige Ruhe	CO	0,50	
SDJ-G040	Schild und Schwert	CO	1,00	
SDJ-G041	Sündenbock	SR	4,00	
SDJ-G042	Gerechte Nachspeisen	CO	0,50	
SDJ-G043	Fallgrube	CO	0,50	
SDJ-G044	Verstärkungen	CO	0,50	
SDJ-G045	Burgmauern	CO	0,50	
SDJ-G046	Waboku	CO	0,50	
SDJ-G047	Letztes Angebot	CO	0,50	
SDJ-G048	Sieben Werkzeuge des Banditen	CO	1,50	
SDJ-G049	Falsche Falle	CO	0,50	
SDJ-G050	Falle umkehren	CO	0,50	

Starter-Deck Joey

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
SDP-G001	Aufgegeben	UR	5,00	
SDP-G002	Rote Bogenschützin	CO	0,50	
SDP-G003	Ryu-Ran	CO	0,50	
SDP-G004	Gesichtsloser Illusionist	CO	0,50	
SDP-G005	Höllenwesenpuppe	CO	0,50	
SDP-G006	Uraby	CO	0,50	
SDP-G007	Riesen-Steinsoldat	CO	0,50	
SDP-G008	Aqua Madoor	CO	0,50	
SDP-009	Toon Alligator	CO	0,50	
SDP-G010	Hane-Hane	CO	0,50	
SDP-G011	Klangvogel	CO	0,50	
SDP-G012	Jigen Bakudan	CO	0,50	
SDP-G013	Maske der Finsternis	CO	0,50	
SDP-G014	Hexe vom Schwarzen Wald	CO	0,50	
SDP-G015	Menschenfresserkäfer	CO	0,50	
SDP-G016	Muka Muka	CO	0,50	
SDP-G017	Traumclown	CO	0,50	
SDP-G018	Bewaffneter Ninja	CO	0,50	
SDP-G019	Hiros Schattenspäher	CO	0,50	
SDP-G020	Blauäugiger Toon Drache	CO	3,50	
SDP-G021	Herbeigerufener Toon-Schädel	CO	1,50	
SDP-G022	Manga Ryu-Ran	CO	1,00	
SDP-G023	Toon-Jungfrau	CO	1,00	
SDP-G024	Toon-Welt	CO	5,00	
SDP-G025	Schwarzer Anhänger	CO	0,50	
SDP-G026	Schwarzes Loch	CO	0,50	
SDP-G027	Dian Keto, Meisterheiler	CO	0,50	
SDP-G028	Spalt	CO	0,50	
SDP-G029	Fluchzerstörer	CO	0,50	
SDP-G030	Überläufer	CO	0,50	
SDP-G031	Verteidigung stoppen	CO	0,50	
SDP-G032	Mystischer Raum-Taifun	CO	1,00	
SDP-G033	Waghalsig Voranstürmen	CO	0,50	
SDP-G034	Falle entfernen	CO	0,50	
SDP-G035	Wiedergeburt	CO	0,50	
SDP-G036	Seelenerlöser	CO	0,50	
SDP-G037	Yami	CO	0,50	
SDP-G038	Schwarze-Illusion-Ritual	CO	1,50	
SDP-G039	Ring des Magnetismus	CO	0,50	
SDP-040	Graceful Charity	SR	4,50	
SDP-G041	Fallgrube	CO	0,50	
SDP-G042	Verstärkungen	CO	0,50	
SDP-G043	Burgmauern	CO	0,50	
SDP-G044	Waboku	CO	0,50	
SDP-G045	Sieben Werkzeuge des Banditen	CO	0,50	
SDP-G046	Letztes Angebot	CO	0,50	
SDP-G047	Raubender Goblin	CO	0,50	
SDP-G048	Magische Störung	CO	1,50	
SDP-G049	Verzauberter Speer	CO	0,50	
SDP-050	Gryphon Wing	SR	3,50	

Invasion of Chaos

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
IOC-000	Chaos Emperor Dragon – Envoy of the End	SCR	65,00	
IOC-001	Ojama Yellow	CO	0,50	
IOC-002	Ojama Black	CO	0,50	
IOC-003	Soul Tiger	CO	0,50	
IOC-004	Big Koala	CO	0,50	
IOC-005	Des Kangaroo	CO	0,50	
IOC-006	Crimson Ninja	CO	0,50	
IOC-007	Strike Ninja	UR	12,00	
IOC-008	Gale Lizard	CO	0,50	
IOC-009	Spirit of the Pot of Greed	PC	1,00	
IOC-010	Chopman the Desperate Outlaw	CO	0,50	
IOC-011	Sasuke Samurai #3	R	0,50	
IOC-012	D. D. Scout Plane	SR	5,00	
IOC-013	Berserk Gorilla	R	5,00	
IOC-014	Freed the Brave Wanderer	SR	5,50	
IOC-015	Coach Goblin	CO	0,50	
IOC-016	Witch Doctor of Chaos	PC	2,00	
IOC-017	Chaos Necromancer	PC	2,00	
IOC-018	Chaosrider Gustaph	SR	5,00	
IOC-019	Inferno	CO	0,50	
IOC-020	Fenrir	CO	0,50	
IOC-021	Gigantes	CO	0,50	
IOC-022	Silpheed	CO	0,50	
IOC-023	Chaos Sorcerer	CO	0,50	
IOC-024	Gren Maju Da Eiza	CO	1,00	
IOC-025	Black Luster Soldier – Envoy of the Beginning	UR	45,00	
IOC-026	Drillago	R	2,00	
IOC-027	Lekunga	R	2,00	
IOC-028	Lord Poison	PC	1,00	
IOC-029	Bowganian	PC	1,00	
IOC-030	Granadora	PC	1,00	
IOC-031	Fuhma Shuriken	R	1,00	
IOC-032	Heart of the Underdog	PC	1,00	
IOC-033	Wild Nature's Release	R	5,00	
IOC-034	Ojama Delta Hurricane!!	PC	1,00	
IOC-035	Stumbling	PC	1,00	
IOC-036	Chaos End	CO	0,50	
IOC-037	Yellow Luster Shield	CO	0,50	
IOC-038	Chaos Greed	CO	0,50	
IOC-039	D. D. Designator	SR	5,00	
IOC-040	D. D. Borderline	CO	0,50	
IOC-041	Recycle	CO	0,50	
IOC-042	Primal Seed	CO	0,50	
IOC-043	Thunder Crash	PC	1,00	
IOC-044	Dimension Distortion	PC	1,00	
IOC-045	Reload	R	10,00	
IOC-046	Soul Absorption	CO	0,50	
IOC-047	Big Burn	R	5,00	
IOC-048	Blasting the Ruins	CO	0,50	
IOC-049	Cursed Seal of the Forbidden Spell	CO	0,50	
IOC-050	Tower of Babel	CO	0,50	
IOC-051	Spatial Collapse	CO	0,50	
IOC-052	Chain Disappearance	R	1,00	
IOC-053	Zero Gravity	CO	0,50	
IOC-054	Dark Mirror Force	UR	15,00	
IOC-055	Energy Drain	CO	0,50	
IOC-056	Giga Gagagigo	PC	2,50	
IOC-057	Maë Dog of Darkness	R	5,00	
IOC-058	Neo Bug	CO	0,50	
IOC-059	Sea Serpent Warrior of Darkness	CO	0,50	
IOC-060	Terrorking Salmon	CO	0,50	
IOC-061	Blazing Inpachi	CO	0,50	
IOC-062	Burning Algae	CO	0,50	
IOC-063	The Thing in the Crater	CO	0,50	
IOC-064	Molten Zombie	CO	0,50	
IOC-065	Dark Magician of Chaos	UR	40,00	
IOC-066	Gora Turtle of Illusion	CO	0,50	
IOC-067	Manticore of Darkness	UR	10,00	
IOC-068	Stealth Bird	PC	1,50	
IOC-069	Sacred Crane	CO	0,50	
IOC-070	Enraged Battle Ox	R	2,00	
IOC-071	Don Turtle	PC	1,00	
IOC-072	Balloon Lizard	CO	0,50	
IOC-073	Dark Driceratops	R	1,00	
IOC-074	Hyper Hammerhead	PC	1,00	
IOC-075	Black Tyranno	UR	10,00	
IOC-076	Anti-Aircraft Flower	PC	1,50	
IOC-077	Prickle Fairy	CO	0,50	
IOC-078	Pinch Hopper	PC	1,50	
IOC-079	Skull-Mark Ladybug	PC	1,00	
IOC-080	Insect Princess	UR	10,00	
IOC-081	Amphibious Bugroth MK-3	CO	0,50	
IOC-082	Torpedo Fish	PC	2,00	
IOC-083	Levia-Dragon – Daedalus	UR	10,00	
IOC-084	Orca Mega – Fortress of Darkness	SR	5,00	
IOC-085	Cannonball Spear Shellfish	PC	1,00	
IOC-086	Mataza the Zapper *	R	1,00	
IOC-087	Guardian Angel Joan	UR	10,00	
IOC-088	Manju of the Ten Thousand Hands	PC	1,00	
IOC-089	Getsu Fuhma	R	1,00	
IOC-090	Ryu Kokki	CO	0,50	
IOC-091	Gryphon's Feather Duster	CO	0,50	
IOC-092	Stray Lambs	R	1,00	
IOC-093	Smashing Ground	PC	1,00	
IOC-094	Dimension Fusion	UR	10,00	
IOC-095	Dedication through Light and Darkness	SR	5,00	
IOC-096	Salvage	CO	0,50	
IOC-097	Ultra Evolution Pill	R	1,00	
IOC-098	Multiplication of Ants	CO	0,50	
IOC-099	Earth Chant	CO	0,50	
IOC-100	Jade Insect Whistle	CO	0,50	
IOC-101	Destruction Ring	R	1,00	
IOC-102	Fiend's Hand Mirror	CO	0,50	
IOC-103	Compulsory Evacuation Device	R	1,00	
IOC-104	A Hero Emerges	CO	0,50	
IOC-105	Self-Destruct Button	PC	1,00	
IOC-106	Curse of Darkness	R	1,00	
IOC-107	Begone, Knave!	CO	0,50	
IOC-108	DNA Transplant	CO	0,50	
IOC-109	Robbin' Zombie	CO	0,50	
IOC-110	Trap Jammer	SR	5,00	
IOC-111	Invader of Darkness	SCR	15,00	

Regeländerung!

Englische Karten überall erlaubt!

Seit dem 1. Mai dürfen die englischen *Yu-Gi-Oh!*-Karten weltweit auf allen offiziellen Veranstaltungen eingesetzt werden. Ausgenommen sind asiatisch-englische Karten. Diese Regelung wird bei uns voraussichtlich aber erst in 2 Monaten eingeführt. Aber da die englischen Karten früher erhältlich sind, könnt ihr euch so einen entscheidenden Vorteil verschaffen!

Invasion of Chaos

Die Top 5

Die beliebtesten Yugi-Karten

1. (4) Invader of Darkness
2. (1) Exodia Necross
3. (2) Raigeki
4. (5) Slifer The Sky Dragon
5. (3) Blauäugiger w. Drache

Labyrinth of Nightmare

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
LON-G000	Elfenzwillinge	SCR	35,00	
LON-G001	Die Maskierte Bestie	UR	15,00	
LON-G002	Schwertkämpfer von Landstern	CO	0,50	
LON-G003	Menschlicher Schleim	CO	1,00	
LON-G004	Drachenwurm	CO	0,50	
LON-G005	Menschlicher Drachenwurm	CO	1,00	
LON-G006	Wiederbelebungsschleim	SR	8,00	
LON-G007	Fliegender Fisch	CO	0,50	
LON-G008	Amphibische Bestie	R	5,00	
LON-G009	Leuchtender Abgrund	CO	0,50	
LON-G010	Maschinensoldat	CO	0,50	
LON-G011	Großer Ältester Tiki	CO	0,50	
LON-G012	Melchid, Bestie mit vier Gesichtern	CO	0,50	
LON-G013	Nuvia, Die Böse	R	5,00	
LON-G014	Der Auserwählte	CO	1,00	
LON-G015	Maske der Schwäche	CO	1,00	
LON-G016	Fluch der Maskierten Bestie	CO	2,00	
LON-G017	Maske der Furcht	SR	8,00	
LON-G018	Maske der Beschränkung	UR	10,00	
LON-G019	Maske der Verfluchten	SR	8,00	
LON-G020	Maske der Brutalität	R	10,00	
LON-G021	Rückkehr der Verdammten	R	8,00	
LON-G022	Blitzklinge	CO	0,50	
LON-G023	Tornadowand	CO	1,00	
LON-G024	Elfenbox	CO	2,50	
LON-G025	Reißender Tribut	UR	15,00	
LON-G026	Schleimbrutmaschine	R	5,00	
LON-G027	Unbegrenzte Karten	R	3,50	
LON-G028	Schleimverteidiger	CO	1,00	
LON-G029	Karte der sicheren Wiederkehr	UR	8,00	
LON-G030	Lady Panther	CO	0,50	
LON-G031	Unfreundliche Amazone	CO	0,50	
LON-G032	Amazonische Bogenschützin	CO	0,50	
LON-G033	Blutroter Wachposten	CO	0,50	
LON-G034	Feuerprinzessin	SR	8,00	

» weiter geht es auf S. 32

* Angegebene Preise dienen nur zur Orientierung. Je nach Angebot und Nachfrage können täglich unterschiedliche Preise ausgehandelt werden.

Magic The Gathering

Seit Anfang Juni ist *Fünfte Morgenröte* auf Deutsch erhältlich. Wir haben bereits Karten-Werte!

Legende:

- = Rot
- = Grün
- = Weiss
- = Blau
- = Schwarz
- = Land
- = Artefakt/Artefaktkreatur

CO = Schwarzes Symbol – Common: Kommt häufig vor.
UN = Silbernes Symbol – Uncommon: Ungewöhnlich und selten.
R = Goldenes Symbol – Rare: Sehr selten.

Fünfte Morgenröte

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
1	Abunas Gesang	CO	0,15	
2	Bewaffnete Antwort	CO	0,15	
3	Auriok Champion	R	2,25	
4	Auriok Wiederverwerter	UN	1,80	
5	Auriok Windwanderer	R	0,40	
6	Leitstern der Unsterblichkeit	R	2,80	
7	Bringer des Weißen Morgens	R	3,80	
8	Schutzkreis gegen Artefakte	UN	1,15	
9	Leoniden Junker	CO	0,15	
10	Loxodon – Einsiedler	CO	0,15	
11	Unverzagtes Loxodon	UN	1,50	
12	Raksha Goldjunges	R	0,40	
13	Heimzahlen	R	0,30	
14	Rückforderndes Brüllen	R	0,30	
15	Himmeljäger-Streife	CO	0,15	
16	Himmeljäger-Plänkler	UN	2,25	
17	Hart bleiben	CO	0,15	
18	Kakon der Starre	CO	0,15	
19	Geschenk des Stahlformers	UN	2,25	
20	Überwältigen	UN	2,25	
21	Akquirieren	R	1,25	
22	Vorgerückter Schwebgardist	CO	0,15	
23	Eingebung des Handwerkers	R	0,80	
24	Leitstern des Morgigen	R	0,15	
25	Blinkmotten Infusion	R	0,40	
26	Bringer des Blauen Morgens	R	2,25	
27	Herablassen	CO	0,15	
28	Söreade Aura	UN	1,50	
29	Früher Frost	CO	0,15	
30	Augen des Beobachters	UN	1,15	
31	Falte im Äther	UN	1,00	
32	Aufräumender Schwebgardist	R	0,30	
33	In Luft aufgelöst	CO	0,15	
34	Plasmaelementar	UN	1,00	
35	Woltolyp	UN	1,75	
36	Hexerei	CO	5,50	
37	Spektralwechsel	UN	0,30	
38	Gedankenübermittler	CO	0,15	
39	Plundermagier	CO	0,15	
40	Vedalken-Genie	UN	1,00	
41	Leitstern der Unruhe	R	1,50	
42	Blinder Kriecher	CO	0,15	
43	Bringer des Schwarzen Morgens	UN	2,80	

Magic – Fünfte Morgenröte

44	Kichernder Bold	CO	0,15	
45	Einweihungselementar	R	0,30	
46	Vom Schatten verschlungen	UN	1,40	
47	Schlackenkrokodil	CO	0,15	
48	Ebenholzscaeda	UN	1,50	
49	Endloses Flüstern	R	0,30	
50	Mit Entsetzen erfüllen	CO	0,15	
51	Fleischbepfropfer	CO	0,15	
52	Die Hoffnung verlieren	CO	0,15	
53	Mephidross-Vampir	R	0,80	
54	Moriok-Mechaniker	R	1,45	
55	Nachtgeflüster	UN	2,25	
56	Grotesker Nim	UN	1,15	
57	Sturz in die Dunkelheit	R	2,40	
58	Unbarmherzige Ratten	UN	13,50	
59	Zerschmetterte Träume	UN	1,80	
60	Bösartiger Verrat	CO	0,15	
61	Leitstern der Zerstörung	R	1,20	
62	Bringer des Roten Morgens	R	1,20	
63	Kosmische Larve	R	1,80	
64	Rückkopplungsschlag	UN	2,25	
65	Welpe der Schmelze	UN	2,25	
66	Goblinraufbold	CO	0,15	
67	Granulieren	R	0,50	
68	Ionensturm	R	0,30	
69	Eisenstachelraupe	UN	1,80	
70	Ingenieure des Krark-Clans	UN	1,80	
71	Oger des Krark-Clans	CO	0,15	
72	Magmariese	R	0,30	
73	Magmastrahl	UN	1,80	
74	Magnetischer Diebstahl	UN	1,15	
75	Magnageysir	CO	0,15	
76	Rostregen	CO	0,15	
77	Umkehr des Glücks	R	0,30	
78	Gellender Zorn	CO	0,15	
79	Funkenelementar	CO	0,15	
80	Volshok-Hexenmeisterin	CO	0,15	
81	Aufgang alter Sonnen	R	0,40	
82	Leitstern der Schöpfung	R	0,70	
83	Bringer des Grünen Morgens	R	2,00	
84	Sonnenenergie ableiten	R	2,25	
85	Sonnenaufgangsspiegelung	CO	0,15	
86	Ewige Zeugin	UN	6,50	
87	Fangren-Pfadhacker	UN	2,25	
88	Wilder Ansturm	CO	0,15	
89	Meisterschreiner	R	5,80	
90	Buboh Vandalen	UN	2,25	
91	Übergangsritus	R	0,30	
92	Unsanftes Erwachen	R	0,30	
93	Sylok Forscher	CO	0,15	
94	Knäuelnatter	CO	0,15	
95	Tel-Jilads Gerechtigkeit	UN	2,25	
96	Tel-Jilad-Lebensamter	CO	0,15	
97	Tornadoelementar	R	0,40	
98	Tyranax	R	0,50	
99	Viridische Sagenbewahrer	UN	1,80	
100	Viridische Späher	CO	0,15	
101	Schleichendes Anodet	CO	0,15	
102	Arachnoide	UN	1,50	
103	Lichtbogen-Wanderer	UN	1,15	

Magic – Fünfte Morgenröte

104	Totem des Geizes	UN	1,50	
105	Stab des Muts	CO	0,15	
106	Zerbeulter Golem	CO	0,15	
107	Sprengstation	UN	1,30	
108	Chimärenspulen	UN	1,50	
109	Läuterwasser-Pokal	R	0,40	
110	Uhr der Omina	UN	1,50	
111	Kompositgolem	UN	1,30	
112	Brosche des Geisterrufers	CO	0,15	
113	Schädelverstärkung	CO	0,15	
114	Schmelztiegel der Welten	R	4,60	
115	Tür ins Nichts	R	0,60	
116	Verdopplungskubus	R	0,30	
117	Energiekammer	UN	0,30	
118	Dosierter Sprengstoff	R	4,80	
119	Beseelter Krummsäbel	UN	2,15	
120	Mittelpunkt der Ewigkeit	R	0,30	
121	Geätzte Weissagung	UN	1,30	
122	Ferroped	UN	2,50	
123	Handschrift der Sonnen	R	0,50	
124	Edelsteinreihe	UN	1,00	
125	Goblinkanone	UN	1,50	
126	Aufgepfropfte Kriegsausrüstung	UN	1,50	
127	Schleifstation	UN	1,80	
128	Schutzstandbild	UN	1,00	
129	Kopfschmuck des Heilers	CO	0,15	
130	Sonnenampulle	CO	0,15	
131	Kaldras Helm	R	0,30	
132	Hörnerhelm	CO	0,15	
133	Aufgeladene Pfeile	UN	1,80	
134	Eisenhütte des Krark-Clans	UN	15,50	

Die Top 5

5. Morgenröte: Coole Karten!

1. Schmelztiegel der Welten
2. Stab des Beherrschens
3. Unbarmherzige Ratten
4. Bringer des Roten Morgens
5. Aufgang aller Sonnen

135	Laterne der Einsicht	UN	2,25	
136	Mondlichträcher	UN	1,00	
137	Mycosnthgolem	R	2,80	
138	Myr-Vierhufer	CO	0,15	
139	Gefolgsmyr	CO	0,15	
140	Neurok-Tarnanzug	CO	0,15	
141	Schillernde Armreife	CO	0,15	
142	Paradiesmantel	UN	6,50	
143	Fünfseitiges Prisma	CO	0,15	
144	Besessenes Portal	R	0,30	
145	Klingengrasabschirmung	CO	0,15	
146	Klingmähnen-Mastikor	R	5,00	
147	Reliktenbarriere	UN	1,50	
148	Bergungsstation	R	0,30	
149	Sägezahn-Drescher	CO	0,15	
150	Stiller Schiedsrichter	R	1,50	
151	Schädelkäfig	UN	1,15	
152	Himmelreisender Rochen	CO	0,15	
153	Solarion	R	0,30	
154	Kampfhalsband	CO	0,15	
155	Rückgratsschmarotzer	UN	1,15	
156	Stab des Beherrschens	R	0,30	
157	Ei des Beschwörers	R	0,30	
158	Beschwörungsstation	R	0,30	
159	Sonnenquetscher	R	0,40	
160	Sonnenberührter Myr	CO	0,15	
161	Zenturio der Synode	UN	1,50	
162	Böennavigator	CO	0,15	
163	Vedalken-Planetarium	R	2,50	
164	Vedalken-Fesseln	R	0,30	
165	Brosche des Wandersmanns	CO	0,15	

Labyrinth of Nightmare

LON-G035	Flammenangreiferin	CO	0,50	
LON-G036	Feuerzauberer	CO	0,50	
LON-G037	Geist der Brise	R	3,50	
LON-G038	Tanzende Fee	CO	0,50	
LON-G039	Elfenwächter	CO	0,50	
LON-G040	Mantis-Kaiserin	CO	0,50	
LON-G041	Heilende Nixe	CO	0,50	
LON-G042	Hysterischer Elf	CO	0,50	
LON-G043	Bio-Magier	CO	0,50	
LON-G044	Nachsichtige Jungfrau	CO	0,50	
LON-G045	Heilige Johanna	CO	0,50	
LON-G046	Maria, die Gefallene	R	5,00	
LON-G047	Krug der Gier	SR	10,00	
LON-G048	Zauberschriftrolle	CO	0,50	
LON-G049	Gemeinsam sind wir stark	UR	20,00	
LON-G050	Kraft der Magie	UR	15,00	
LON-G051	Angebote an die Verdammten	CO	0,50	
LON-G052	Geheimnis des Porträts	CO	0,50	
LON-G053	Grausamer Geist der geflohenen Träume	CO	0,50	
LON-G054	Kopfloser Ritter	CO	0,50	
LON-G055	Erdgebundener Geist	CO	1,00	
LON-G056	Graf des Untergangs	CO	0,50	
LON-G057	Knochenheimer	CO	0,50	
LON-G058	Flammentänzer	CO	0,50	
LON-G059	Sphärische Lady	CO	0,50	
LON-G060	Blitz Meeraal	CO	0,50	
LON-G061	Jaugen, der Spiritist	R	5,00	
LON-G062	Kycoo, Geisterzerstörer	SR	8,00	
LON-G063	Bote der Illusionen	CO	2,50	
LON-G064	Basu, der Seelenfresser	SR	5,00	
LON-G065	Dunkle Todesfurcht	UR	15,00	
LON-G066	Seele der Reinheit und des Lichts	CO	0,50	
LON-G067	Geist der Flammen	CO	0,50	
LON-G068	Wassergeist	CO	0,50	
LON-G069	Felsengeist	CO	0,50	
LON-G070	Garuda, der Windgeist	CO	0,50	
LON-G071	Gilasaurus	R	5,00	
LON-G072	Tornadovogel	R	1,50	
LON-G073	Traumkobold	CO	0,50	
LON-G074	Zombyra, der Dunkle	CO	2,50	
LON-G075	Nachschub	CO	2,50	
LON-G076	Maryokutai	CO	0,50	
LON-G077	Letzter Krieger eines anderen Planeten	UR	10,00	
LON-G078	Gesammelte Kraft	CO	1,50	
LON-G079	Dunkler Geist der Stille	SR	5,00	
LON-G080	Königlicher Befehl	UR	5,00	
LON-G081	Riryoku-Feld	SR	5,00	
LON-G082	Totenkopfhöhle	CO	1,00	
LON-G083	Grabräubers Strafe	CO	0,50	
LON-G084	Phantomabkommen	CO	0,50	
LON-G085	Zerstörungshieb	R	5,00	
LON-G086	Blinde Zerstörung	CO	0,50	
LON-G087	Kaiserlicher Feiertag	CO	0,50	
LON-G088	Schicksalstafel	UR	20,00	
LON-G089	Geisternachricht „I"	R	3,50	
LON-G090	Geisternachricht „N"	R	3,50	
LON-G091	Geisternachricht „A"	R	3,50	
LON-G092	Geisternachricht „L"	R	3,50	
LON-G093	Dunkle Tür	CO	0,50	
LON-G094	Spiritismus	R	10,00	
LON-G095	Zyklonenlaser	CO	2,50	
LON-G096	Köderpuppe	CO	0,50	
LON-G097	De-Fusion	SR	8,00	
LON-G098	Fusionstor	CO	2,50	
LON-G099	Ekibyo Drakmord	CO	0,50	
LON-G100	Wundergrube	CO	0,50	
LON-G101	Drachenangriff	CO	0,50	
LON-G102	Geisteraustreibung	CO	0,50	
LON-G103	Rachsüchtiger Sumpfgeist	CO	2,50	
LON-G104	Magischer Zylinder	SCR	20,00	

Der deutsche Magic-Meister!

Am 23.5. ging ein dreitägiger Turnier-Marathon mit knapp 2.000 Fans zu Ende: Die Deutsche Meisterschaft im *Magic*-Sammelkartenspiel! In einem eindeutigen Match konnte sich Sieger Torben Twiefel gegen seinen Konkurrenten Roland Bode durchsetzen. Anfang September kann Torben sein Geschick weltweit unter Beweis stellen, denn dann findet die Weltmeisterschaft in San Francisco (USA) statt. Dort kämpfen die jeweiligen Landesmeister und Bestplatzierten der *Magic*-Weltrangliste um ein Gesamtpreisgeld von 400.000 US-Dollar!

MEISTER Torben Twiefel hat sich den Siegertitel erspielt!

Weitere Magic-Turniere

Hier findet ihr einige Termine der DCI-sanktionierten Turniere!

Datum	Format	Stadt	Veranstaltungsort
19.06.04	T2	Berlin	Serious Games
19.06.04	T2	Düsseldorf	Mage Store
20.06.04	EXT	Weimar	Comic Attack
25.06.04	T2	Berlin	Magic-Center Berlin am Tierpark
25.06.04	T2	Köln	Figurenwelten
26.06.04	T2	Dortmund	Auenland
26.06.04	T2	Koblenz	Zeitgeist
26.06.04	T2	Mainz	Orcish Outpost

Pokémon

EX Sandsturm ist die aktuellste Pokémon-Erweiterung. *EX Drache* steht in den Startlöchern.

Legende:

Typen:
- = Pflanze
- = Feuer
- = Wasser
- = Farblos
- = Elektro
- = Psycho
- = Kampf
- = Metall
- = Finsternis

CO = Common: Häufig.
UN = Uncommon: Kommt seltener vor als die Common-Karten.
RH = Rare – Holo.
R = Rare: Selten.
PR = Promos.
BP = Best Promos.

EX Sandsturm

Nr.	Bezeichnung	Häufigkeit	Wert	Typ
1/97	Armaldo	RH	10,00	
2/97	Noktuska	RH	10,00	
3/97	Wielie	RH	10,00	
4/97	Zwirrklop	RH	10,00	
5/97	Flamara	RH	10,00	
6/97	Blitza	RH	10,00	
7/97	Kappalores	RH	10,00	
8/97	Lunastein	RH	10,00	
9/97	Flunkifer	RH	10,00	
10/97	Zobiris	RH	10,00	
11/97	Vipitis	RH	10,00	
12/97	Tengulist	RH	10,00	
13/97	Sonnfel	RH	10,00	
14/97	Songo	RH	10,00	
15/97	Arkani	RA	1,00	
16/97	Psiana	RA	2,00	
17/97	Entoron	RA	1,00	
18/97	Kecleon	RA	1,00	
19/97	Amoroso	RA	1,00	
20/97	Pichu	RA	1,00	
21/97	Sandamer	RA	1,00	
22/97	Tengulist	RA	1,00	
23/97	Stahlos	RA	1,00	
24/97	Nachtara	RA	1,00	
25/97	Aquana	RA	1,00	
26/97	Woingenau	RA	1,00	
27/97	Anorith	UN	0,20	
28/97	Anorith	UN	0,20	
29/97	Arbok	UN	0,20	
30/97	Azumarill	UN	0,20	
31/97	Azurill	UN	0,20	
32/97	Puppance	UN	0,20	
33/97	Kapilz	UN	0,20	
34/97	Enekoro	UN	0,20	
35/97	Elektek	UN	0,20	
36/97	Elekid	UN	0,20	
37/97	Ibitak	UN	0,20	
38/97	Illumise	UN	0,20	
39/97	Kabuto	UN	0,20	
40/97	Kirlia	UN	0,20	
41/97	Stollrak	UN	0,20	
42/97	Liliep	UN	0,20	
43/97	Litiep	UN	0,20	
44/97	Geradaks	UN	0,20	
45/97	Lombrero	UN	0,20	
46/97	Lombrero	UN	0,20	
47/97	Kramurx	UN	0,20	
48/97	Blanas	UN	0,20	
49/97	Blanas	UN	0,20	
50/97	Pelipper	UN	0,20	
51/97	Igelavar	UN	0,20	
52/97	Muntier	UN	0,20	
53/97	Volbeat	UN	0,20	
54/97	Isso	UN	0,20	
55/97	Xatu	UN	0,20	
56/97	Stollunior	CO	0,10	
57/97	Tuska	CO	0,10	
58/97	Tuska	CO	0,10	
59/97	Feurigel	CO	0,10	
60/97	Dummisel	CO	0,10	
61/97	Zwirrlicht	CO	0,10	
62/97	Zwirrlicht	CO	0,10	
63/97	Evoli	CO	0,10	
64/97	Rettan	CO	0,10	
65/97	Fukano	CO	0,10	
66/97	Loturzel	CO	0,10	
67/97	Loturzel	CO	0,10	
68/97	Marill	CO	0,10	
69/97	Natu	CO	0,10	
70/97	Amonitas	CO	0,10	
71/97	Onix	CO	0,10	
72/97	Pikachu	CO	0,10	
73/97	Enton	CO	0,10	
74/97	Trasla	CO	0,10	
75/97	Sandan	CO	0,10	
76/97	Samurzel	CO	0,10	
77/97	Samurzel	CO	0,10	
78/97	Knilz	CO	0,10	
79/97	Eneco	CO	0,10	
80/97	Bummelz	CO	0,10	
81/97	Habitak	CO	0,10	
82/97	Knacklion	CO	0,10	
83/97	Wailmer	CO	0,10	
84/97	Wingull	CO	0,10	
85/97	Zigzachs	CO	0,10	
86/97	Doppel Hyperheiler	UN	0,50	
87/97	Lanettes Internetbuche [Unterstützer]	UN	0,50	
88/97	Seltenes Bonbon	UN	0,50	
89/97	Wallys Training [Unterstützer]	UN	0,50	
90/97	Klauenfossil	CO	0,10	
91/97	Geheimnis-Fossil	CO	0,10	
92/97	Wurzelfossil	CO	0,10	
93/97	Multi-Energie [Spezialenergiekarte]	RA	1,00	
94/97	Aerodactyl ex	RH	15,00	
95/97	Stolloss ex	RH	15,00	
96/97	Guardevoir ex	RH	15,00	
97/97	Kabutops ex	RH	15,00	
98/97	Raichu ex	RH	20,00	
99/97	Tornupto ex	RH	20,00	
100/97	Wailord ex	RH	20,00	

EX Drache

Neue Elektro-Pokémon!

Mit dieser Erweiterung wird es feurig in euren Decks! Die meisten Drachen-Pokémon haben gleich mehrere Resistenzen. Das bedeutet harte Fights! Und wenn es Schlag auf Schlag geht: Die neuen Pokémon 7/97 „Minun" und 8/97 „Pluste" haben die Fähigkeit, mit ihrer Anfeuerungs-Attacke alle eure Pokémon zu heilen!

HOLOS 7/97 Minun und 8/97 Pluste!

One Piece

Ahoi! Habt ihr schon alle *Zoff in Alabasta*-Karten? Einige davon sind verdammt viel wert ...!

Legende:

Typen:
- = Schurken
- = Ruffys Piraten
- = Landratten
- = Starke Typen
- = Marine

Zoff in Alabasta

Charakterkarten:

Nr.	Bezeichnung	Titel	Wert	Typ
BA-C02	Sanji	Mr. Prince	15,00	
BA-C03	Chopper	Maskottchen	15,00	
BA-C04	Smoker	Marine Kaptän	15,00	
BA-C05	Crocodile	Mr. Zero	10,00	
BA-C06	Kobra	Weiser Monarch	10,00	
RK-C01	Ruffy	Großartiger Freund	15,00	
RK-C02	Ace	Stolzer Tattoo-Träger	15,00	
RK-C04	Hina	Hina Blackcage	8,00	
RK-C06	Vivi	Alabastas Thronerbin	8,00	
BA-C09	Lysop	Profi-Hasenfuß	0,10	
BA-C11	Chopper	Menschelch	0,10	
BA-C12	Mr. 2	Kampfsport-Ballerina	1,50	
BA-C13	Mr. 4	Baseball-Crack	0,10	
BA-C15	Vivi	Botin der Weisheit	0,10	
BA-C16	Karuh	Rennente	0,10	
BA-C17	Chaka	Fürst Chaka	0,10	
BA-C18	Peruh	Fürst Peruh	0,10	
RK-C07	Ruffy	Sturer Raufbold	1,50	
RK-C08	Zorro	Hoffnungsträger	1,80	
RK-C09	Nami	Beharrliche Nami	0,10	
RK-C11	Sanji	Unterstützender Koch	1,50	
RK-C14	Fullbody	Eisenfäuste	0,10	
RK-C15	Jacko	Der Überläufer	1,50	
RK-C16	Mr. 1	Ganzkörper-Klinge	1,80	
RK-C17	Miss Doublefinger	Gnadenloser Profi	0,10	
RK-C20	Miss Merrx X-mas	Abtauchende Agentin	0,10	

Kampfkarten:

Nr.	Bezeichnung	Einsetzbar von	Wert
BA-W03	Kampfgeschehen diktieren	Zorro	0,80
BA-W06	Ratatouille	Sanji	0,50
BA-W09	Double Armstrength	Chopper	0,80
BA-W11	Sandsturm-Pesado	Crocodile	0,80
BA-W12	Massaker-Schwan	Mr. 2	0,10
BA-W13	Explosives Zuspiel	Mr. 4	0,10
BA-W14	Maulwurfshölle	Miss Merry X-mas	0,10
BA-W15	Von königlichem Blut	Kobra	0,80
BA-W16	Optimistischer Schwur	Vivi	0,30
BA-W17	Rennenten-Korps	Karuh	0,10
BA-W18	Kommandos geben	Chaka	0,10
BA-W19	Angriff aus der Luft	Peruh	0,10
BA-W23	Bau der Bananenkrokodile	Jedem	0,10
RK-W03	Inbegriff des Kampfes	Ruffy	0,10
RK-W04	Super Soaker	Ruffy	0,10
RK-W06	Verführerische Aussicht	Nami	0,10
RK-W07	Erfindergeist	Lysop	0,10
RK-W08	Bas-côte	Sanji	0,10
RK-W09	Horn Power	Chopper	0,80
RK-W10	Feuerwand	Ace	0,80
RK-W11	Ausgeprägter Gerechtigkeitssinn	Smoker	0,10
RK-W12	Blackcage-Formation	Hina	0,30
RK-W14	Doppel-Eisenfaust	Fullbody	0,10
RK-W15	Hypnotische Fähigkeit	Jacko	0,10
RK-W17	Tyrannisieren	Crocodile	0,10
RK-W18	Sparkling Daisy	Mr. 1	0,50
RK-W19	Hair Stinger	Miss Doublefinger	0,10
RK-W23	Rückhand Pfauen-Slasher	Vivi	0,30
RK-W25	Siegesgewissheit	Jedem	0,10
RK-W27	Einigkeit	Jedem	0,10
RK-W28	Brüder im Geiste	Jedem	0,10
RK-W29	Eigensinnige Querköpfe	Jedem	0,10
RK-W31	Killerkrallen-Korps	Jedem	0,10
RK-W33	Königin der Piraten	Jedem	0,10

Wusstet ihr schon ...?

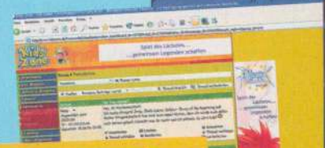
... dass *Zoff in Alabasta* die meisten Kampfkarten enthält, die euren Charakteren +300 oder mehr geben können? 18 Stück!

... dass *Auf großer Fahrt* die meisten Kampfkarten hat, durch die ihr Karten nachziehen könnt? 4 Stück!

... dass *Helden zur See* die meisten Kampfkarten beinhaltet, die von jedem einsetzbar sind und +300 geben? 4 Stück!

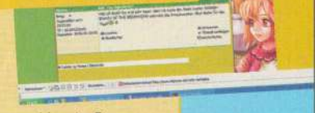
... dass es in *East Blue* die meisten „Starken Typen" gibt? 5 Stück!

HOLO Mit ihrer Unterbrechungsregel kann Vivi – wie Sanji – den Beginn eines Kampfes stoppen.



www.kidszone.de

Ihr sucht dringend nach der passenden Karte für euer Deck? Dann solltet ihr unbedingt bei unserer Tauschbörse mitmachen. Unter **www.kidszone.de** könnt ihr Sammelkarten anbieten und/oder tauschen. Einfach kostenlos anmelden, im Forum „Card Zone/Tauschbörse" anklicken und los geht's!



Turnier Check

Die Pflichtlektüre für alle Trading-Card-Game-Turnierspieler und solche, die es werden wollen: Alle Turniere von 19. Juni bis 2. Juli!

Yu-Gi-Oh! Turnier-Check

19.06. bis 02.07.2004

Regeln:

Zugelassen sind nur deutsche und englische Karten. Japanische, asiatisch-englische, gefälschte oder nachgemachte Karten und die Götter-Karten sind verboten.

Postleitzahlen 0

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
03226 Vetschau	22.06.04	16:00 Uhr	Jugendc. Kraftquell, Wilhelm-Pieck-Str. 36a	Liga
03226 Vetschau	24.06.04	16:00 Uhr	Jugendc. Kraftquell, Wilhelm-Pieck-Str. 36a	Freies Turnier
03226 Vetschau	29.06.04	16:00 Uhr	Jugendc. Kraftquell, Wilhelm-Pieck-Str. 36a	Liga
03226 Vetschau	01.07.04	16:00 Uhr	Jugendc. Kraftquell, Wilhelm-Pieck-Str. 36a	Freies Turnier
04107 Leipzig	19.06.04	14:00 Uhr	Comic combo, Karl-Liebknecht-Straße 2	Freies Turnier

Postleitzahlen 1

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
10247 Berlin	21.06.04	13:00 Uhr	Fantasy & Future, Frankfurter Alle 3	Liga
10247 Berlin	24.06.04	15:00 Uhr	Fantasy & Future, Frankfurter Alle 3	Freies Turnier
10247 Berlin	28.06.04	13:00 Uhr	Fantasy & Future, Frankfurter Alle 3	Liga
10247 Berlin	01.07.04	15:00 Uhr	Fantasy & Future, Frankfurter Alle 3	Freies Turnier
10715 Berlin	25.06.04	17:00 Uhr	BB-Land, Detmolder Straße 15	Constructed
18055 Rostock	25.06.04	17:00 Uhr	Wupatki, Kröpeliner Straße 19	Freies Turnier

Postleitzahlen 2

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
20354 Hamburg	19.06.04	11:00 Uhr	Spieleland HH, Dammtorstr. 12	Freies Turnier
20354 Hamburg	22.06.04	11:00 Uhr	Spieleland HH, Dammtorstr. 12	Liga
20354 Hamburg	26.06.04	11:00 Uhr	Spieleland HH, Dammtorstr. 12	Freies Turnier
20354 Hamburg	29.06.04	11:00 Uhr	Spieleland HH, Dammtorstr. 12	Liga
22087 Hamburg	23.06.04	16:00 Uhr	Drachenei, Lübecker Str. 127	Liga
22087 Hamburg	26.06.04	16:00 Uhr	Drachenei, Lübecker Str. 127	Freies Turnier
22087 Hamburg	30.06.04	17:00 Uhr	Drachenei, Lübecker Str. 127	Freies Turnier
26122 Oldenburg	19.06.04	12:30 Uhr	Der Spielmann, Staulinie 15	Freies Turnier
26122 Oldenburg	26.06.04	12:30 Uhr	Der Spielmann, Staulinie 15	Freies Turnier
26725 Emden	19.06.04	11:30 Uhr	Spielwelten Emden, Am Brauersgraben 8	Liga
26725 Emden	23.06.04	15:00 Uhr	Spielwelten Emden, Am Brauersgraben 8	Freies Turnier

Postleitzahlen 2

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
26725 Emden	26.06.04	11:30 Uhr	Spielwelten Emden, Am Brauersgraben 8	Liga
26725 Emden	30.06.04	15:00 Uhr	Spielwelten Emden, Am Brauersgraben 8	Freies Turnier
26871 Papenburg	21.06.04	14:30 Uhr	Fun4Kids OHG, Friederikenstr. 40	Liga
26871 Papenburg	24.06.04	14:30 Uhr	Fun4Kids OHG, Friederikenstr. 40	Freies Turnier
26871 Papenburg	28.06.04	14:30 Uhr	Fun4Kids OHG, Friederikenstr. 40	Liga
26871 Papenburg	01.07.04	14:30 Uhr	Fun4Kids OHG, Friederikenstr. 40	Freies Turnier
28215 Bremen	24.06.04	14:30 Uhr	Games 7, Hemmstr. 118	Liga
28215 Bremen	29.06.04	14:30 Uhr	Games 7, Hemmstr. 118	Freies Turnier

Postleitzahlen 3

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
30161 Hannover	27.06.04	10:00 Uhr	Card Corp.; HCC-Raum, Sodenstr. 4	Constructed
30169 Hannover	24.06.04	15:00 Uhr	Fantasy-In, Hildesheimer Str. 11	Liga
30169 Hannover	01.07.04	15:00 Uhr	Fantasy-In, Hildesheimer Str. 11	Liga
32257 Bünde	21.06.04	15:00 Uhr	Artefakt, Bahnhofstr. 33	Turnier
32257 Bünde	24.06.04	15:00 Uhr	Artefakt, Bahnhofstr. 33	Liga
32257 Bünde	28.06.04	15:00 Uhr	Artefakt, Bahnhofstr. 33	Turnier
32257 Bünde	01.07.04	15:00 Uhr	Artefakt, Bahnhofstr. 33	Liga
38100 Braunschweig	25.06.04	15:00 Uhr	Comiculture, Handelsweg 8-9	Freies Turnier
38159 Vechelde	23.06.04	15:00 Uhr	Videothek a.d. B1, Hildesheimer Str. 36	Freies Turnier
38159 Vechelde	30.06.04	15:00 Uhr	Videothek a.d. B1, Hildesheimer Str. 36	Freies Turnier

Postleitzahlen 4

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
42275 Wuppertal	19.06.04	10:00 Uhr	Matrix, Lindenstraße 3	Freies Turnier
42275 Wuppertal	22.06.04	15:00 Uhr	Matrix, Lindenstraße 3	Liga
42275 Wuppertal	26.06.04	10:00 Uhr	Matrix, Lindenstraße 3	Freies Turnier
42275 Wuppertal	29.06.04	15:00 Uhr	Matrix, Lindenstraße 3	Liga
44652 Herne	23.06.04	16:00 Uhr	Weltentor, Berliner Straße 1	Liga
44652 Herne	30.06.04	16:00 Uhr	Weltentor, Berliner Straße 1	Liga
45770 Marl	26.06.04	14:00 Uhr	Ascadia Marl, Lipperweg 69a	Freies Turnier
48531 Nordhorn	22.06.04	15:00 Uhr	Games 'n Goblins, Lingener Str. 9	Liga
48531 Nordhorn	24.06.04	15:00 Uhr	Games 'n Goblins, Lingener Str. 9	Freies Turnier
48531 Nordhorn	29.06.04	15:00 Uhr	Games 'n Goblins, Lingener Str. 9	Liga
48531 Nordhorn	01.07.04	15:00 Uhr	Games 'n Goblins, Lingener Str. 9	Freies Turnier
49808 Lingen	19.06.04	10:30 Uhr	Kinklertitzchen, Am Markt 3	Freies Turnier

Postleitzahlen 5

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
52062 Aachen	23.06.04	15:00 Uhr	Universal Store, Kapuzinergraben 32	Liga
52062 Aachen	26.06.04	10:00 Uhr	Universal Store, Kapuzinergraben 32	Freies Turnier
52062 Aachen	30.06.04	15:00 Uhr	Universal Store, Kapuzinergraben 32	Liga
52134 Herzogenrath	19.06.04	15:00 Uhr	Game Shop Herzogenrath, Südstr.48	Freies Turnier
52134 Herzogenrath	23.06.04	15:00 Uhr	Game Shop Herzogenrath, Südstr.48	Liga
52134 Herzogenrath	26.06.04	15:00 Uhr	Game Shop Herzogenrath, Südstr.48	Freies Turnier
52134 Herzogenrath	30.06.04	15:00 Uhr	Game Shop Herzogenrath, Südstr.48	Liga
52349 Düren	19.06.04	10:30 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Freies Turnier
52349 Düren	22.06.04	15:00 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Liga
52349 Düren	24.06.04	15:00 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Liga
52349 Düren	26.06.04	10:30 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Freies Turnier
52349 Düren	29.06.04	15:00 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Liga
52349 Düren	01.07.04	15:00 Uhr	Spiel Mix, Weierstraße 32	Liga
52349 Düren	21.06.04	15:00 Uhr	MMS Düren, Josef-Schregel-Str. 50	Freies Turnier
52349 Düren	24.06.04	15:00 Uhr	MMS Düren, Josef-Schregel-Str. 50	Liga
52349 Düren	28.06.04	15:00 Uhr	MMS Düren, Josef-Schregel-Str. 50	Freies Turnier
52349 Düren	01.07.04	15:00 Uhr	MMS Düren, Josef-Schregel-Str. 50	Liga
53721 Siegburg	19.06.04	11:00 Uhr	Universal Store, Markt 16-19, Shop Nr. 13	Freies Turnier

Alle Angaben ohne Gewähr.

Postleitzahlen 5

58452 Witten	19.06.04	11:00 Uhr	Matrix, Breddestraße 38	Freies Turnier
58452 Witten	23.06.04	16:00 Uhr	Matrix, Breddestraße 38	Liga
58452 Witten	26.06.04	11:00 Uhr	Matrix, Breddestraße 38	Freies Turnier
58452 Witten	30.06.04	16:00 Uhr	Matrix, Breddestraße 38	Liga
59065 Hamm	26.06.04	14:00 Uhr	Ascadia hamm, Oststrasse 48	Freies Turnier
59555 Lippstadt	21.07.04	14:30 Uhr	Meine Karten, Kahlen-Straße 17	Freies Turnier
59555 Lippstadt	24.06.04	14:30 Uhr	Meine Karten, Kahlen-Straße 17	Liga
59555 Lippstadt	28.07.04	14:30 Uhr	Meine Karten, Kahlen-Straße 17	Freies Turnier
59555 Lippstadt	01.07.04	14:30 Uhr	Meine Karten, Kahlen-Straße 17	Liga

Postleitzahlen 6

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
61130 Nidderau	19.06.04	11:00 Uhr	Spieleinsel, Drosselweg 2a	Freies Turnier
61130 Nidderau	23.06.04	16.30 Uhr	Spieleinsel, Drosselweg 2a	Liga
61130 Nidderau	26.06.04	11:00 Uhr	Spieleinsel, Drosselweg 2a	Freies Turnier
61130 Nidderau	30.06.04	16.30 Uhr	Spieleinsel, Drosselweg 2a	Liga
66763 Dillingen/Saar	24.06.04	15:00 Uhr	Dragonlordgames, Hüttenwerkstr. 8	Freies Turnier

Postleitzahlen 7

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
70182 Stuttgart	19.06.04	12:00 Uhr	FBD-Schule, Katharinenstr. 18	Constructed
70182 Stuttgart	26.06.04	12:00 Uhr	FBD-Schule, Katharinenstr. 18	Constructed
73447 Oberkochen	25.06.04	14:00 Uhr	Toys & More Porsia, Gartenstr. 12	Liga
73447 Oberkochen	02.07.04	14:00 Uhr	Toys & More Porsia, Gartenstr. 12	Liga

Postleitzahlen 8

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
80336 München	19.06.04	15:00 Uhr	Sabel-Schule, Schwanthalerstr. 51	Constructed
80336 München	21.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	22.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	23.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	24.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	25.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	26.06.04	15:00 Uhr	Sabel-Schule, Schwanthalerstr. 51	Constructed
80336 München	28.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	29.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	30.06.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	01.07.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed
80336 München	02.07.04	15:00 Uhr	FUNtainment, Landwehrstr. 12a	Constructed

Postleitzahlen 9

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
90443 Nürnberg	19.06.04	12:00 Uhr	Sabel-Schule, Eilgutstr. 10	Constructed
90443 Nürnberg	26.06.04	12:00 Uhr	Sabel-Schule, Eilgutstr. 10	Constructed
91054 Erlangen	24.06.04	16:00 Uhr	Comicladen Nr. 9, Marktplatz 1	Freies Turnier
91054 Erlangen	01.07.04	16:00 Uhr	Comicladen Nr. 9, Marktplatz 1	Freies Turnier
91054 Erlangen	21.06.04	16:00 Uhr	Comicladen Nr. 9, Marktplatz 1	Liga
91054 Erlangen	28.06.04	16:00 Uhr	Comicladen Nr. 9, Marktplatz 1	Liga
95445 Bayreuth	22.06.04	15:00 Uhr	Kollosseum, Kulmbacher Str. 15a	Liga
95445 Bayreuth	29.06.04	15:00 Uhr	Kollosseum, Kulmbacher Str. 15a	Liga
95445 Bayreuth	25.06.04	15:00 Uhr	Kollosseum, Kulmbacher Str. 15a	Freies Turnier
95445 Bayreuth	02.07.04	15:00 Uhr	Kollosseum, Kulmbacher Str. 15a	Freies Turnier
97070 Würzburg	19.06.04	12:00 Uhr	Lubeanies, Sanderstr. 27	Freies Turnier
97070 Würzburg	22.06.04	13:00 Uhr	Lubeanies, Sanderstr. 27	Liga
97070 Würzburg	26.06.04	12:00 Uhr	Lubeanies, Sanderstr. 27	Freies Turnier
97070 Würzburg	29.06.04	13:00 Uhr	Lubeanies, Sanderstr. 27	Liga

Österreich

Stadt	Datum	Zeit	Veranstaltungsort	Format
A-2320 Schwechat	20.06.04	12:00 Uhr	Rarehunter Shop, Franz-Schubert-Str.1-3	Constructed
A-4020 Linz	27.06.04	12:00 Uhr	Rarehunter Shop, Franz-Schubert-Str.1-3	Constructed*

*Qualifikationsturnier Österreichisches Nationalteam

Constructed, Boosterdraft, Freies Turnier – Was ist das?

Constructed = Jeder Spieler bringt sein eigenes Deck zum Turnier mit. Achtung: Sobald das Turnier beginnt, kann das Deck nicht mehr verändert werden!

Team Constructed = Wie Constructed, nur dass in Teams zu zwei Spielern gezockt wird.

Freies Turnier = Das Turnier-Format ist nicht vorgegeben. Ihr erfahrt es auf Anfrage oder vor Ort.

Boosterdraft = Jeder Spieler darf unter mehreren ungeöffneten Boostern einen auswählen. Aus dem wählt er eine Karte (natürlich die beste!). Dann gibt jeder seinen geöffneten Booster an den Gegner links von sich weiter. Nun nimmt wieder jeder eine Karte aus dem Booster usw. Solange, bis alle Karten aus allen Boostern verteilt sind. Hat jeder Spieler daraus ein Deck gebildet, wird damit gezockt.

LIVE DABEI

Sieger, Decks & Turniere

POKERFACE Wer gewinnen will, braucht nicht nur gute Karten, sondern auch eine eiserne Miene.

Siegerdeck

NIKO MARINKOVIC Der stolze Sieger beim Münchner-Trading-Card-Treffen am 29. Mai!

Hauptdeck
2x Kuriboh
2x Shining Angel
2x D. D. Warrior Lady
1x Cyber Jar
1x Chaos Emperor Dragon – Envoy of the End
1x Tribe-Infecting Virus
1x Zombyra, the Dark
1x Witch of the Black Forest
1x Reflect Bounder
1x Sangan
1x Breaker the Magical Warrior
1x Magical Scientist
1x Black Luster Soldier – Envoy of the Beginning
1x Yata Garasu
3x Mystical Space Typhoon
1x Book of Moon
1x Graceful Charity
1x Delinquent Duo
1x The Warrior Returning Alive
1x Raigeki
1x Mirage of Nightmare
1x Monster Reborn
1x Pot of Greed
1x Change of Heart
1x Premature Burial
1x The Forceful Sentry
1x Snatch Steel
1x Painful Choice
1x Dark Hole
1x Harpie's Feather Duster
2x Waboku
1x Mirror Force
1x Imperial Order
1x Call of the Haunted

Fusionsdeck
1x Thousand-Eyes Restrict
1x Dark Balter The Terrible
1x Roaring Ocean Snake

Sidedeck
2x Kycoo the Ghost Destroyer
1x D. D. Crazy Beast
1x Jinzo
1x Mystic Tomato
1x Don Zaloog
1x Offerings to the Doomed
1x Card Destruction
1x Necrovalley
1x Confiscation
1x Book of Moon
1x Heavy Storm
2x Soul Release
1x Arsenal Robber

Kein Yu-Gi-Oh!-Turnier in deiner Nähe?

Wenn du dir ein Turnier in deiner Nähe wünschst und davon überzeugt bist, dass du acht oder mehr Karten-Fans für die Teilnahme begeistern kannst, dann wende dich bitte an deinen Fachhändler, bei dem du deine Trading Cards kaufst und zeige ihm diese Seite. Er hat die Chance, künftig alle 14 Tage im Kids-Zone-Turnier-Check aufzutauchen. Alle notwendigen Infos und Unterlagen erhält er bei nachfolgenden Adressen!

Mad Man's Magic
Michael Mühlhausen
Porschering 12
24568 Kaltenkirchen
Tel: 04191-506013
E-Mail:
info@madmansmagic.de

Universal Cards GmbH
Michael Krause
Wurmbenden 22-24
52070 Aachen
E-Mail:
michael.krause@universal-cards.com

Euer Turnier in Kids Zone?

Wir berichten alle 14 Tage live von den spannendsten Turnieren – und natürlich auch über das Turnier in deiner Nähe! Dazu brauchen wir allerdings deine Mithilfe. Schick uns eine kurze Reportage (inklusive Ort, Datum, Anzahl der Teilnehmer, Siegerdeck, Name des Siegers) sowie Fotos an die unten stehende Adresse.

An der Reihe sind diesmal Turniere aus dem Postleitzahlen-Bereich 8!

kidszone@computec.de

oder per Post: COMPUTEC MEDIA
Kids Zone
Kennwort: Turnier-Check PLZ 8
Dr.-Mack-Str. 77
90762 Fürth

Cheats & Combos

Auf den folgenden Seiten gibt es Tipps, Tipps, Tipps! Egal, ob ihr Sammelkarten zockt oder euch hinter die Konsole klemmt: Hier wird euch geholfen! Probiert die Tipps doch einfach mal aus!

Yu-Gi-Oh!

Combo: Unendlich Lebenspunkte

KARTEN: „Wiederbelebungsschleim", „Schleimverteidiger" & „Geist der Brise"

Zuerst spielt ihr „Wiederbelebungsschleim" im Angriffs-Modus. Dann legt ihr „Schleimverteidiger" verdeckt aufs Feld und spielt „Geist der Brise" im Angriffs-Modus. Mit „Schleimverteidiger" lenkt ihr Angriffe, die auf „Geist der Brise" gestartet werden, einfach um auf „Wiederbelebungsschleim". Effekt: Solange „Geist der Brise" im Angriffs-Modus liegt (0 ATK), erhält man 1.000 LP pro Zug!

Diese Combo stammt von Kai-Uwe Kraft aus Elsfleth.

Combo: Einfach, aber so gut!

KARTEN: „Sündenbock", „Sangan" & „Magier des Glaubens"

Spielt „Sündenbock" verdeckt aus und ruft dann „Sangan" in den Verteidigungs-Modus. Wenn „Sangan" angegriffen und vernichtet wird, nehmt ihr den „Magier des Glaubens" auf die Hand. In der nächsten Runde aktiviert ihr „Sündenbock", um euren Gegner ins Schwitzen zu bringen. Sobald „Sündenbock" zerstört ist, spielt ihr den „Magier des Glaubens" verdeckt aus. Wenn auch dieser auf dem Friedhof landet, holt ihr euch „Sündenbock" zurück, um ihn wieder ausspielen zu können. So bekommt ihr mehr Zeit, um eurer eigentlichen Strategie nachzugehen.

Diese Combo stammt von Benjamin Wittke aus Beilrode.

© 1996 Kazuki Takahashi

Deck: Mein Sieger-Deck

Ein Sieger-Deck mit 40 Karten, das stark ist und trotzdem leicht zusammenzustellen – denn viele Karten gibt es im brandneuen Starter-Deck *Joey* und auch sonst finden sich nur ab und zu seltene oder superrare Karten darin!

Dieses Deck stammt von Christopher Kühne aus Leverkusen.

Monster (ohne Tribut): 8

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	MRD-G044	Mega-Donnerball	Häufig
1x	LON-G052	Geheimnis des Porträts	Häufig
1x	LOB-G067	Feueryarou	Häufig
1x	PSV-G085	Girochin Kuwagata	Häufig
1x	PSV-G092	Totenkopf-Schiff	Häufig
1x	PSV-G093	Alles sehender weißer Tiger	Häufig
1x	SDJ-G011	Harpyien-Bruder	Häufig
1x	SDJ-G004	Harfengeist	Häufig

Monster (mit Tribut): 6

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	DDS-001*	Seiyaryu	Secret Rare
1x	LOB-G053	Drachenfluch	Super Rare
1x	SDK-G001	Blauäugiger weißer Drache	Ultra Rare
1x	SRL-G055	Labyrinthmauern	Häufig
1x	PSV-G042	Doppelköpfiger Feuerdrache	Häufig
1x	SDJ-G001	Rotäugiger blauer Drache	Ultra Rare

Effekt-Monster: 9

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	LON-G031	Unfreundliche Amazone	Häufig
1x	LON-G042	Hysterischer Elf	Häufig
1x	LON-G070	Garuda, der Windgeist	Häufig
1x	MRD-G089	Jirai Gumo	Häufig
1x	MRD-G073	Schloss d. dunklen Illusionen	Häufig
1x	LOB-G088	Menschenfresserkäfer	Super Rare
1x	SDK-G003	Böses Wurmungeheuer	Häufig
1x	SDK-G040	Mysteriöser Puppenspieler	Häufig
1x	SDJ-G017	Magier des Glaubens	Häufig

Ritual-Monster (mit Tribut): 1

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	SRL-G069	Krebsschildkröte	Häufig

Fallenkarten: 5

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	PSV-G067	Verlagerung	Rare
1x	SDJ-G042	Gerechte Nachspeisen	Häufig
1x	SDJ-G044	Verstärkung	Häufig
1x	SDJ-G043	Fallgrube	Häufig
1x	SDJ-G045	Burgmauern	Häufig

Zauberkarten: 11

ANZAHL	NUMMER	NAME	HÄUFIGKEIT
1x	LOB-G042	Raigeki	Super Rare
1x	SRL-G066	Schildkrötenschwur	Häufig
1x	SDJ-G032	Riesen-Trunade	Häufig
1x	SDJ-G035	Wiedergeburt	Häufig
1x	SDJ-G040	Schild und Schwert	Häufig
1x	SDJ-G026	Schwarzes Loch	Häufig
1x	SDJ-G038	Drachenschatz	Häufig
1x	SDJ-G031	Blockangriff	Häufig
1x	SDJ-G033	Zuverlässiger Beschützer	Häufig
1x	SDJ-G034	Falle entfernen	Häufig
1x	SDJ-G029	Fluchzerstörer	Häufig

* DDS bezeichnet die Karten, die der US-Spielepackung zu *Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories* beilagen.

Das Dunkle Duell

CHEATS: Fusionen

GAME BOY Hier sind ein paar Fusions-Tipps.

1. VERSCHMELZUNGSWEISER: Ihr könnt sofort eine Fusions-Karte ziehen (Deck wird danach gemischt).

2. VERSCHMELZUNGSTOR: Ihr könnt ein oder mehrere Fusions-Monster erschaffen, ohne die Fusions-Karte zu benutzen. Monster müsst ihr trotzdem opfern.

3. CYBERKRUG: Den Einsatz dieser Karte solltet ihr gut überdenken: Ihr opfert 5.000 Lebenspunkte und könnt ein Fusions-Monster direkt im Angriffs-Modus spielen (ohne Opfer oder Fusionskarte). Eignet sich vor allem für „Blauäugiger Ultradrache", denn es ist mühsam, erst dreimal „Weißer Drache mit eiskaltem Blick" zu sammeln.

Diese Cheats stammen von Viktor Derho aus Winnweiler.

Die Heiligen Karten

TRICK: Super-Karten!

GAME BOY ADVANCE Wenn ihr sechs Locator Cards habt, geht nicht gleich zum Zeppelin, sondern zum Aquarium. Dort bitte May euch um Hilfe. Sagt ja. Danach gibt euch May auf dem Luftschiff „Cyber-Harpie" (ATK: 1.800, ohne Opfer).

Wenn ihr dann noch „Harpien-Schwestern", „Cyber-Schild" und/oder „Elektropeitsche" kauft, seid ihr unschlagbar! Denn wenn ihr „Cyber-Harpie" auf dem Spielfeld habt und sie mit einer oder mehreren Ausrüstungs-Zauberkarten ausrüstet, werden ihre ATK erheblich erhöht (über 3.000 ATK).

Dieser Tipp stammt von Julius Itta aus Konstanz

Beyblade

Combo: Schlag ins Gesicht

KARTEN: „The Chameleon", „Chameleon" & „Mariam"

Mit „The Chameleon" legt ihr den Grundstein für eure Strategie: Wenn es mehr blaue Charaktere gibt als andere, verliert ihr bei einer Niederlage nicht mehr als einen Spin. Spielt „Mariam" und „The Chameleon", dann habt ihr zwei blaue Charaktere auf dem Spielfeld. Startet der Gegner jetzt mit einer gelben Karte, verliert er durch „Mariam" einen Spin. Da die Farb- und Spielreihenfolge immer Rot, Gelb, Grün, Blau lautet, müsst ihr mit einer grünen Karte weitermachen. Sobald euer Gegner aber eine blaue Karte spielt, könnt ihr ihn mit „The Chameleon" stoppen, indem ihr selbst eine blaue Karte ablegt. Sieht nicht gut für ihn aus ...

Diese Combo stammt von Simon Dornhuber aus Frankfurt.

Dragon Ball Z

Das Erbe von Goku 2

TIPP: Dr. Gero & C19

GAME BOY ADVANCE Dr. Gero und C19 sind leicht zu besiegen – ihr dürft nur nicht auf sie schießen, da sie die Schüsse absorbieren. Versucht, ihren Schüssen auszuweichen, und rennt seitlich an eure Widersacher heran, um ihnen Tritte zu verpassen. Wenn ihr euch in einen Super-Sayajin verwandeln wollt, versteckt ihr euch hinter einem großen Felsen. Dort kann euch der Gegner nicht treffen und ihr könnt euch in Ruhe verwandeln.

Dieser Tipp stammt von Eduard Eckl aus Reckendorf.

Cheats & Combos

Pokémon

Combo: Regenbogen-Park

KARTEN: „Aquapolis 144/147 Regenbogen-Energie" & „Aquapolis 131/147 Pokémon-Park"

„Regenbogen-Energie" spielen, ohne sich zu schaden? Diese Combo macht's möglich. Spielt als Erstes die Stadion-Karte „Pokémon-Park". Immer wenn ihr eine Energie-Karte an ein Pokémon anlegt, wird dieses geheilt. Nun spielt die „Regenbogen-Energie". Euer Pokémon erhält den Schaden und wird sofort wieder geheilt.

Diese Combo stammt von Daniel Kurowski aus Isertohn.

Colosseum

CHEAT: Nützliche Items

GAMECUBE Zum neuen *Poké*-Hit habt ihr ordentlich Tipps auf Lager!

Sonderbonbons

Geht nach Orkus ins Fernsehstudio zu Venus. Neben der Tür ist ein kleiner Raum, in dem ihr drei Sonderbonbons findet.

EP-Teiler

Geht zu dem Haus, in dem der Opa des Mädchens wohnt, das euch begleitet. Lauft links hinter dem Haus vorbei nach unten. Dort steht eine Kiste mit dem EP-Teiler.

Zeitflöten

Geht zum Duellberg, besiegt zehn Trainer. Wenn ihr auch noch den Chef besiegt habt, liegt eine Zeitflöte auf dem Boden. Eine weitere Zeitflöte schnappt ihr euch so: Besiegt Venus (in Orkus) und folgt ihr die Treppe hinunter und dann links in das Haus. Steigt mit ihr in den Zug und verlasst ihn dann wieder mit ihr. Vor dem Haus verliert jemand einen Schlüssel. Nehmt ihn mit, fahrt mit dem Zug nach links, steigt aus und geht zu den zwei Männern. Sie rennen in einen Raum. Jetzt nach links laufen (hinter den Zug) – dort, wo die Kisten stehen. Geht ganz nach hinten. Dort ist eine Kiste mit einer Zeitflöte.

Diese Tipps stammen von Kevin Weidner aus Ebenweiler.

LESERFRAGE

Carsten Schwanke stellt per E-Mail folgende Frage:

Wie entwickelt man in *Pokémon Rubin/Saphir* (GBA) #140 Barschwa zu #141 Milotic?

Ihr wisst die Antwort auf die Leserfrage? Dann schreibt sie uns unter dem Kennwort: Leserfrage/-tipp 14/04 – entweder per Mail an kidszone@computec.de oder als Brief an COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Kids Zone, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth!

Antwort auf die Leserfrage

Philipp Sode stellte in der Kids Zone 12/04 folgende Frage:

Wie kann ich in *Pokémon Rubin/Saphir* (GBA) in Moosbach City in dem Haus, in dem der alte Mann wohnt, die verschlossene Tür öffnen?

Die Tür öffnet sich automatisch, wenn du eine e-Battle-Card im Card-e-Reader einscannst. Leider gibt es den Card-e-Reader nicht in Deutschland. Theoretisch könntest du dich dann aber in diesem Raum mit den Leuten von den e-Battle-Cards duellieren.

Unter allen richtigen Einsendungen verlosen wir ein Game-Boy-Spiel. In diesem Heft ist Daniel Wieland aus Berlin der glückliche Gewinner! Wir wünschen viel Spaß!

Und was ist mit dir?

Du hast supercoole Cheats zu Videospielen?

Dann nichts wie her damit! Es gibt 20 Euro für jeden abgedruckten Tipp! Bitte vergesst daher nicht, auf jedem Brief und jeder E-Mail eure vollständige Adresse und Bankverbindung anzugeben!

Du hast den ultimativen Karten-Tipp?

Eine geniale Combo oder ein mega-krasses Siegerdeck? Schnapp dir einen Stift und schreibe uns! Für jeden abgedruckten Sammelkarten-Tipp gibt es ein Überraschungs-Set mit 5 Sammelkarten!

Ob Karten-Tipp, Spiele-Cheat oder Leserfrage: Schreibe unter dem Kennwort „Cheats & Combos" an kidszone@computec.de oder an COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Kids Zone, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth.

Euer Honorar 20 EURO!

Das Überraschungspaket: 5 Sammelkarten

Film & Musik

Mädchen, Mädchen 2

KINO In der Fortsetzung des Komödien-Hits *Mädchen, Mädchen* stehen Inken (Diana Amft) und Lucy (Jasmin Gerat) harte Zeiten ins Haus. Das Hotel Mama schließt seine Pforten und auch die elterlichen Geldzuwendungen versiegen. Aber zusammen mit Lena (Karoline Herfurth) schmieden sie einen genialen Plan. Das Angenehme soll mit dem Nützlichen verbunden werden: Sie gehen auf die Jagd. Die ahnungslose Beute sind reiche, nette Jungs mit ausreichend Wohnraum. Ganz so leicht zu finden sind diese allerdings nicht. So müssen die drei sich erst mal mit überteuerten Mieten und schmierigen Nachbarn herumschlagen. Mehr als einmal wird ihre Freundschaft dabei auf eine verdammt harte Probe gestellt.

termin: 17.06.2004
internet: www.constantin-film.de
geeignet: Ab 12 Jahren

UFF! Die drei bringen ihre neue Bleibe auf Vordermann.

OPFER? Zahnmedizinstudentin Lena hat den süßen Kollegen Johan genau im Blick.

WERKELN Selbst ist die Frau! Lena versucht sich auch zu Hause mit spitzem Werkzeug.

CD/DVD-Tipps

SOUNDTRACK
SPIDER-MAN 2

Endlich ist der neue Soundtrack zur Spidey-mäßigen Kino-Action da! Auch auf der neuen Scheibe geht es mit Hits von Ana Johnsson, Switchfoot, Jet, Midtown, Air u. v. m. so richtig ab.

WERTUNG ●●●●●

NIGHTWISH
ONCE

Seit einigen Wochen ist Nightwish mit „Nemo" in den Charts. Kein Wunder: Die abgefahrene Mischung aus hartem Metal und Klassik reißt einfach mit. Auch das Album ist klasse!

WERTUNG ●●●●●

HBLOCKX
NO EXCUSES

Lange hat man von ihnen nichts mehr gehört. Dabei sind sie schon seit zehn Jahren im Geschäft. Angestaubt ist ihr mega-krasser Crossover-Sound aber auf keinen Fall! Zieht euch die Platte rein!

WERTUNG ●●●●●

Festivaldaten

DIE HIGHLIGHTS DER NÄCHSTEN WOCHEN

Bang Your Head	Balingen	25.-26.6.2004
Southside	Neuhausen ob Eck	25.-27.6.2004
Hurricane	Scheeßel	25.-27.6.2004
Rheinkultur	Bonn	3.7.2004
MTV Hip Hop Open	Stuttgart	10.-11.7.2004
Melt	Gräfenhainichen-Dessau	16.-18.7.2004
Splash	Chemnitz	30.7.-1.8.2004

WEITERE COOLE SCHEIBEN

Big Brother Allstars Unser Haus

Athena For Real

Söhne Mannheims Vielleicht

Kino-Starts

Titel	Genre	Termin
Mädchen, Mädchen 2	Komödie	17. Juni
The Girl Next Door	Komödie	17. Juni
Liebe auf Umwegen	Komödie	17. Juni
Ruby & Quentin	Komödie	17. Juni
Mambo Italiano	Komödie	24. Juni
Mindhunters	Thriller	24. Juni
Zatoichi – Der blinde Samurai	Action	24. Juni
Shrek 2	Fantasy	1. Juli
Yu-Gi-Oh!	Anime	26. August

FILM CHARTS

Hier kommen eure derzeit beliebtesten Kinofilme!

Der Monsterjäger ist einfach nicht zu stoppen.

1

Van Helsing
Im Kino seit: 06.05.2004
Action
www.uip.de

2

Findet Nemo
Im Kino seit: 20.11.2003
Animation
www.findetnemo.de

3

Troja
Im Kino seit: 13.05.2004
Abenteuer
www.warnerbros.de

4

Scooby-Doo 2
Im Kino seit: 01.04.2004
Komödie
www.scooby-doo2.de

5

Peter Pan
Im Kino seit: 01.04.2004
Fantasy
www.peter-pan.de

Eure Film- und Musikfavoriten sind nicht dabei? Schnell den Mitmachcoupon auf Seite 48 ausfüllen!

MUSIK CHARTS

Die beliebtesten Musik-Tracks

Usher heißt so viel wie Platzanweiser. Sich selbst hat er die Eins reserviert.

1

Usher
Yeah
VÖ: 15.03.2004
Hip-Hop
www.usher-music.de

2

Max
Can't Wait Until ...
VÖ: 08.03.2004
Pop
www.tv-total.de

3

Black Eyed Peas Hey Mama
VÖ: 15.03.2004
Hip-Hop
ww.blackeyedpeas.com

4

Baby Bash
Suga Suga
VÖ: 22.03.2004
Hip-Hop
www.babybash.de

5

Eamon
F**k it!
VÖ: 19.04.2004
Hip-Hop
www.eamon.de

TV Programm

Samstag 19. Juni

8.00 UHR			
■	8.25	FOX KIDS	Monster Rancher
■	11.15	FOX KIDS	Digimon 2
■	11.35	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	12.00	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
■	12.25	FOX KIDS	Shin Chan
■	15.50	FOX KIDS	Card Captor Sakura
16.00 UHR			
■	17.00	VIVA	Arjuna (4)
■	17.30	VIVA	X – Die Serie (21)
■	20.00	VIVA	Weekend Special: Noir
■	23.45	VIVA	Noir (22)

Tagestipp — 17.00 Uhr VIVA

DIE SEELEN WANDERUNG Juna und Tokio haben sich in den Bergen getroffen. Plötzlich taucht ein geheimnisvoller Greis auf. Er führt sie in die Nähe eines verlassenen Dorfes und zeigt ihnen dort ein merkwürdiges Feld.

Arjuna

Sonntag 20. Juni

8.00 UHR			
■	8.25	FOX KIDS	Monster Rancher
■	11.15	FOX KIDS	Digimon 2
■	11.35	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	12.00	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
■	12.25	FOX KIDS	Shin Chan
■	15.50	FOX KIDS	Card Captor Sakura
16.00 UHR			
■	17.05	FOX KIDS	Monster Rancher
■	17.55	FOX KIDS	Digimon 2
■	21.00	VIVA	Noir (21)
■	21.30	VIVA	Noir (22)
■	22.00	VIVA	Aika (3)
■	22.30	VIVA	Najica (11)

Tagestipp — 17.05 Uhr FOX KIDS

DIE STOLZEN KRIEGER Genki und seine Freunde werden von den Salamandern angegriffen. Zentaur, Zelius und Drachus, die die Regentschaft über dieses Gebiet haben, vertreiben sie. Zentaur fordert Genki zum Kampf auf.

Monster Rancher

Montag 21. Juni

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

UNGLÄUBIG Ash, Rocko und Maike machen die Bekanntschaft mit dem stärksten Pokémon der Welt. Das Pokémon heißt Pelipper und es schafft Attacken von jedem Pokémon-Typ. Es besiegt Ash. Max kann es überhaupt nicht fassen und wittert einen Trick.

Das stärkste Pokémon der Welt

Beyblade — 14.20 Uhr RTL 2

ENDKAMPF Das alles entscheidende Match des Finales beginnt. Zeo und Tyson treten gegeneinander an. Es stellt sich heraus, dass Zeo kein Mensch ist, sondern ein Roboter. Er gleicht Zagarts Sohn, der durch einen Unfall ums Leben gekommen ist.

Schicksalhaftes Finale

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

BEGEGNUNG Dank Shakkoumon hätten die DigiRitter BlackWarGreymon fast besiegt. Sie hatten ihre DigiVice zusammen hoch, um den Heiligen Stein an einen anderen Ort zu bringen. Da erscheint Azulongmon vor ihnen. Es verbannt das BlackWarGreymon aus der DigiWelt.

Das weise Azulongmon

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

STREIT Kaede beauftragt Kagome und Inu Yasha, die Splitter des Juwels zu suchen. Natürlich geht das nicht ohne Streitereien ab. Kagome hat Heimweh und möchte wieder nach Hause. Eine besorgte Mutter zeigt Kaede ihre vermeintlich kranke Tochter.

Einmal Kaninchenloch und zurück

■	7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
12.00 UHR			
■	12.35	RTL 2	DoReMi (46)
■	13.50	FOX KIDS	Digimon
■	13.55	RTL 2	Pokémon (287)
■	14.00	VIVA	Arjuna (4)
■	14.15	FOX KIDS	Beyblade
■	14.20	RTL 2	Beyblade (102)
■	14.30	VIVA	X – Die Serie (21)
■	14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	14.45	RTL 2	Digimon (91)
■	15.15	RTL 2	Detektiv Conan (47)
■	15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
■	15.40	RTL 2	Inu Yasha (3)
■	17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	17.50	FOX KIDS	Shin Chan
18.00 UHR			
■	18.15	FOX KIDS	Digimon
■	19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	22.00	VIVA	Noir (23)
■	22.30	VIVA	Aika (4)
■	23.45	VIVA	Hellsing (5)

Das darf ich nicht verpassen!

Dienstag 22. Juni

■	7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
12.00 UHR			
■	12.35	RTL 2	DoReMi (47)
■	13.50	FOX KIDS	Digimon
■	13.55	RTL 2	Pokémon (288)
■	14.15	FOX KIDS	Beyblade
■	14.20	RTL 2	Jeanne, die Kamikaze-Diebin (1)
■	14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	14.45	RTL 2	Digimon (92)
■	15.15	RTL 2	Detektiv Conan (48)
■	15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
■	15.40	RTL 2	Inu Yasha (4)
■	17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	17.50	FOX KIDS	Shin Chan
18.00 UHR			
■	18.15	FOX KIDS	Digimon
■	19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	22.30	VIVA	Noir (24)
■	23.00	MTV	Cowboy Bebop (123)
■	23.30	MTV	Cowboy Bebop (124)
■	23.45	VIVA	Aika (4)

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

VERSUCHE Max trifft auf eine Gruppe von Magnayen und einem Fiffyen, das seine Entwicklung noch nicht hinter sich gebracht hat. Er will diese Entwicklung unter allen Umständen miterleben und versucht alles mögliche, um sie in Gang zu bringen.

Das letzte Bisschen

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

FALLE Die Freundinnen Maron und Miyako unterhalten sich über einen Vorfall vom vergangenen Abend. Jeanne, die diebische Elster, hat mal wieder ein Bild gestohlen. Miyako, Tochter eines Polizisten, kann es kaum erwarten, ihr eine Falle zu stellen.

Möge das Spiel beginnen!

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

EINLADUNG Kens Mutter möchte Kens Freunde zu einer Weihnachtsparty einladen, doch Ken traut sich kaum, die Einladung auszusprechen. Die DigiRitter kommen gern. Zum ersten Mal hat Ken Freunde zu sich eingeladen – und zum ersten Mal tacht er.

Digimon-Party!

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

GEFAHR Kagome ist glücklich, wieder zu Hause zu sein. Währenddessen sucht Inu Yasha nach ihr. Plötzlich taucht er bei Kagomes Familie auf. Yura hat ihre Haare auf Inu Yashas Spur geschickt und so Kagome gefunden. Die erkennt die Gefahr für ihre Familie.

Yura mit dem langen Haar

Mittwoch 23. Juni

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

WUNDERPFLANZE Auf ihrem Weg nach Metronit City treffen Ash und seine Freunde drei Schwestern, die ihren ihren wunderschönen Garten zeigen. Dort sollen Beeren wachsen, die einen besonderen Einfluss auf Pokémon haben.

Rocko und das kleine Loturzel

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

TRAURIG Maron lernt auf dem Weg zur Schule Hiromi kennen, ein kleines Mädchen, das sehr traurig darüber ist, dass ihr Vater sich im Laufe der Zeit sehr verändert hat. Früher war er ein liebevoller Vater, jetzt ist er sehr streng und streitet oft mit Hiromi.

Hiromi braucht Hilfe

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

BESUCH Ken und Davis kämpfen mit Paildramon gegen Mummymon und Triceramon. Die restlichen Digi-Ritter bekommen Besuch von Gennai, der ihnen eine Kugel bringt. Deren Licht führt dazu, dass wieder Ultra- und Warp-Digitationen möglich werden.

Digimon-Invasion

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

SUCHE Sesshomaru ist auf der Suche nach einem geheimnisumwitterten Fangzahn und nach der Grabstätte seines Vaters. Kagome erfährt, dass Inu Yasha ein Halb-Dämon ist. Myoga, ein Flohgeist, berichtet, dass die Urne verschwunden sei.

Wiedersehen der Geschwister

■	7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
12.00 UHR			
■	12.35	RTL 2	DoReMi (48)
■	13.50	FOX KIDS	Digimon
■	13.55	RTL 2	Pokémon (289)
■	14.15	FOX KIDS	Beyblade
■	14.20	RTL 2	Jeanne, die Kamikaze-Diebin (2)
■	14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	14.45	RTL 2	Digimon (93)
■	15.15	RTL 2	Detektiv Conan (49)
■			Der Giftmord (1)
■	15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
■	15.40	RTL 2	Inu Yasha (5)
■	17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	17.50	FOX KIDS	Shin Chan
18.00 UHR			
■	18.15	FOX KIDS	Digimon
■	19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	20.00	VIVA	Arjuna (4)
■	20.30	VIVA	X – Die Serie (21)
■	22.30	VIVA	Noir (23)

Donnerstag 24. Juni

■	7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
12.00 UHR			
■	12.35	RTL 2	DoReMi (49)
■	13.50	FOX KIDS	Digimon
■	13.55	RTL 2	Pokémon (290)
■	14.15	FOX KIDS	Beyblade
■	14.20	RTL 2	Jeanne, die Kamikaze-Diebin (3)
■	14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	14.45	RTL 2	Digimon (94)
■	15.15	RTL 2	Detektiv Conan (50)
■			Der Giftmord (2)
■	15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
■	15.40	RTL 2	Inu Yasha (6)
■	17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
■	17.15	VIVA	Arjuna (5)
■	17.45	VIVA	X – Die Serie (22)
■	17.50	FOX KIDS	Shin Chan
18.00 UHR			
■	18.15	FOX KIDS	Digimon
■	19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	22.30	VIVA	Najica (12)

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

WETTKAMPF Ash und seine Freunde lernen in der Hoenn-Region Janet und Chaz kennen, zwei Pokémon-Choreographen, die an einem Wettbewerb teilnehmen, bei dem es nicht nur um die Kraft der Attacken, sondern auch um die Eleganz der Pokémon geht.

Pokémon-Eleganz

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

EMPÖRUNG Frau Pakkalamao versucht Maron und Miyako die Wichtigkeit im Umgang mit Blumen zu verdeutlichen. Der Oberlehrer ist empört, dass sie scheinbar wahllos Blumen in eine Vase stellt, die ein Geschenk einer berühmten Persönlichkeit ist.

Der Dämon in der Vase

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

HILFERUF Davis kommt in die USA und trifft Mimi in New York. Ein amerikanischer Digi-Ritter ruft um Hilfe, weil ein Digimon aus seiner Gruppe verrückt spielt. Mit der Hilfe von anderen Digi-Rittern gelingt es ihnen, Cherrymon ruhig zu stellen.

Mit vereinten Kräften

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

AUFTRAG Inu Yashas „falsche" Mutter soll für Sesshomarus herausfinden, wo das Grab des Vaters liegt. Es befindet sich in einer schwarzen Perle, und die wiederum im Augapfel Inu Yashas. Sesshomaru will das Schwert Tessaiga in Besitz nehmen.

Die schwarze Perle

Alle Angaben ohne Gewähr. Fox Kids ist nur über Premiere zu empfangen.

Freitag 25. Juni

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

ERFOLG Ash lernt in der Hoenn-Region den Pokémon-Trainer Franklin kennen, der ihm die Doppelkampf-Taktik zeigt, bei der zwei Pokémon auf einmal kämpfen. Obwohl Ash in der Technik vollkommen unerfahren ist, gelingt es ihm, ihn zu besiegen.

Zweimal Franklin

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

SORGE Minatsuki sorgt sich um seinen Großvater. Früher war er ein liebenswerter Mensch, der seinem Enkel beigebracht hat, dass das Wichtigste im Leben die Wertschätzung anderer Menschen ist. Seit einiger Zeit interessiert ihn aber nur noch Geld.

1:0 für Sindbad

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

RETTUNG Joe und Cody sind in Australien, wo sie Eucary, einen Kollegen von Gennai treffen. Sie retten einen australischen DigiRitter vor drei Seafood-Digimon und treiben diese zum Great Barrier Reef, dem australischen Treffpunkt für die DigiRitter.

DigiChaos auf den Kontinenten

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

WEIGERUNG Kagome weigert sich, das Schwert Tessaiga an Sesshomaru herauszugeben. Sesshomaru bringt Kagome vermeintlich um. Doch Kagome lebt. Es kommt zum Kampf zwischen Sesshomaru und Inu Yasha, der auf Tessaiga vertraut.

Tessaiga

■	7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
12.00 UHR			
■	12.35	RTL 2	DoReMi (50)
■			Die Hexenprüfung
■	13.50	FOX KIDS	Digimon
■	13.55	RTL 2	Pokémon (291)
■	14.15	FOX KIDS	Beyblade
■			Viva Las Vegas!
■	14.20	RTL 2	Jeanne, die Kamikaze-Diebin (4)
■	14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
■	14.45	RTL 2	Digimon (95)
■	15.15	RTL 2	Detektiv Conan (51) Der verschwundene Bibliothekar
■	15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura Sakuras Mutter
■	15.40	RTL 2	Inu Yasha (7)
■	17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh! Meister gegen Schöpfer (1)
■	17.50	FOX KIDS	Shin Chan
18.00 UHR			
■	22.00	VIVA	Hellsing (6)

Das darf ich nicht verpassen!

TV Programm

Samstag 26. Juni

8.00 UHR

11.20	FOX KIDS	Digimon 2
11.40	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
12.00	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
12.25	FOX KIDS	Shin Chan
15.50	FOX KIDS	Card Captor Sakura

16.00 UHR

16.15	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
17.00	VIVA	Arjuna (5)
17.05	FOX KIDS	Monster Rancher
17.30	VIVA	X – Die Serie (22)
23.45	VIVA	Noir (24)

Tages-tipp 11.40 Uhr FOX KIDS

ÄRGER IM DOPPELPACK (2) Kaiba sucht auf einer Insel in einem Tunnel nach seinem Bruder Mokuba. Derweil erschaffen die Gebrüder Para und Dox das Dreifachmonster, Kraft von Donner, Wasser und Wind.

Yu-Gi-Oh!

Sonntag 27. Juni

8.00 UHR

11.15	FOX KIDS	Digimon 2
11.35	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
12.00	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
12.25	FOX KIDS	Shin Chan
15.50	FOX KIDS	Card Captor Sakura

16.00 UHR

16.15	FOX KIDS	Pokémon – Master Quest
17.05	FOX KIDS	Monster Rancher
18.20	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
21.00	VIVA	Noir (23)
21.30	VIVA	Noir (24)
22.00	VIVA	Aika (4)
22.30	VIVA	Najica (12)

Tages-tipp 15.50 Uhr FOX KIDS

DOPPELTE SAKURA Eine zweite Sakura taucht auf, ärgert kleine Kinder, zerstört Sachen in Kaufhäusern und verletzt Toya. Alle sind geschockt, aber schnell wird klar, dass es sich um eine Doppelgängerin handelt.

Card Captor Sakura

Montag 28. Juni

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

BESUCH Ash und seine Freunde sind endlich in Metarost City angekommen. Dort lernen sie Roxanne und ihre Schüler von der Pokémon-Akademie kennen. Sie beschließen, die Pokémon-Akademie zu besuchen. Der Direktor führt sie überall herum.

Die Pokémon-Akademie

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

VORSORGE Eine Ausstellung soll eröffnet werden, bei der die „Träne der Ägäis" gezeigt werden soll. Eimuro und Miyako treffen Vorkehrungen, falls Jeanne versuchen sollte, die Träne zu stehlen. Maron kann sie beruhigen: "So etwas stiehlt Jeanne doch nicht!"

Die Träne der Ägäis

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

VERSTÄNDIGUNG Yolei und Sora stoßen in Moskau auf gewaltige Kommunikationsprobleme, denn sie können die einheimischen Digi-Ritter nicht verstehen. Schließlich kommt Yolei auf die geniale Idee, Anweisungen in Form von Gerichten zu geben.

Russisch für Anfänger

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

BEFREIUNG Kagome und Inu Yasha treffen unterwegs Nobunaga. Sie kommen zu einem Ort, an dem ständig junge Frauen ins Schloss verschleppt werden. Dort haust ein Dämon in Gestalt einer Kröte. Nobunaga will seine Jugendliebe Prinzessin Tsuyu befreien.

Der Krötenprinz

7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura

12.00 UHR

12.35	RTL 2	DoReMi (51)
13.50	FOX KIDS	Digimon
13.55	RTL 2	Pokémon (292)
14.00	VIVA	Arjuna (5)
14.15	FOX KIDS	Beyblade
14.20	RTL 2	Jeanne (5)
14.30	VIVA	X – Die Serie (22)
14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
14.45	RTL 2	Digimon (96)
15.15	RTL 2	Detektiv Conan (52)
15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
15.40	RTL 2	Inu Yasha (8)
17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
17.50	FOX KIDS	Shin Chan

18.00 UHR

18.15	FOX KIDS	Digimon
19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
22.00	VIVA	Noir (25)
22.30	VIVA	Aika (5)
23.45	VIVA	Hellsing (6)

Dienstag 29. Juni

7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura

12.00 UHR

12.35	RTL 2	DoReMi (52)
13.50	FOX KIDS	Digimon
		Nächtliches Abenteuer
13.55	RTL 2	Pokémon (293)
14.15	FOX KIDS	Beyblade
		Max oder Kai ...
14.20	RTL 2	Jeanne, die
		Kamikaze-Diebin (6)
14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
14.45	RTL 2	Digimon (97)
15.15	RTL 2	Detektiv Conan (53)
15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
15.40	RTL 2	Inu Yasha (9)
17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
17.50	FOX KIDS	Shin Chan

18.00 UHR

18.15	FOX KIDS	Digimon
19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
22.30	VIVA	Noir (26)
23.45	VIVA	Aika (5)

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

VORBEREITUNG Ash stellt sich endlich seinem ersten offiziellen Kampf in der Arena von Metarost City. Weil er wusste, dass er es mit Roxannes starkem Kleinstein zu tun bekommen würde, hatte er Pikachu die Eisenschweif-Attacke beigebracht.

Der erste offizielle Kampf

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

RETTUNG Als Maron schwer beladen vom Einkaufen zurückkommt, sieht sie, wie eine alte Frau von drei Typen überfallen wird. Natürlich greift sie ein, rettet die Frau und nimmt sie mit zu sich nach Hause. Allerdings scheint die Frau sehr anspruchsvoll zu sein.

Das Geheimnis der Kamee

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

HEIMKEHR Die DigiRitter sind heimgekehrt, doch aus den Nachrichten erfahren sie, dass vermehrt Grundschüler aus der Stadt verschwinden. Plötzlich tauchen auch wieder Digimon in ihrer Welt auf, diesmal jedoch ausschließlich bösartige.

Entführung der Kinder

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

ÜBERFALL Shippo überfällt Kagome und Inu Yasha, um ein Bruchstück des Shikon-Juwels an sich zu nehmen. Das ist aber nicht so einfach, doch dann gelingt es Shippo, Kagome das Juwel abzunehmen. Kagome verfolgt Shippo.

Shippo und die Donnerbrüder

Das darf ich nicht verpassen!

Mittwoch 30. Juni

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

ENTDECKUNG Ash hat seinen ersten Orden gewonnen. Sein nächstes Ziel ist die Arena auf Dewford Island. Da die Fähre erst in zwei Stunden ablegt, erobern sie jeder für sich allein Metarost City. Max hat aus Versehen Limonade über den Poke Navigator geschüttet.

Max' erstes Abenteuer

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

DROHUNG Weil Eimuro Jeanne noch immer nicht gefasst hat, droht ihm der Polizeipräsident, ihn zu suspendieren. Das ist nicht nur für den Inspektor ein Unglück, auch Miyako leidet, denn sie träumt davon, eines Tages offiziell im Team mit ihrem Vater zu arbeiten.

Letzte Chance

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

VERFOLGUNG Die DigiRitter verfolgen den Laster, in dem Ken und die Grundschüler gefangen sind. Ken erfährt von Yukio Oikawa, dass ihm nachgejagt wird, weil er die Saat der Finsternis in sich trägt, die intelligenter und sportlicher machen kann.

Eine Stadt wird verwüstet

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

SIEGREICH Der Kampf zwischen Inu Yasha, Kagome und Shippo gegen die Brüder des Donners tobt weiter. Als Kagome in der Gewalt von Manten ist, gelingt es Inu Yasha, Manten aus dem Weg zu räumen. Nach einem harten Finale geht er als Sieger vom Platz.

Die Donnerbrüder gegen Tassaiga

7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura

12.00 UHR

12.35	RTL 2	DoReMi (53)
13.50	FOX KIDS	Digimon
		Im Dorf der Yokomon
13.55	RTL 2	Pokémon (294)
14.15	FOX KIDS	Beyblade
		Ein neuer Herausforderer
14.20	RTL 2	Jeanne (7)
14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
14.45	RTL 2	Digimon (98)
15.15	RTL 2	Detektiv Conan (54)
15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
15.40	RTL 2	Inu Yasha (10)
17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
17.50	FOX KIDS	Shin Chan

18.00 UHR

18.15	FOX KIDS	Digimon
19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
20.00	VIVA	Arjuna (5)
20.30	VIVA	X – Die Serie (22)
22.30	VIVA	Noir (25)

Donnerstag 1. Juli

7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
8.00	FOX KIDS	Digimon

12.00 UHR

12.35	RTL 2	DoReMi (54)
13.50	FOX KIDS	Digimon
		Die geheimnisvolle Fabrik
13.55	RTL 2	Pokémon (295)
14.15	FOX KIDS	Beyblade
		Wundersame Mächte
14.20	RTL 2	Jeanne (8)
14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
14.45	RTL 2	Digimon (99)
15.15	RTL 2	Detektiv Conan (55)
15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
15.40	RTL 2	Inu Yasha (11)
17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
17.15	VIVA	Arjuna (6)
17.45	VIVA	X – Die Serie (23)
17.50	FOX KIDS	Shin Chan

18.00 UHR

19.30	FOX KIDS	Pokémon Advanced
22.30	VIVA	Najica (1)

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

ZU SPÄT Maike hat leider einen alten Stadtplan von Metarost City aus dem Internet runtergeladen, und deshalb landen sie am alten, längst aufgegebenen Hafen von Metarost City. Der neue Hafen ist sehr weit weg. Und so verpassen sie am Ende ihre Fähre.

Kapitän Salzkopf

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

LAMPENFIEBER Takumi spielt wunderbare Melodien auf seinem Piano. Das finden auch Miyako, Maron und Fin. Und demnächst soll er bei einem Schulwettbewerb spielen, dann aber auf dem berühmten Flügel seines noch berühmteren Vaters.

Die verschwundene Melodie

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

VERGEBLICH Sowohl Deemon als auch Oikawa haben es auf die Saat der Finsternis abgesehen. Mit vereinten Kräften versuchen die DigiRitter, Deemon zu zerstören, doch selbst Imperialdramon, Sylphymon und Paildramon gemeinsam gelingt es nicht.

Das Tor zur Finsternis

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

CHAOS Auf dem Gelände des Higurashi-Schreins gerät eine alte Lagerhalle in Brand. Der Großvater wird mit einer Rauchvergiftung in die Klinik eingeliefert und fantasiert immer von einer Maske. In der Stadt herrscht Chaos, und keiner weiß, warum.

Der Schrecken der alten Noh-Maske

Heute erscheint die neue Kids Zone

Alle Angaben ohne Gewähr. Fox Kids ist nur über Premiere zu empfangen.

Freitag 2. Juli

Pokémon — 13.55 Uhr RTL 2

ATTACKE Ash und seine Freunde sind zusammen mit Kapitän Salzkopf auf dem Weg nach Dewford Island. Sie beschliessen, an einer kleinen Insel eine Pause einzulegen, um schwimmen zu gehen. Max und Maike werden im Wasser von Tohaido angegriffen.

Angriff der Tohaido!

Jeanne — 14.20 Uhr RTL 2

VORSCHLAG Saegusa, ein berühmter Fotograf, hat seine Tochter Akiko durch einen Unfall verloren und ist untröstlich deswegen. Erst als Frau P. vorschlägt, dass er die jungen Sportlerinnen fotografieren kann, erwacht er wieder zum Leben.

Vaterliebe

Digimon — 14.45 Uhr RTL 2

MISSERFOLG TKs und Matts Mutter übergibt den DigiRittern eine Liste, die alle Namen und Adressen der Kinder enthält, denen Oikawa den Samen der Dunkelheit eingepflanzt hat. Sie beobachten sie und versuchen vergeblich, mit ihnen zu reden.

Kleine Genies

Inu Yasha — 15.40 Uhr RTL 2

EIFERSUCHT Mayu ist sehr eifersüchtig auf ihren Bruder. Als sie ihrer Mutter wieder einmal Sorgen bereiten will, verursacht sie einen Wohnungsbrand, bei dem sie selbst umkommt. Da sie ihrer Mutter nicht verzeihen kann, findet ihre Seele keinen Frieden.

Eine boshafte kleine Seele

7.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
8.00	FOX KIDS	Digimon

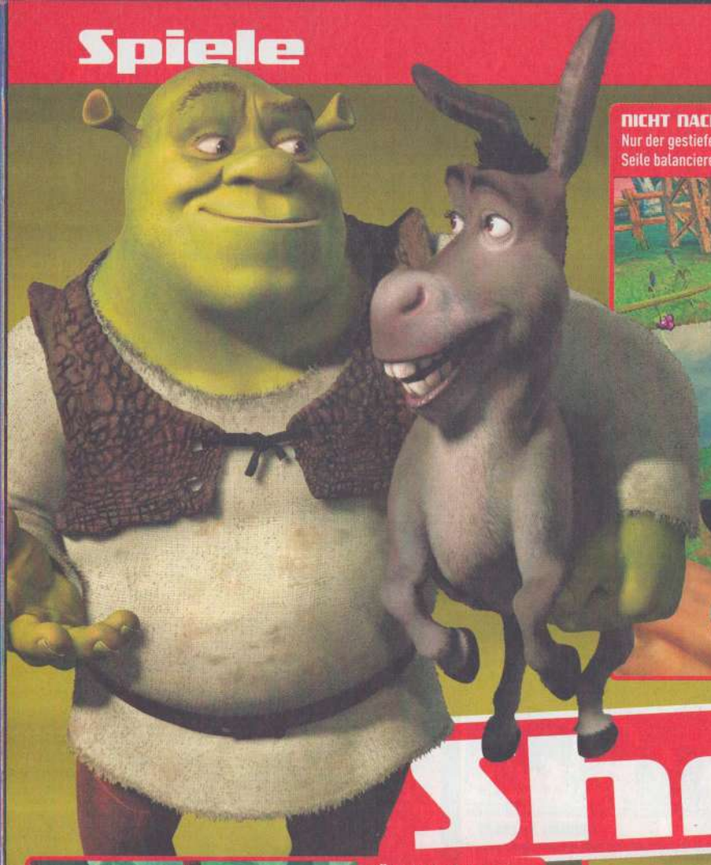
12.00 UHR

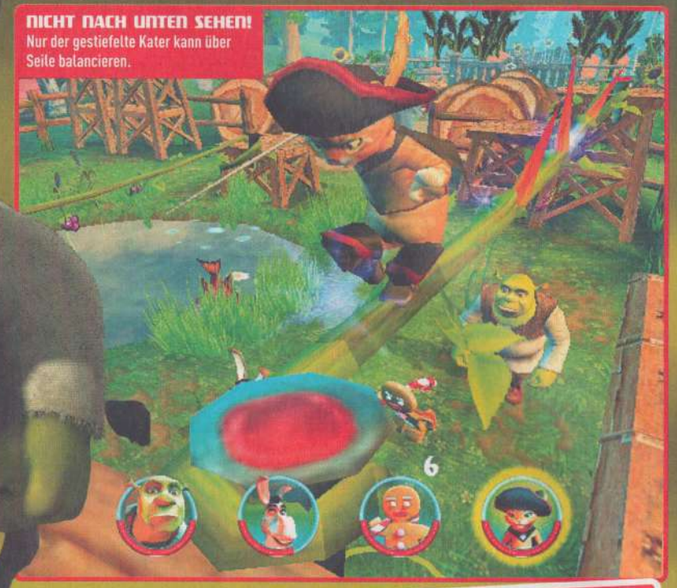
12.35	RTL 2	DoReMi (55) Mutter sein
		ist ganz schön schwer
13.50	FOX KIDS	Digimon Der seltsame
		Bürgermeister
13.55	RTL 2	Pokémon (296)
14.15	FOX KIDS	Beyblade
		Hier kommt Max!
14.20	RTL 2	Jeanne, die
		Kamikaze-Diebin (9)
14.40	FOX KIDS	Pokémon Advanced
14.45	RTL 2	Digimon (100)
15.15	RTL 2	Detektiv Conan (56)
		Fatale Verwechslung
15.30	FOX KIDS	Card Captor Sakura
15.40	RTL 2	Inu Yasha (12)
17.00	FOX KIDS	Yu-Gi-Oh!
17.50	FOX KIDS	Shin Chan

18.00 UHR

22.00	VIVA	Hellsing (7)

Das darf ich nicht verpassen!





NICHT NACH UNTEN SEHEN! Nur der gestiefelte Kater kann über Seile balancieren.

Shrek 2

RÄTSEL Das Fass kann nur im Teamwork durch die Luft befördert werden.

ENDGEGNER Die Taktik macht's: Ihr müsst die Bomben zurückschleudern.

HERO TIME In dem „Hero Time"-Level vom Esel fliegt ihr durch einen spannenden Parcours.

PLAYSTATION 2, GAMECUBE, XBOX, GAME BOY ADVANCE, PC Wenn am 1. Juli *Shrek 2* in den Kinos anläuft, werden eure Lachmuskeln wieder extrem beansprucht: Und genau diesen verrückten Humor könnt ihr euch jetzt als Video- oder PC-Spiel nach Hause holen! *Shrek 2* ist ein Mix aus spannenden Adventure-Elementen, actionreichen Kämpfen, fiesen Endgegner-Battles, knifflligen Rätseln und einem ziemlich abgefahrenen „Buddy"-System. Dabei handelt es sich um eine Teamwork-Spielvariante, bei der ihr insgesamt mit bis zu vier Spielern auf einem einzigen Monitor spielen könnt. Seid ihr weniger Teilnehmer, dürft ihr zwischen euren Lieblings-Figuren einfach hin und her wechseln. Das macht Sinn, denn oft kommt ihr nur mit einem bestimmten Helden weiter: Shrek kann zum Beispiel schwere Gegenstände heben, der Esel öffnet stattdessen Tore geschickt mit einem Huftritt, Fiona hält die Zeit an und der Lebkuchen-Mann benutzt seine Zuckerstange als Bumerang. Cool!

Wertung

System	Alle Plattformen & PC
Spieletyp	Action-Adventure
Spieler	1-4
Sprache	Deutsch
Geeignet	Ab 6 Jahren
Hersteller	Activision
Preis	€ 50,-
Termin	Erhältlich

grafik	sound	gesamt
1	2	1

Reinspielen, ablachen und zocken, bis die Finger wund sind!

Gran Turismo 4 *Prologue*

BMW Dieser coole Renner ist ganz exklusiv nur für die PAL-Version entworfen worden.

PLAYSTATION 2 Leider erscheint *Gran Turismo 4* erst im Herbst. Wer nicht so lange warten will, sollte sich unbedingt *Gran Turismo 4 Prologue* sichern. Zwar ist der Umfang des Spiels mit „nur" fünf Strecken (zwei Rennstrecken, eine italienische Kleinstadt, New York und der Grand Canyon) eher klein und es gibt auch nur zwei Spielmodi (Arcade und Fahrschule), dafür machen Optik und Sound richtig Laune. Die superrealistische Steuerung und die extrem geniale Grafik lassen euch schnell vergessen, dass ihr nicht am Steuer eines Superflitzers, sondern im heimischen Sessel sitzt. Wenn ihr euch an den detailverliebten Strecken satt gesehen habt, könnt ihr in insgesamt 46 Geschicklichkeitstests bis zu 64 krasse Schlitten freispielen. Schade nur, dass *Prologue* gänzlich ohne Mehrspieler-Modus daherkommt. In jedem Fall macht das Appetithäppchen Lust auf mehr!

Wertung

System	PlayStation 2
Spieletyp	Rennspiel
Spieler	1
Sprache	Deutsch
Geeignet	O. A.
Hersteller	Sony
Preis	Ca. € 40,-
Termin	Erhältlich

grafik	sound	gesamt
1	1	1

Als Appetitanreger super! Aber bitte viel mehr davon!

FOTOGRAF Im letzten Moment springt der Fotograf zur Seite. Solche Details machen Laune!

Sonic Advance 3

GAME BOY ADVANCE Wieder einmal tritt der Turbo-igel gegen den Kleintierquäler Dr. Eggman an. Zusammen mit Knuckles, Tailes, Amy und Cream rast er durch sieben actiongeladene Levels: Es gilt, wackelige Plattformen, fiese Stacheln und zahllose Feinde zu überwinden. Das Allercoolste ist aber: Ihr müsst *Sonic* nicht mehr alleine spielen! Im Story-Modus spielt ihr entweder mit einem computergesteuerten Partner oder per Linkkabel mit einem Freund. Im Time-Attack- und Schlacht-Modus dürft ihr sogar mit bis zu drei Freunden antreten. Cooler *Sonic*-Sound, haufenweise spaßige Animationen und knifflige Aufgaben!

AUSWAHL Cream und Sonic, mit der Kombination kann nix schief gehen.

Wertung

System	GBA
Spieletyp	Jump & Run
Spieler	1-4
Sprache	Deutsch
Geeignet	O. A.
Hersteller	THQ
Preis	Ca. € 45,-
Termin	18. Juni

grafik	sound	gesamt
1	1	1

Spaßige Rumkugelei! *Sonic Advance 3* ist ein Volltreffer!

HINDERNIS Dr. Eggmans Maschinen sehen zwar komisch aus, sind aber nicht ohne.

SPIELE CHARTS

Die meistverkauften PC-/Videospiele

Game Boy Advance

1. (1) Yu-Gi-Oh! World Champ. Tourn. 2004
2. (2) Yu-Gi-Oh! Die Heiligen Karten
3. (3) Yu-Gi-Oh! Dungeondice Monsters
4. (4) Pokémon Rubin
5. (5) Pokémon Saphir

Game Boy Color

1. (1) Yu-Gi-Oh! Das Dunkle Duell
2. (-) Wendy – Der Traum von Arizon
3. (3) Fohlen Felix in Gefahr
4. (2) Im Bann der Hexenkugel
5. (4) Zelda: Oracle of Ages

GameCube

1. (1) Pokémon Colosseum
2. (2) Final Fantasy Crystal Chronicles
3. (3) Smash Bros. Player's Choice
4. (5) Mario Kart: Double Dash!!
5. (4) Harvest Moon: A Wonderful Life

PlayStation 2

1. (1) Euro 2004
2. (-) Gran Turismo 4 Prologue
3. (-) Hitman: Contracts
4. (2) Need for Speed: Underground
5. (-) EA Sports Fight Night 2004

Xbox

1. (-) Ninja Gaiden
2. (2) DTM Race Driver 2
3. (4) Euro 2004
4. (2) Hitman: Contracts
5. (-) Splinter Cell: Pandora Tomorrow

PC

1. (1) DTM Race Driver 2
2. (2) Far Cry (dt.)
3. (3) Port Royale 2
4. (4) Hitman: Contracts
5. (-) Euro 2004

Was kommt wann?

Titel	System	Termin
Asterix und Obelix XXL	GC, GBA, PC	17. Juni
.hack//Mutation (Part 2)	PS2	17. Juni
Shrek 2	Konsole & PC	17. Juni
Harry Potter u. d. Gef. v. Askaban	GC	17. Juni
Driv3r	PS2, Xbox	22. Juni
Sudeki	Xbox	Ende Juni
Onimusha 3	PS2	Juli 2004
Starsky & Hutch 2	PC	Sep. 2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Okt. 2004
The SpongeBob Movie	GC	Nov. 2004

Noch mehr Spiele, Tests und Tipps findet ihr in N-ZONE, PLAYZONE und XBOX-ZONE!

Leserbriefe

Ihr habt Fragen, Lob oder Kritik? Dann schreibt an*:

Computec Media AG, Kids Zone, Kennwort: Leserbriefe, Dr.-Mack-Str. 77, 90762 Fürth

Oder per E-Mail: kidszone@computec.de

*ACHTUNG! Schreibt unbedingt eure Adresse auch noch mal direkt auf euren Brief!

Hi Leute,

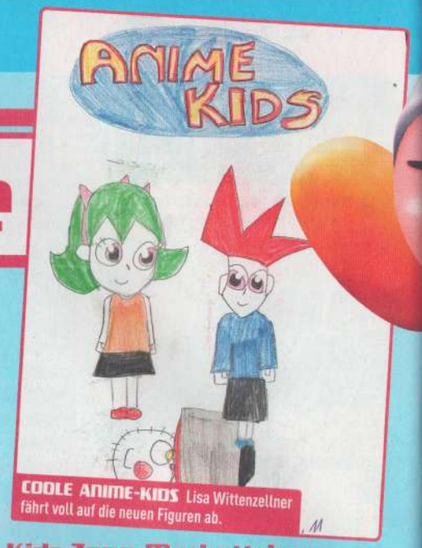
zuerst wollte ich euch sagen, dass die Kids Zone super ist. Ich bin ein totaler Fan von *Yu-Gi-Oh!* und habe deshalb zwei Fragen an euch: Wäre es nicht möglich, ein größeres Poster von *Yu-Gi-Oh!* zu bringen? Wo kann man eigentlich Pullover mit einem Yu-Gi-Oh!-Druck kaufen? Denn da, wo ich wohne, gibt es keine. Macht weiter so!
Euer Fan Silke

Liebe Silke,
supi, dass dir die Kids Zone so gut gefällt. Mit den Postern ist das allerdings so eine Sache: Bis vor kurzem hatten wir noch großformatige Poster in der Kids Zone. Aber wir waren ehrlich erstaunt: Die Mehrheit der Leser wünschte sich tatsächlich ausdrücklich kleinere Motive. So könne man seinem Zimmer immer mal wieder im Handumdrehen „ein neues Outfit" verpassen, war euer häufigstes Argument. Also sind wir diesem Wunsch schließlich nachgekommen. Was hältst du aber von der Idee, eine große Collage aus vielen kleineren *Yu-Gi-Oh!*-Postern zu machen? Dass du keine Sweatshirts mit Motiven von deiner Lieblingsserie findest, liegt nicht an deinem Wohnort. Die wenigsten Bekleidungsläden führen *Yu-Gi-Oh!*-Textilien. Besser sieht es beim Internet-Flohmarkt Ebay aus – guck doch mal nach! Wenn das nicht so dein Ding ist, werde einfach selbst kreativ und male dein Lieblings-Yugi-Motiv auf ein Shirt. Wetten, dass du so zu einem modischen Vorreiter wirst!

Noch mehr Yu-Gi-Oh!-Sprüche

Du spielst echt zu viel *Yu-Gi-Oh!*, wenn ...
... du nicht in die Kirche gehst, weil du glaubst, dass dort die „Glocke der Zerstörung" ist.
... du denkst, dass Merlin eigentlich ein „Schwarzer Magier" war.
... du unter den Kuscheltieren deiner Schwester die Karte „Kuriboh" versteckst.
... du fürchtest, dass im Gerichtssaal ein „Vollstrecker" als Richter sitzt.
... du in den Wäldern nach „Silberklauen" suchst.
Kevin Schack

Hallo Kevin,
na, wenn bei uns mal „Not am Mann" ist, weil uns keine Sprüche mehr einfallen, dann wissen wir ja jetzt, an wen wir uns wenden müssen. Einfach super, was du für krasse *Yu-Gi-Oh!*-Gags bringst! In der letzten Kids Zone hat unser Leser Tamino ja schon ein paar zum Besten gegeben. Das freut uns echt riesig: Denn bei einem so regen Interesse nehmen wir stark an, dass ihr auf diesen neuen Anime-Spaß voll abfahrt! Überflüssig zu sagen, dass wir schon auf weitere Sprüche sehr gespannt sind, oder?



COOLE ANIME-KIDS Lisa Wittenzellner fährt voll auf die neuen Figuren ab.

Kids-Zone-Maskottchen

Wie wär's, wenn ihr ein Maskottchen hättet, das euch Glück bringt? Hier hätte ich eins! Sie heißt ... ich überlasse es euch, wie ihr sie nennt.
(Leider ohne Absender)

MASKOTTCHEN Für "Chibi-Sailor-Moon" wird noch ein Name gesucht.

Leserbriefe

NACHSCHUB Gefällt euch das neueste Kunstwerk von Anke Guhra auch so gut wie uns?

ANIME-ZEITSCHRIFTEN-OSCAR

Ich habe mir für euch den Zeitschriften-Oscar ausgedacht. Hier ist er (siehe unten):

So sieht meine Bewertung für die Kids Zone aus: **Design: 1; Infos: 1; Cover: 2; Ideen: 1; TV-Programm: 2, Leserbrief-Seiten: 1; Teamarbeit: 1; Spiele, Tipps und Tricks: 1, Ausdauer: 1; Gesamtnote: 1.**
Das sind meine Tipps zur Verbesserung: Ein Heft mit Gedichten, Geschichten, Zeichnungen, Leserfragen usw. von Fans für Fans. Berichte über alte Animes wie *Lady Oskar, Cutey Honey Flash, Georgie, Prinzessin Sara* usw.
Eure treue Leserin Sarah Benzien

Hi Sarah,
ein ganz herzliches Dankeschön für deinen Oscar. Wir werden natürlich alles daran setzen, um die vielen Bestnoten zu halten, und auch deine Vorschläge lassen wir uns ganz bestimmt durch den Kopf gehen. Wir haben uns schon oft überlegt, mehr über Anime-Klassiker zu berichten. Im Moment gibt es aber einfach zu viele Infos über aktuelle Animes, Mangas und Sammelkarten. Und die haben natürlich Vorrang.

Anime Zone

Ich würde gerne wissen, wann es die nächste Ausgabe der Anime Zone geben wird. Wird es überhaupt eine geben? Denn eigentlich würde in der ja wahrscheinlich nichts anderes stehen als in der Kids Zone. Deshalb habe ich einen Vorschlag für euch: Bringt doch immer eine Anime Zone zu einem bestimmten Anime raus. Zum Beispiel ein Heft, in dem es nur um *Yu-Gi-Oh!* geht: Berichte, Bilder, Leserbriefe, Witze usw. Im nächsten dreht sich dann alles um Pokémon usw. Dann käme jeder auf seine Kosten. Was meint ihr dazu?
Svea Norfell

Liebe Svea,
mach dir bitte keine Sorgen – es wird auch in Zukunft regelmäßig neue Kids-Zone-Sonderhefte geben. Die kommen nämlich bei euch einfach super an, und nicht nur du, sondern auch viele andere Leser fragen schon lange vorher nach der nächsten Ausgabe. Da im Augenblick vor allem Trading Cards bei euch angesagt sind, könnte sich das nächste Sonderheft schwerpunktmäßig um dieses spannende Thema drehen. Mehr dürfen wir jetzt noch nicht verraten. Nur so viel: Schon Ende Juli könnt ihr euch voraussichtlich über ein neues Kids-Zone-Sonderheft freuen. Haltet die Augen offen – in einer der nächsten Ausgaben der Kids Zone werden wir den neuen Knaller noch genau ankündigen. Mit allen Infos, die euch interessieren. Und natürlich erfahrt ihr dann auch den ganz genauen Erscheinungstermin.

THE WINNER IS ... Kids Zone! Mit großem Stolz nehmen wir den Oscar entgegen. Der Preis bekommt einen Ehrenplatz in der Redaktion!

Brieffreundschaften

● Hi! Ich bin 15 Jahre alt und suche nette Brieffreunde zwischen 14 und 17 Jahren (egal ob Junge oder Mädchen). Meine Hobbys sind: Lesen, Zeichnen, im Internet surfen und natürlich Manga und Anime (vor allem *One Piece* und *Digimon*). Ich höre gerne Musik von Blue und würde mich sehr über eure Briefe freuen. Also, schreibt an: Linda Mundus, Birhahnstraße 6, 50126 Bergheim.

● Hallo, ihr da draußen! Ich (w, 13) suche Brieffreunde von überall (Hauptsache, ihr schreibt Deutsch oder Englisch, Französisch hab ich erst seit einem Jahr). Meine Hobbys sind: Anime und Manga, Geschichten, Briefe, Musik hören (The Rasmus usw.), Tiere, Sprachen und Fotos. Biiiitte schreibt mir! Mein Briefkasten stirbt sonst! Euer Alter ist mir völlig egal! Geschlecht auch! Ich beantworte jeden Brief, versprochen. Schreibt an: Michelle Clement, Eulengasse 23, 73329 Kuchen

Clubs

● Sucht ihr einen Club? Ihr könnt euch bis zu zehn Decknamen ausdenken, einen kleinen Job kriegen und etwas gewinnen. Es gibt keine Altersbeschränkung! Ich bin Rin. Habt ihr eine Idee für einen Clubnamen? My Addy: Rin Bajmler, Birkenweg 3, 99947 Bad Langensalza.

● Ich, Inu Yasha, suche dringend meinen Halbbruder Sesshomaru und sonst noch alle, die es gibt! Ihr solltet nicht jünger als 13 sein. Außer mir gibt es schon Merve (Sango), Diasa (Kikyo) und Sumiko (Kagome). Schreibt an: Elif Baygram, Bauernfeindstraße 1, 80939 München.

Tauschbörse

● Biete „Toll", „Mammoth Gravejard", „Fire Kraken", Hamburger Recipe". Suche „Jinzo", „Wiederbelebungsschleim", „Schleimbrutmaschine". Oliver Geißler, Am Sportplatz 1, 04668 Döben

www.kidszone.de

Ihr wollt noch mehr Infos von Kids Zone? Oder andere Leser im Chat kennen lernen? Dann schaut auf www.kidszone.de! Da gibt's nicht nur News und Gleichgesinnte – in der KOSTENLOSEN ONLINE-TAUSCHBÖRSE könnt ihr außerdem eure Kartentausch-Wünsche loswerden! Gratis!

Trouble Zone

Klassenziel nicht erreicht

Ich schreibe euch, weil ich nicht weiterweiß. Ich werde nämlich nicht in die nächste Klasse versetzt werden. Meine Eltern wissen noch nichts davon, weil ich den Brief aus der Schule aus der Post gefischt habe. Ich habe mir schon überlegt, einfach an dem Tag, an dem es Zeugnisse gibt, nicht nach Hause zu gehen. Wenn meine Eltern sich dann Sorgen machen, verzeihen sie mir vielleicht eher, dass ich nicht versetzt werde. Ansonsten wird es ein ziemliches Theater geben. Mein Vater wird mir vorhalten, dass ihm das nie passiert ist, und meine Mutter, dass ich faul bin. Mich ödet die Schule einfach nur an und das ändert sich schon gar nicht, wenn ich da noch ein Jahr länger hingehen muss. Was sagt ihr dazu?

Gina, 13 Jahre

Liebe Gina,

am Zeugnistag nicht nach Hause zu gehen – diese Idee hatten schon viele verzweifelte Schüler vor dir und noch nie hat das wirklich was gebracht. Wenn du genauer darüber nachdenkst, könnte das die Situation sogar noch verschlimmern, weil zu deiner „Ehrenrunde" dann auch noch die Sorge deiner Eltern dazukommt! Mit aufgeregten Eltern dann anschließend über ein mieses Zeugnis zu diskutieren ... na, ob das eine gute Ausgangsbasis ist? Das Beste wäre stattdessen, wenn du zu deinem Zeugnis stehst und deine Eltern schon eine Weile vorher darauf vorbereitest. Sprich mit ihnen darüber, dass und warum dich die Schule so anödet. Vielleicht macht ihr euch Gedanken über Nachhilfe in den Fächern, in denen es klemmt. Was meinst du? Du wirst sehen, Schule ist nicht mehr so öde, wenn die Noten passabel sind. Und bedenke bitte immer: Gerade in der heutigen Zeit verbaust du dir ohne einen vernünftigen Schulabschluss wirklich eine Menge guter Zukunftschancen und Berufsmöglichkeiten!

MITMACHCOUPON Kids Zone

Deine Meinung zählt!

Um Kids Zone besser den Leserwünschen anpassen zu können, sind wir auf eure Mitarbeit angewiesen. Unter allen Einsendern werden fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

1. Wie alt bist du? _____ 2. Dein Geschlecht: ( ) weiblich ( ) männlich

3. Seit wann liest du Kids Zone und wie gefällt dir die aktuelle Ausgabe?
Ich habe sie zum ersten Mal gekauft. ( ) Ich habe bereits ____ Ausgaben von Kids Zone.
Schulnote Titelseite: ____ Gesamtnote Heft: ____

4. Was sind deine aktuellen Favoriten?

Lieblings-Anime-Serie:	Aktueller Kinohit:
Lieblings-*Dragon Ball*-Held:	Aktueller Musikhit:
Lieblings-Pokémon:	
Lieblings-*Yu-Gi-Oh!*-Held:	
Lieblings-*Inu Yasha*-Held:	
Lieblings-*One Piece*-Held:	
Lieblings-*Beyblade*-Held:	
Lieblings-*Digimon*-Held:	
Lieblings-Sammelkartenspiel:	

Unter allen Einsendern verlosen wir fünf Game-Boy-Spiele.

5. Wie gefallen dir die einzelnen Rubriken im Heft? Bitte bewerte sie mit einer Schulnote.

Extra: *Pokémon*-Stickertüte:	___	*Digimon*-Info-Center (S. 21):	___
Extra: *Pokémon*-Sammelalbum:	___	*Beyblade*-Info-Center (S. 22):	___
Extra: *Pokémon*-Juicy-Chews:	___	*Dragon Ball Z*-Info-Center (S. 23):	___
Extra: Poster *Inu Yasha*:	___	Japan live!:	___
Extra: Poster *One Piece*:	___	Japanisch-Kurs:	___
Anime-News:	___	Card-Charts:	___
Yu-Gi-Oh!-Info-Center (S. 17):	___	Preis-Check:	___
Yu-Gi-Oh! - The Duelists of the Roses (S. 08):	___	Turnier-Check:	___
Inu Yasha-Info-Center (S. 11):	___	Cheats & Combos:	___
Der ultimative *Inu Yasha*-Guide (S. 12):	___	Anime-TV-Programm:	___
One Piece-Info-Center (S.15):	___	Musik & Film:	___
Die große *One Piece*-Schurkengalerie (S. 16):	___	Spiele:	___
Pokémon-Info-Center (S. 18):	___	Leserbriefe:	___
Pokémon EX Magma & EX Aqua (S. 19):	___	Rätselspaß:	___

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Kids Zone
Kennwort:
Mitmachcoupon 14/2004
Dr.-Mack-Straße 77

90762 Fürth

Leserbriefe

Wenig Harry Potter

Ich habe mich so über euch geärgert, dass ich mich hinsetzen und euch schreiben muss. Warum schreibt ihr denn nichts mehr über die Harry-Potter-Kinofilme? Beim ersten Kinofilm wart ihr sogar in der Mitternachtsvorstellung und habt über den besten aller Filme geschrieben! Beim zweiten Kinofilm war dann wenigstens noch ein bisschen was über die Handlung zu lesen, aber jetzt tut ihr so, als käme der dritte Teil gar nicht ins Kino! Das finde ich nicht gut. Denn es gibt nach wie vor viele, viele Harry-Potter-Fans!

Mike Orton

Hi Mike,

wir wissen natürlich, dass der Zauberlehrling mit der gezackten Narbe auf der Stirn viele, viele Fans hat. Und du hast schon Recht: Über *Harry Potter und der Gefangene von Askaban* haben wir keine längere Reportage gemacht. Aber schlag doch mal rasch die Kids Zone 12 und 13 auf! In beiden Ausgaben findest du ein Special, ein Gewinnspiel und eine Vorstellung des funkelnagelneuen Games zu Harry Potter. Nun sag selbst: Ist das nicht viel interessanter als eine Vorschau auf den Kinofilm, die du fast überall lesen kannst?

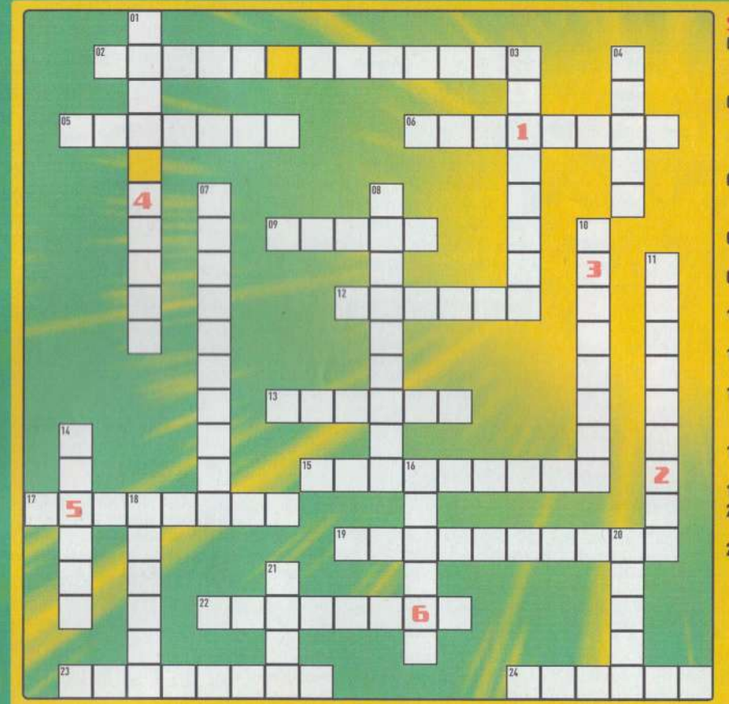
EINGESPIELTES TRIO Wer will Harry Potter an den Kragen?

SCHÖNE GRÜSSE Nathalie steht voll auf Beyblade und findet, dass können alle ihre Freunde ruhig wissen.

VERSPROCHEN Und ob wir so weiter machen, liebe Viktoria!

ZAUBERFEE Alexandra freut sich riesig über DoReMi.

Rätselspaß



Senkrecht

01 *Pokémon*-Center, das spezialisiert ist auf Wasser-Pokémon
03 *Pokémon*-Trumpfkarte, die von keinem Drachen-Pokémon geschlagen werden kann
04 Wer beauftragt Kagome, das „Juwel der Vier Seelen" zu bewachen?
07 Flug-Pokémon, denen vor allem Obst schmeckt
08 Dt. Name eines kommenden *Pokémon*-Themendecks
10 Auf was treffen Ash und seine Freunde im Wald?
11 Warnte die DigiRitter, den Digimon-Kaiser zu stürzen
14 Karte, die Kaiba Yugi im Halbfinale kurzfristig abknöpft
16 Verliert Ray beim Kampf gegen Dunga
18 Schwester von Marik
20 Verstorbener Bruder von Ken
21 Fischer, der Yugi zum Duell herausfordert

Waagerecht

02 Gegnerteam der Bladebreakers
05 Karte, die Yugi einsetzt, um Mariks Lebenspunkte zu reduzieren
06 Besonderer Angriffsring, den Queen gegen Max einsetzt
09 Figur bei den Monster Ranchers, die Angst vor Wasser hat
12 Kämpft dauernd um den ersten Platz in den Charts gegen Son-Goku
13 300 Jahre alter Dämon bei *Inu Yasha*
15 Deutscher Name eines kommenden *Pokémon*-Themendecks
17 Verbindet bei *Digimon* die reale und digitale Welt
19 Wozu digitieren Stingmon und Ex-Veemon?
22 Himmelskörper, Namek und Erde sind welche
23 Ultra-Digimon
24 *Digimon Frontier*-Held, der eine Fliegerbrille trägt

Das Lösungswort ergibt den Namen einer Heldin aus DoReMi:

1	2	3	4	5	6

Du zockst zu viel Yu-Gi-Oh!, wenn ...

... du flunkerst und das dann als „Verdorbene Weisheit" bezeichnest.
... du sogar in der Badewanne nach einer „Qualle" suchst.
... du das Bio-Ei beim Sonntagsfrühstück zum „Monster-Ei" erklärst.
... du dein Taschenmesser als „Sieben Werkzeuge des Banditen" bezeichnest.
... du deinen neugeborenen kleinen Bruder als „Babydrachen" betitelst.
... du ständig nach „Verstärkungen" rufst.
... du meinst, dass ein „Siebenfarbiger Fisch" sich in deinem Aquarium wohl fühlt.
... du Eis und Pudding für „Gerechte Nachspeisen" hältst.

Augen auf – hier stimmt was nicht!

Nur auf den ersten Blick sehen die beiden Bilder gleich aus. Aber Vorsicht – wir haben zehn Fehler darin versteckt. Findet ihr sie? Kleiner Tipp von uns: Stoppt die Zeit und fragt euren Kumpel, wie lange er gebraucht hat. Wer ist der Champion?

So erreichst du uns:

ANSCHRIFT DER REDAKTION
COMPUTEC MEDIA AG | Redaktion Kids Zone
Dr.-Mack-Straße 77 | 90762 Fürth
Fax: (0911) 2872-235
E-Mail: kidszone@computec.de

Anschrift des Abo-Services:
Computec Abo-Service
Kids Zone
Postfach 11 29
23612 Stockelsdorf

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: (0451) 4906-700
Fax: (0451) 4906-770
E-Mail: computec.abo@pvz.de
Internet: abo.kidszone.de

IMPRESSUM

REDAKTION
Redaktionsdirektor: Hans Ippisch
Chefredakteur: Matthias Glaser (V. i. S. d. P.)
Redaktion: Silke Menne (Leitung), Claudia Schnickel, Markus Ströbenreuther, Michael John
Japan-Korrespondent: Warren Harrod
Comic: Mathias Neumann
Layout: Sandra Wendorf, Britta Rasp, Andreas Röschke, Monika Jäger
Bildredaktion: Albert Kraus (Ltg.), Tobias Zellerhoff
Art Director: Andreas Schulz
Textchef: Margit Koch-Weiß (Leitung), Claudia Brose
Lektorat/Schlussredaktion: Birgit Bauer, Cornelia Lutz, Esther Marsch, Heidi Schmidt, Thomas Schreiner
Manuskripte: Mit der Einsendung von Manuskripten gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht: Alle in Kids Zone veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier: Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

ANZEIGENVERKAUF
Wolfgang Menne (V. i. S. d. P.) (0911) 2872-144
E-Mail: wolfgang.menne@computec.de
Peter Nordhausen (V. i. S. d. P.) (030) 88918855
E-Mail: peter.nordhausen@computec.de
Thorsten Szameitat (V. i. S. d. P.) (0911) 2872-141
E-Mail: thorsten.szameitat@computec.de

ANZEIGENDISPOSITION/ DATENANLIEFERUNG
(0911) 2872-114
E-Mail: dispo@computec.de

Es gelten die Mediadaten Nr. 17 vom 1.10.2003.
COMPUTEC MEDIA AG ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen.

VERLAG
Vorstand: Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Oliver Menne
Werbeabteilung: Martin Reimann (Leitung), Jeanette Haag
Produktion: Martin Closmann, Ralf Kutzer
Vertriebsleitung: Klaus-Peter Ritter
Vertrieb: Burda Medien Vertrieb

Abonnement: Kids Zone kostet im Abonnement halbjährlich € 26,90 für 13 Ausgaben (Ausland: € 41,20). Das Jahresabo kostet € 52,00 für 26 Ausgaben (Ausland: € 80,60). Abonnementsbestellung Österreich: Leserservice GmbH, St. Leonharder Str. 10, A-5081 Anif, Tel.: (06246) 882-882, Fax: -5277, E-Mail: computecidleserservice.at

Druck:
heckel GmbH Nürnberg, ein Unternehmen der schlott gruppe
ISSN/Pressepost:
Kids Zone wurden folgende Vertriebskennzeichen zugeteilt:
VKZ: B 52071, ISSN: 1615-5491

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
IVW-Zahl Verbreitete Auflage: 1. Quartal 2004 56.427

Vorschau

Top-Extra

Das gibt's top-exklusiv wirklich nur in Kids Zone: Wir haben alle Karten vom kommenden deutschen *Yu-Gi-Oh!*-Booster *Ancient Sanctuary* für euch im Bild! Zieht euch doch einfach jetzt schon rein, was für coole Cards euch da bald erwarten! Nicht verpassen!

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

Pünktlich am 2. Juli soll jetzt die neue Yugi-Karten-Strategie für die PlayStation 2 im Handel stehen. Versteht sich natürlich von selbst, dass wir vom Game für euch die große Herz-und-Nieren-Prüfung machen!

Digimon Rumble Arena 2

Neues von den digitalen Monstern: Noch diesen Herbst soll *Digimon Rumble Arena 2* erscheinen. Und zwar gleich für mehrere Konsolen. Ihr wollt wissen, was im neuen Titel steckt? Wir haben die Vorschau!

Pokémon Fire Red/Leaf Green

Die neuen *Pokémon*-GBA-Editionen sind in Deutschland zwar noch nicht erhältlich, aber schon in aller Munde! Wir nehmen für euch die Japan-Version unter die Lupe und verraten, was die Games wirklich können.

Die neue Kids Zone erscheint am 30.6.2004

Gesucht wird ...

Beim Kartenspiel muss auch das Herz mit dabei sein. Das versuche ich auch meinem Enkel Yugi beizubringen. Der und seine Freunde schnallen das auch. Aber da gibt es einen Typen, der meint, dass die beste Karte ausreicht. Überhaupt, er findet sich total cool und schreckt vor nichts zurück. Sogar gefangen und geknebelt hat er mich schon und mir meine wertvollste Karte abgeluchst. Wisst ihr, wen ich meine?

GEWINNSPIEL

Wie heißt der angeberische Typ, der Yugis Großvater so nervt?

Sendet eine SMS mit dem Text „KIZ 65 " und dem Lösungswort an folgende Nummer:
D: 81 114 € 0,49*/SMS Alle Netze!
(*VF-D2-Anteil € 0,12) CH: 72 444 sfr 0,70/SMS,
A: 0900 101010 € 0,60/SMS

Oder ruft uns einfach an:
D: 0190 658 664 € 0,41/Min.
CH: 0901 210 811 sfr 0,50/Min.

Oder schicke eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, Kennwort: Steckbrief 14, Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth. Leser aus Österreich können derzeit nur per SMS oder Brief teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Benachrichtigung der Gewinner erfolgt schriftlich oder telefonisch. Mitarbeiter der Sponsoren und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Teilnahmeschluss ist der 30. Juni 2004.

Zu gewinnen gibt es:

© 2004 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. GAME BOY ADVANCE IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR. WBIE LOGO: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s04)

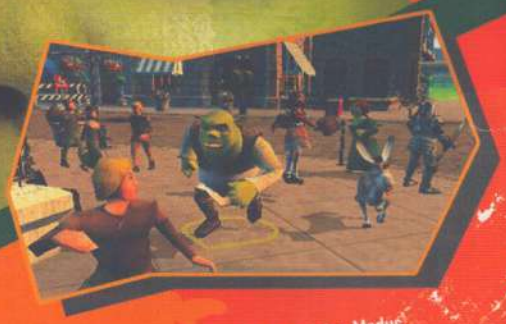
SHREK 2

JETZT LEGT SHREK RICHTIG LOS!

HOL DIR DAS SPIEL ZUM FILM!

Schlüpfe in die Rolle der Filmcharaktere und anderer Spielfiguren und erforsche Umgebungen aus dem Film sowie brandneue Orte.

Wechsle zwischen den Spielfiguren, um ihre besonderen Fähigkeiten zu nutzen.



Meistere die Abenteuer im Mehrspieler-Modus zusammen mit drei Freunden.

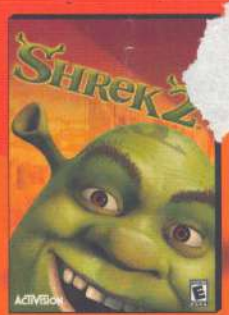
OFFICIAL GUIDE AVAILABLE FROM BRADYGAMES

PlayStation.2 XBOX GAME BOY ADVANCE NINTENDO GAMECUBE

ACTIVISION DREAMWORKS Luxoflux Vicarious Visions KnowWonder WIRELESS GAME

activision.de

shrek2thegame.com

Shrek ist ein eingetragenes Warenzeichen von DreamWorks L.L.C. Shrek 2, Shrek Ear Design und Shrek „S" TM & © 2004 DreamWorks L.L.C. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Spielcode © 2004 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Entwicklung der Konsolenversionen durch Luxoflux, Entwicklung der Game Boy Advance™-Version durch Vicarious Visions, Entwicklung der PC-Version durch KnowWonder. „PlayStation" und das „PS"-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden mit Genehmigung von Microsoft verwendet. © 2001 Nintendo TM,®, GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGOS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Das PC-CD-ROM-Logo TM und © IEMA 2003. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Die Features der Game Boy Advance™-, PC- und Wireless-Version unterscheiden sich möglicherweise von den anderen Versionen. Screenshots aus der PlayStation®2-Version. Screenshots taken from PlayStation®2 computer entertainment system gameplay.

PC CD ROM